

LUBUSKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ ZIELONEJ GÓRZE WYDZIAŁ GIER

ul. Ptasia 2a. 65-514 Zielona Góra 6 skr. poczt. 7

tel./ fax. 0-68 452 82 00, 452 82 02, fax. 0-68 452 82 01

Konto: Bank Zachodni WBK S. A. I/O Zielona Góra Nr: 7410901535000000053019188

www.lzpn.org.pl

e-mail: lzpn@lzpn.org.pl



REGULAMIN ROZGRYWEK PIŁKARSKICH O MISTRZOSTWO IV LIGI I NIŻSZYCH KLAS ROZGRYWKOWYCH SENIORÓW LUBUSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ na sezon 2012/2013

Na podstawie art. 34 § 1 pkt i) Statutu PZPN oraz uchwały nr V/49 z dnia 5-04-2011 roku Zarządu PZPN w sprawie przyjęcia zasad prowadzenia rozgrywek mistrzowskich seniorów III ligi i niższych klas rozgrywkowych oraz z upoważnienia Polskiego Związku Piłki Nożnej, Lubuski Związek Piłki Nożnej w Zielonej Górze ustanawia Regulamin Rozgrywek IV ligi i niższych klas rozgrywkowych na sezon 2012/2013 zatwierdzony przez Zarząd LZPN z ważnością od dnia 1 Lipca **2012 roku**.

1. CEL I UCZESTNICY ROZGRYWEK

§ 1

1. Wyłonienie najlepszych zespołów w poszczególnych klasach oraz ustalenie kolejności drużyn do awansu i spadku.
2. W rozgrywkach mogą brać udział:
 - a. Zgodnie z Ustawą o sporcie z dnia 25.06.2010 roku, kluby sportowe posiadające osobowość prawną, będące członkami PZPN. Kluby sportowe mogą posiadać formę stowarzyszenia kultury fizycznej, uczniowskiego klubu sportowego lub spółki akcyjnej.
 - b. inne osoby prawne, których statut, umowa albo akt założycielski przewiduje prowadzenie działalności w sporcie piłka nożna.

2. POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 2

1. Rozgrywki prowadzone są w następujących klasach:
 - IV liga Lubuska;
 - Klasa okręgowa północna i południowa
 - Klasa „A” – grupy I, II, III (dotyczy terenu południowego);
 - Klasa „A” - grupy zachodnia i wschodnia (terenu północnego);
 - Klasa „B” – ilość grup w zależności od ilości zgłoszonych drużyn;
 - Puchar Polski;
 - A1, A2 - junior starszy
 - Lubuska Liga Juniorów Starszych (rocznik 1994 i mł.)
 - Klasa Okręgowa Juniorów Starszych(rocznik 1994 i mł.)
 - Klasa Terenowa Juniorów Starszych(rocznik 1994 i mł.);
 - B1, B2 - junior młodszy
 - Lubuska Liga Juniorów Młodszych (rocznik 1996 i mł.);
 - Klasa Okręgowa Juniorów Młodszych(rocznik 1996 i mł.)
 - Klasa Terenowa Juniorów Młodszych(rocznik1996 i mł.);
 - C1, C2 - trampkarz
 - Lubuska Liga Trampkarzy(rocznik 1998 i mł.)
 - Klasa Okręgowa Trampkarzy(rocznik 1998 i mł.)
 - Klasa Terenowa Trampkarzy(rocznik 1998 i mł.)
 - D1, D2 - młodzik
 - Lubuska Liga Młodzików(rocznik 2000 i mł.);
 - Klasa Okręgowa Młodzików(rocznik 2000 i mł.);
 - Klasa Terenowa Młodzików(rocznik 2000 i mł.)
 - E1, E2 - orliki
 - Klasa Orlików (turniejowo)(rocznik 2002 i mł.)
 - F1 - żaki
 - Klasa Żaków (turniejowo)(rocznik 2004 i mł.)
1. Rozgrywki prowadzone są we wszystkich klasach systemem jesień-wiosna.
2. Rozgrywki prowadzone są na podstawie niniejszego regulaminu i terminarza rozgrywek oraz w oparciu o:
 - a. Przepisy gry w piłkę nożną;2011/2012 z późniejszymi zmianami.
 - b. Uchwałę Zarządu PZPN z dnia 3 i 7 lipca 2008 r. w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami).
 - c. Uchwałę Zarządu PZPN z dnia 14 lipca 2006 r. w sprawie statusu zawodników, występujących w polskich klubach piłkarskich oraz zasad zmian przynależności klubowej (z późniejszymi zmianami).
 - d. Regulamin Dyscyplinarny PZPN - Uchwała Zarządu PZPN z dnia 26 września 2008 r. (tekst jednolity).
 - e. Ustawę o bezpieczeństwie imprez masowych z dnia 20.03.2009 r. (z późniejszymi zmianami).

- f. Uchwałę Zarządu PZPN nr III/38 z dnia 6 marca 2008r. w sprawie licencji dla klubów IV ligi oraz niższych klas rozgrywkowych.
- g. Uchwałę Zarządu PZPN z dnia 6 maja 2009 r. w sprawie licencji trenerskich.
- h. Uchwałę nr VI/96 z dnia 19 kwietnia 2011 roku Zarządu PZPN w sprawie szczegółowych zasad uzupełniania klas rozgrywkowych w sytuacji braku uzyskania licencji przez klub.
3. Organizacja, nadzór i kontrola przestrzegania obowiązujących przepisów gry i postanowień niniejszego regulaminu – należy do właściwych Wydziałów i Komisji Związku Piłki Nożnej oraz okręgowych ZPN.
4. Kluby wszystkich klas mogą zgłaszać do rozgrywek na następny sezon dowolną liczbę zespołów – w nieprzekraczalnym terminie do dnia **30 czerwca każdego roku**. W przypadku nie nadesłania zgłoszenia w w/ w terminie klub może być niedopuszczony do rozgrywek. Po rozpoczęciu rozgrywek nie ma możliwości zgłoszenia dodatkowych zespołów.
5. Kluby, które uzyskały awans do wyższej klasy rozgrywkowej, zgłosiły się do rozgrywek po raz pierwszy, lub reaktywowały swój udział w systemie rozgrywek muszą do 15 czerwca danego roku wystąpić do Komisji ds. Licencji Klubowych właściwego terytorialnie ZPN o wydanie licencji na grę w danej klasie rozgrywkowej.

3. BOISKA

§ 3

1. Spotkania mistrzowskie winny być rozgrywane na boiskach trawiastych lub na boiskach ze sztuczną nawierzchnią.
2. W przypadku boisk ze sztuczną nawierzchnią wymagana jest zgoda właściwego organu Związkowego na rozgrywanie meczów piłkarskich.
3. Spotkania mistrzowskie i pucharowe mogą być rozgrywane wyłącznie na boisku zweryfikowanym dla danej lub wyższej klasy, wskazanym w licencji udzielonej klubowi na dany sezon rozgrywkowy.
4. Protokół weryfikacji boiska sporządza komisja powołana przez Związek Piłki Nożnej lub właściwy terytorialnie OZPN na wniosek klubu - przed rozpoczęciem sezonu.
5. Ważność weryfikacji dla klubów uczestniczących w rozgrywkach IV ligi i niższych klas rozgrywkowych określa się na 2 lata, przy czym okres jej ważności winien być zgodny z okresem ważności licencji, udzielonej klubowi na udział w rozgrywkach danej klasy rozgrywkowej. Weryfikacja obiektu może być wcześniej unieważniona, po stwierdzeniu braków lub nierealizowaniu przez klub zaleceń. Brak ważnej weryfikacji boiska jest podstawą do zawieszenia licencji klubu.
6. W razie niekorzystnych warunków atmosferycznych (ulewne deszcze, zalegający śnieg) i uzasadnioną potrzebą oszczędzania nawierzchni boisk trawiastych organ prowadzący rozgrywkę może wyrazić zgodę na rozegranie meczu mistrzowskiego na boisku ze sztuczną nawierzchnią, posiadającą ważną weryfikację dla danej bądź niższej klasy rozgrywkowej.
7. Protokół weryfikacji boiska musi być wywieszony w szatni sędziowskiej.
8. Drugi egzemplarz protokołu weryfikacji boiska przechowywany jest w aktach Związku Piłki Nożnej lub właściwego terytorialnie OZPN.
9. Za właściwe przygotowanie boiska do gry odpowiedzialny jest klub, gospodarz zawodów wpisany do terminarza na pierwszym miejscu.
10. Jeżeli sędzia uzna za niezdatne do gry boisko, a klub posiada inną zweryfikowaną do danych rozgrywek płytę boiska, którą sędzia uzna za nadającą się do gry – obowiązany jest udostępnić ją do zawodów. W przypadku nie zastosowania się do tego przepisu sędzia ma obowiązek opisać ten fakt w sprawozdaniu z zawodów. Przedstawiciele obu drużyn mogą ustalić nowy termin rozegrania meczu, jednakże ostateczna decyzja, co do

weryfikacji wyniku meczu bądź wyznaczenia nowego terminu należy do organu prowadzącego rozgrywki.

11. Klub nie ma obowiązku udostępniać innej płyty boiska przy założeniu, że w danym dniu bądź w dniu następnym na tym boisku są wyznaczone zawody szczebla wyższego lub zawody międzynarodowe.

12. Klub, który nie dopełnił obowiązku właściwego przygotowania boiska i z winy, którego zawody nie odbyły się – ponosi konsekwencje regulaminowe:

- w IV lidze - 500, - zł
- w klasie okręgowej - 200, - zł
- w pozostałych klasach - 100, - zł

oraz zwrot kosztów przejazdu dla drużyny przeciwnej, jeśli zgłosi takie żądanie.

13. Kluby posiadające sztuczne oświetlenie boiska muszą spełniać wymogi PZPN tzn. posiadać oświetlenie o mocy minimum 500 LUX (800 LUX, jeśli planowana jest transmisja telewizyjna).

4. LICENCJE KLUBOWE

§ 4

1. Kluby uczestniczące w rozgrywkach seniorów muszą posiadać ważną licencję uprawniającą do gry wydaną przez właściwą Komisję do spraw Licencji Klubowych Związku PN, a w przypadku jej nieotrzymania nie będą uczestniczyć w rozgrywkach.

2. Licencje są wydawane przez Komisję dla klubu ze wskazaniem obiektu (boiska), na którym będą rozgrywane mecze.

3. Jeżeli klub, który jest gospodarzem zawodów z przyczyn obiektywnych (remont boiska, modernizacja stadionu, kara dyscyplinarna itp.) ma rozgrywać mecze na innym stadionie – obiekcie sportowym, musi ten fakt zgłosić (pisemnie, **co najmniej 5 dni przed zawodami**) organowi prowadzącemu rozgrywki, który podejmuje stosownie decyzję o wyrażeniu zgody na rozegranie meczu. Jeśli mimo braku pisemnej zgody zawody zostaną rozegrane na takim boisku, niezależnie od wyniku gospodarz zostanie ukarany walkowerem.

4. Kluby występujące o licencję nie mogą mieć zaległości finansowych względem LZPN lub OZPN.

5. Stosownie do zapisów licencyjnych dla poszczególnych klas rozgrywkowych kluby uczestniczące w rozgrywkach seniorów muszą posiadać określoną liczbę zespołów młodzieżowych. Jeśli w trakcie sezonu piłkarskiego wskutek wycofania drużyny młodzieżowej z rozgrywek, jej zawieszenia bądź z innych przyczyn klub nie posiada wymaganej ilości zespołów młodzieżowych – właściwy organ ZPN może podjąć decyzję o zawieszeniu licencji klubowej.

5. UCZESTNICZY ZAWODÓW

§ 5

1. W rozgrywkach prowadzonych przez Związki Piłki Nożnej klub mogą reprezentować wyłącznie zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do gry przez Wydział Gier właściwego Związku Piłki Nożnej lub właściwego OZPN-u w systemie Extranet pod rygorem utraty punktów walkowerem i innych konsekwencji dyscyplinarnych. Zasady, tryb zgłaszania i uprawniania zawodników do gry określa Uchwała Zarządu PZPN z dnia 14-07-2006 roku w sprawie statusu polskich piłkarzy oraz zmian przynależności klubowej (z późniejszymi zmianami).

2. Zezwala się na warunkowe uprawnienie zawodnika nieujętego w systemie ewidencji zawodników Extranet na okres do 30 dni od momentu potwierdzenia zawodnika do klubu. Klub zobowiązany jest do dostarczenia organowi prowadzącemu rozgrywki we wskazanym

powyżej okresie dokumentów potwierdzających rejestrację w systemie Extranet. Warunkowe uprawnienie następuje bez prawa do uczestnictwa zawodnika w meczach klubu, do którego został warunkowo uprawniony do czasu przedłożenia dokumentów potwierdzających rejestrację w systemie Extranet.

3. W przypadku nie potwierdzenia zawodnika w systemie Extranet w terminie, o którym mowa w pkt. 2, organ prowadzący rozgrywki cofa uprawnienie zawodnika.

4. Zawodnicy uprawiający piłkę nożną w Polsce mogą posiadać status amatora lub zawodnika profesjonalnego.

5. Za amatorów są uznani zawodnicy, którzy z tytułu uprawiania sportu piłki nożnej lub innej działalności z tym związanej nie otrzymali wynagrodzenia, względnie innego świadczenia pieniężnego lub rzeczowego, innego niż zwrot rzeczywistych wydatków poniesionych w trakcie ich udziału w oficjalnych rozgrywkach. Koszty podróży i zakwaterowania poniesione w związku z udziałem w meczu oraz wydatki na sprzęt piłkarski, ubezpieczenie i szkolenie mogą podlegać zwrotowi bez podważenia statusu amatora.

6. Za zawodników profesjonalnych uznani będą zawodnicy, posiadający z klubem umowę zawartą wg wzoru PZPN (kontrakt o profesjonalne uprawianie piłki nożnej) oraz zawodnicy, którzy otrzymują z tytułu uprawiania piłki nożnej lub działalności z tym związanej wynagrodzenie, względnie inne świadczenie pieniężne lub rzeczowe, wyższe od określonego w pkt. 5.

7. Zamiar uprawiania piłki nożnej oraz reprezentowania barw danego klubu zawodnik deklaruje poprzez podpisanie deklaracji gry amatora oraz złożenie formularza zgłoszeniowego systemu Extranet (o ile wcześniej nie był złożony). Dla zawodników poniżej 18 lat na wniosku oprócz podpisu zawodnika wymagane są podpisy rodziców (opiekunów prawnych).

8. W przypadku zgłoszenia do rozgrywek w IV lidze i niższych klasach rozgrywkowych zawodnika, który:

a. nie posiada deklaracji gry amatora,

b. nie jest zawodnikiem o statusie zawodnika profesjonalnego,

c. rozegrał, co najmniej jedno spotkanie w sezonie, w którym został zgłoszony, takiego zawodnika należy traktować, jako zawodnika o statusie amatora i stosować wobec niego przepisy Uchwały III/21 z dnia 26 lipca 2002 Zarządu PZPN „Zasady regulujące stosunki pomiędzy klubem sportowym a zawodnikiem o statusie amatora”.

9. Kluby zgłaszające zespoły do rozgrywek przesyłają do właściwego WG listy zawodników w trzech egzemplarzach – najpóźniej 10 dni przed rozpoczęciem rozgrywek. Listy te, oddzielnie dla każdej klasy rozgrywkowej, muszą być sporządzone w porządku alfabetycznym i zawierać: nazwisko i imię, datę urodzenia, numer karty zawodnika, poprzednią przynależność klubową, status zawodnika, czas obowiązywania kontraktu.

10. Zawodnik musi być uprawniony do gry we wszystkich klasach rozgrywkowych danego klubu, w których będzie występował, a opłata z tytułu uprawnienia zawodnika do gry pobierana będzie w wysokości przewidzianej dla najwyższej klasy rozgrywkowej, w której uczestniczy zawodnik.

§ 6

1. Zawodnik może być potwierdzony i uprawniony do gry jednocześnie tylko w jednym klubie i w jednej Federacji Piłkarskiej.

2. Zawodnicy mogą być potwierdzeni do maksymalnie trzech klubów w ciągu okresu: od 1 lipca do 30 czerwca roku następnego. W takim okresie zawodnik może uczestniczyć w oficjalnych meczach jedynie w dwóch klubach.

3. Zmiana przynależności klubowej zawodników do klubów IV ligi oraz niższych klas rozgrywkowych może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. Okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:

a. od 1 lipca do 31 sierpnia;

b. od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej w klasie rozgrywkowej, w której występuje Klub pozyskujący.

4. Zmiana przynależności klubowej zawodników do lat 16 może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:

a. od 1 lipca do 30 września;

b. od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej w klasie rozgrywkowej, w której występuje Klub pozyskujący.

5. W przypadku złożenia przez klub pozyskujący kompletu dokumentów, niezbędnych do potwierdzenia i uprawnienia zawodnika w terminie przewidzianym w danym okresie transferowym, wówczas potwierdzenie i uprawnienie zawodnika do gry w klubie pozyskującym może nastąpić także po tym terminie.

6. W czasie trwania sezonu rozgrywkowego, jednakże nie później niż do 31 marca danego roku do rozgrywek, do klubu mogą być uprawnieni zawodnicy, którzy posiadali w poprzednim sezonie status zawodnika profesjonalnego i którzy spełniają łącznie następujące warunki: w danym sezonie rozgrywkowym nie posiadali umowy z jakimkolwiek klubem piłkarskim, nie byli zgłoszeni do rozgrywek w jakimkolwiek klubie, a następnie w trakcie trwania sezonu rozgrywkowego podpisali z klubem umowę (kontrakt).

7. Zawodnicy uprawnieni do gry w Lubuskich Klubach i występujący w tym samym okresie w klubie zagranicznym zostają automatycznie zdyskwalifikowani i zawieszani w prawach zawodnika, a klubowi mogą grozić kary dyscyplinarne.

§ 7

1. Do każdego klubu może być potwierdzonych i uprawnionych dowolna liczba zawodników – cudzoziemców, z zastrzeżeniem, o którym mowa w pkt. 2. Ponadto w każdym meczu mistrzowskim lub pucharowym może występować równocześnie na boisku dowolna liczba zawodników z zastrzeżeniem, o którym mowa w pkt. 2 i 3.

2. Do każdego klubu bez względu na klasę rozgrywkową może być potwierdzonych i uprawnionych dowolna liczba zawodników – cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej, przy czym bezwarunkowe uprawnienie może nastąpić zgodnie z obowiązującymi przepisami państwowymi dotyczącymi zatrudnienia oraz legalizacji pobytu w Polsce po przedstawieniu przez klub dokumentów zaświadczających legalizację pobytu zawodnika – cudzoziemca w Polsce oraz otrzymanie przez zawodnika pozwolenia na pracę.

3. Zezwala się na warunkowe uprawnienie zawodnika – cudzoziemca spoza obszaru UE na okres do 90 dni od momentu podpisania kontraktu przez zawodnika z klubem. Klub zobowiązany jest do dostarczenia organowi prowadzącemu rozgrywkę we wskazanym powyżej okresie dokumentacji potwierdzającej legalizację pobytu zawodnika w Polsce oraz przedstawić zezwolenie o pracę. Warunkowe uprawnienie takiego zawodnika następuje bez prawa uczestniczenia w meczach klubu, do którego został on warunkowo uprawniony do czasu uzyskania zezwolenia na pracę.

4. W przypadku niedostarczenia w ciągu 90 dni od momentu podpisania kontraktu przez zawodnika z klubem, organowi prowadzącemu rozgrywkę, dokumentacji potwierdzającej legalizację pobytu zawodnika w Polsce, oraz nie przedstawienie zezwolenia na pracę, WG cofa uprawnienie do czasu przedłożenia takiej dokumentacji.

5. Zawodnicy – cudzoziemcy spoza obszaru Unii Europejskiej mogą być bezwarunkowo uprawnieni do gry jedynie na okres, na jaki mają prawo przebywania na terytorium Polski oraz na jaki otrzymali pozwolenie na pracę. Klub jest odpowiedzialny za należyte

poinformowanie organów prowadzących rozgrywkę o jakichkolwiek zmianach dotyczących legalizacji pobytu zawodnika oraz zmianach w okresie uzyskanego pozwolenia na pracę.

6. Zawodnik – cudzoziemiec spoza obszaru Unii Europejskiej może być potwierdzony i uprawniony do gry wyłącznie, jako zawodnik profesjonalny, bez względu na klasę rozgrywkową, w której występuje klub pozyskujący takiego zawodnika. Dopuszcza się uprawnienie do klubu IV ligi i niższych klas rozgrywkowych dodatkowo jednego zawodnika – cudzoziemca o statusie amatora pod warunkiem posiadania przez takiego zawodnika dokumentów zaświadcujących legalizację jego pobytu w Polsce.

7. W każdym zespole każdego klubu musi być potwierdzonych i uprawnionych do gry, co najmniej ośmiu zawodników posiadających obywatelstwo polskie.

8. W przypadku potwierdzenia i uprawnienia zawodnika-cudzoziemca, który dotychczas nie był potwierdzony w polskim klubie piłkarskim niezbędne jest przedstawienie certyfikaty transferowej federacji, w której do momentu zmiany przynależności klubowej był on zarejestrowany.

§ 8

1. W meczach mistrzowskich seniorów muszą brać udział zawodnicy młodzieżowi, w którym na boisku musi występować przez cały mecz, co najmniej:

- a. dwóch w IV lidze i klasie okręgowej;
- b. jeden w klasie „A”.

2. Zawodnikami młodzieżowymi są zawodnicy, którzy w roku kalendarzowym, w którym następuje zakończenie danego sezonu rozgrywkowego ukończyli 21 rok życia oraz zawodnicy młodszy. Przyjmuje się, że zawodnikiem młodzieżowym jest wyłącznie zawodnik posiadający obywatelstwo polskie. W sezonie 2012/2013 młodzieżowcem jest zawodnik urodzony w roku 1992 i młodszy.

3. W protokole zawodów nazwiska zawodników młodzieżowych winny być zaznaczone literką „M”.

4. Od uznania winy klubu należy odstąpić w sytuacjach losowych, w których nie można dokonać wymiany zawodnika młodzieżowego na innego zawodnika młodzieżowego (np. kontuzja po wyczerpaniu limitu zmian) bądź w przypadku, gdy drużyna rozpoczyna bądź kontynuuje grę w pomniejszonym o wymaganą liczbę zawodników młodzieżowych składzie osobowym (np. w przypadku wykluczenia – czerwona kartka – zawodnika młodzieżowego nie ma obowiązku wymiany zawodnika seniora na zawodnika młodzieżowego, rozpoczęcie gry w składzie niepełnym pomniejszonym o ilość wymaganych w danej klasie rozgrywkowej zawodników młodzieżowych. Każdorazowo w przypadku rozpoczęcia bądź kontynuowania gry w pełnym 11 osobowym składzie bez wymaganej ilości zawodników młodzieżowych organ prowadzący rozgrywkę będzie stosował sankcje określone niniejszym regulaminem.

§ 9

1. Do protokołu sędziowskiego wolno wpisać maksymalnie 18 zawodników. Zawodnicy muszą mieć koszulki ponumerowane zgodnie z zapisem w protokole. Po tym jak sprawozdanie zostało wypełnione, podpisane przez kapitana oraz kierownika drużyny i zwrócone do sędziego na 30 minut przed rozpoczęciem zawodów, jeżeli zawody nie zostały jeszcze rozpoczęte, mają zastosowanie następujące instrukcje:

a. Jeżeli jakkolwiek z pierwszych 11 zawodników nie jest zdolny do rozpoczęcia zawodów z jakiegokolwiek przyczyny, to może być zastąpiony przez jednego z rezerwowych. Takie zastąpienie pomniejszy liczbę zawodników rezerwowych. Podczas zawodów nadal można dokonać regulaminową liczbę zmian dla danej klasy rozgrywkowej.

b. jeżeli jakkolwiek z 7 zawodników rezerwowych nie może wejść na boisko z jakiegokolwiek przyczyny, to nie może być zastąpiony, co oznacza, że ilość zawodników rezerwowych zostanie pomniejszona.

c. Jeżeli bramkarz wpisany do sprawozdania nie może wziąć udziału w zawodach z jakiegokolwiek przyczyny, to następny bramkarz niewpisany uprzednio do sprawozdania może go zastąpić.

2. Na ławce rezerwowych, poza 7 zawodnikami rezerwowymi, wpisanymi do protokołu, może przebywać najwyżej 6 osób. Nazwiska i funkcje tych osób muszą być wpisane czytelnie na załączniku do sprawozdania meczowego.

3. Zawodnicy winni mieć na koszulkach numery o wysokości minimum 30 cm, wykonane w kolorze kontrastującym z kolorem koszulki, zapewniające ich widoczność nawet z dalszej odległości.

a. Jeżeli przed rozpoczęciem spotkania okaże się, że drużyny mają kostiumy sportowe podobnych kolorów, wówczas na zarządzenie sędziego drużyna gospodarzy jest obowiązana założyć kostiumy o odmiennych barwach.

b. Bramkarze muszą mieć koszulki różniące się barwą od koszulek obu drużyn. Przepis ten dotyczy również sędziego, któremu gospodarz zawodów powinien dostarczyć koszulkę odmiennej barwy.

4. W rozgrywkach obowiązkowe jest używanie przez zawodników ochraniaczy na golenie.

5. Zawodnicy wpisani do protokołu z zawodów muszą posiadać aktualne badania lekarskie, potwierdzone w książeczce zdrowia zawodnika lub zaświadczeniu. Badanie lekarskie jest ważne przez okres sześciu miesięcy, licząc od daty badania. Kapitan i kierownik drużyny odpowiadają za wpisanie do protokołu zawodów zawodników zdolnych do gry, uprawnionych przez lekarza.

6. Kluby będące gospodarzami zawodów, obowiązane są zapewnić: egzemplarz sprawozdania z zawodów i 3 egzemplarze załącznika do sprawozdania. Do załącznika sędzia zawodów wpisze nazwiska zawodników ukaranych żółtymi i czerwonymi kartkami, zmiany zawodników i skrótowy opis innych uwag dyscyplinarnych (np. zakłócenia porządku, osoby usunięte z ławki rezerwowych), jakie później zamieści w sprawozdaniu. Kierownicy drużyn muszą potwierdzić odbiór wypełnionych załączników własnoręcznym podpisem po zakończeniu zawodów. Mają jednocześnie prawo wnieść tam swoje zastrzeżenia, dotyczące wyłącznie ukarania przez sędziego niewłaściwego zawodnika lub zasadności nałożonych przez niego kar.

7. Co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem zawodów w IV lidze i niższych klas seniorskich, drużyny są obowiązane do wręczenia sędziemu wypełnionych składów na protokole z wyszczególnieniem nazwiska i imiona, daty urodzenia wszystkich zawodników oraz nazwiska i imiona osób uprawnionych wraz z ich funkcjami (w przypadku trenera, dodatkowo numer licencji trenerskiej). Zaleca się wypełnianie tego dokumentu drukowanymi literami. Protokół podpisują: kierownik drużyny oraz kapitan, którzy są odpowiedzialni za prawdziwość danych. Za przestrzeganie tych zapisów czyni się odpowiedzialnymi sędziów i kierowników drużyn.

8. Za posiadanie druków protokołów wg wzoru Lubuskiego ZPN (składów drużyn) odpowiedzialni są kierownicy drużyn, niezależnie od tego czy są gospodarzami czy gośćmi.

9. Do składu drużyny w protokole można wpisać mniej niż 11 zawodników, jednak nie mniej niż 7. Jeżeli drużyna rozpoczyna grę z mniejszą liczbą zawodników niż 11 (jednak nie mniejszą niż 7), to skład drużyny może być uzupełniony do 11 zawodników jedynie zawodnikami, którzy są wpisani do składu w protokole z zawodów.

10. Zawodnik uczestniczący w spotkaniach mistrzowskich lub pucharowych musi posiadać aktualną kartę zawodnika (zgodną z systemem Extranet). Dopuszcza się możliwość gry na podstawie innego dokumentu tożsamości ze zdjęciem zawodnika, którym może być jeden z wymienionych ważnych terminowo - dowód osobisty, paszport, legitymacja studencka, prawo jazdy lub książeczka wojskowa, a w przypadku zawodnika niepełnoletniego

dokumentem tożsamości może być również ważna terminowo legitymacja szkolna ze zdjęciem.

11. Żądanie sprawdzenia tożsamości zawodników biorących udział w zawodach, przysługuje wyłącznie kapitanowi drużyny. Fakt sprawdzania tożsamości zawodników drużyny przeciwnej musi być bezwzględnie zgłoszony sędziemu głównemu zawodów przez kapitana drużyny przed zawodami, w czasie pierwszej lub drugiej połowy gry oraz dogrywki, najpóźniej przed ostatnim gwizdkiem kończącym zawody. Sprawdzanie tożsamości zawodników może dotyczyć wyłącznie tych zawodników, którzy w chwili zgłaszania żądania przebywają na płycie boiska. W przypadku zgłaszania żądania w przerwie między pierwszą a drugą połową meczu sprawdzanie może dotyczyć zawodników, którzy będą występować na boisku w drugiej połowie i zawodników rezerwowych, którzy wpisani do protokołu przebywają na ławce rezerwowych. Po zakończeniu zawodów sędzia nie ma prawa przyjąć protestu odnośnie tożsamości zawodników. Fakt żądania sprawdzenia tożsamości i jego przebieg sędzia obowiązany jest opisać w załączniku do sprawozdania z zawodów od razu w szatni i dać do podpisu kapitanom obu zespołów. Sędzia musi zająć jednoznaczne stanowisko, co do tożsamości sprawdzanych zawodników.

12. Sprawdzanie tożsamości może się odbyć przed zawodami, w przerwie zawodów lub po zakończeniu meczu, jeżeli protest w tej sprawie zgłoszony został sędziemu w trakcie drugiej połowy spotkania lub dogrywki, ale przed końcowym gwizdkiem. Sędzia zawodów obowiązany jest przyjąć zgłoszony przez kapitana protest i poinformować niezwłocznie (w najbliższej przerwie w grze, ale przed zakończeniem zawodów) kapitana drużyny przeciwnej, aby wskazani zawodnicy (również ci, którzy po powiadomieniu kapitana zostaną wykluczeni z gry lub wymienieni na zawodnika rezerwowego) stawili się do sprawdzenia tożsamości do szatni sędziowskiej. Sędzia sprawdza karty zgłoszeń oprotestowanych zawodników z ich wyglądem (w obecności kapitanów obu drużyn) i tylko i wyłącznie w przypadku wątpliwości sędziego (a nie kapitana), co do tożsamości zawodnika, żąda dodatkowego dokumentu tożsamości ze zdjęciem (paszport, dowód osobisty, książeczka wojskowa, legitymacja szkolna, itp.). Na podstawie tych dokumentów i dodatkowych pytań musi zająć jednoznaczne stanowisko, czy jest to ten zawodnik czy nie. Swoje stanowisko w tej sprawie wpisuje do sprawozdania z zawodów.

13. W przypadku, gdy zawodnik nie stawia się na kontrolę tożsamości (po uprzednim zgłoszeniu tego faktu kapitanowi jego drużyny), zawodnik zostaje uznany za nieuprawnionego do gry w tym meczu. Zawodnik, jego trener lub kierownik, kapitan zespołu i drużyna ponoszą konsekwencje dyscyplinarne takie same jak za wstawienie do gry zawodnika pod obcym nazwiskiem.

§ 10

1. Zawodnik potwierdzony i uprawniony do gry może brać udział w rozgrywkach mistrzowskich w różnych drużynach swojego klubu, do których został uprawniony.

2. Klub posiadający drużyny w kilku klasach rozgrywkowych, może wstawić swoich zawodników do gier o mistrzostwo poszczególnych klas, zgodnie z następującymi zasadami:

a. jeżeli w jednym terminie gra o mistrzostwo lub puchar drużyna klasy wyższej, pozostali nie biorący udział zawodnicy tej drużyny, mogą brać udział w zawodach klasy niższej;

b. jeżeli drużyna klasy wyższej nie rozgrywa w danym terminie zawodów o mistrzostwo lub puchar, zawodnicy tej drużyny, którzy brali udział w poprzedniej kolejce mistrzostw więcej niż połowę meczu, nie mogą uczestniczyć w zawodach klasy niższej w tym terminie. Prawo do gry w drużynie klasy niższej przysługuje tym zawodnikom dopiero w następnej kolejce (terminie) mistrzostw, nie więcej jednak jak 3 zawodników;

c. w przypadku rozgrywek Pucharu Polski ma zastosowanie regulamin dotyczący rozgrywek Pucharu Polski;

- d. zawodnik traci prawo gry w drużynie klasy niższej po rozegraniu 2/3 spotkań mistrzowskich w drużynie klasy wyższej.
- e. do liczby rozegranych meczów mistrzowskich zalicza się zawodnikowi występ w meczu bez względu na długość czasu jego obecności na boisku.
3. Zawodnik może uczestniczyć w spotkaniu innej drużyny swego klubu, w tym samym terminie, jeżeli w pierwszym spotkaniu grał nie więcej niż połowę czasu gry (nie dotyczy pozycji bramkarza).
4. Jeżeli zawodnik brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze przekraczającym połowę czasu gry może wystąpić w kolejnym spotkaniu innej drużyny swego klubu, dopiero po upływie 48 godzin od zakończenia tego meczu (przepis ten nie dot. bramkarzy).
5. Zawodnik do lat 19 może w tym samym terminie uczestniczyć w 2 zawodach swego klubu w łącznym wymiarze czasu gry odpowiadającym jednemu zawodom w klasie rozgrywkowej, do której został zgłoszony zgodnie z kategorią wiekową, przy założeniu, że w pierwszym meczu wystąpił nie więcej niż połowę czasu gry. Postanowienia ust. 4 stosuje się odpowiednio.
6. Juniorzy mogą grać w zespole seniorów po ukończeniu 16. roku życia. W szczególnie uzasadnionych przypadkach Wydział Gier Lubuskiego Związku Piłki Nożnej może uprawnnić do gry w zespole seniorów zawodnika – reprezentanta kraju po ukończeniu 15. roku życia w razie uzyskania zgody rodziców lub prawnych opiekunów oraz pozytywnej opinii Wydziału Szkolenia LZPN i przychodni sportowo-lekarskiej.

§ 11

1. Każda drużyna uczestnicząca w rozgrywkach musi być prowadzona przez trenera bądź instruktora posiadającego ważną dla danej klasy rozgrywkowej licencję trenerską.
2. Zasady przyznawania, odmowy przyznania, przedłużenia, zawieszenia lub pozbawienia licencji uprawniających do prowadzenia zawodów IV ligi oraz niższych klas rozgrywkowych piłki nożnej męskiej, kobiecej, młodzieżowej i dziecięcej określa Uchwała Nr VII/190 z dnia 6 maja 2009 Zarządu PZPN.
3. W przypadku naruszenia przez klub obowiązku prowadzenia zespołu przez trenera lub instruktora nie posiadającego ważnej licencji będą stosowane przez właściwy Wydział Dyscypliny kary dyscyplinarne według:
1. W przypadku naruszenia przez klub obowiązku prowadzenia zespołu przez trenera lub instruktora nie posiadającego ważnej licencji trenerskiej będą stosowane przez właściwy Wydział Dyscypliny kary dyscyplinarne :
 - w przypadku klubu IV ligi
 - a) pierwszy mecz – karapieniężna 1000 zł.
 - b) drugi mecz – kara pieniężna 2000 zł.
 - c) trzeci i kolejne mecze – weryfikacja zawodów jako walkower /0:3/ na niekorzyść tej drużyny
 - w przypadku klubu Kl Okręgowej
 - a/ pierwszy mecz – kara pieniężna 500 zł.
 - b/ drugi mecz – kara pieniężna 1000 zł.
 - c/ trzeci i kolejne mecze – weryfikacja zawodów jako V.O./3:0/ na niekorzyść tej drużyny
 - w przypadku klubu Kl.A
 - a/ pierwszy mecz – kara pieniężna 250 zł.
 - b/ drugi mecz – kara pieniężna 500 zł.
 - c/ trzeci i kolejne mecze – weryfikacja zawodów jako V.O./3:0/ na niekorzyść tej drużyny.
 - w przypadku klubów niższych klas rozgrywkowych
 - a/ pierwszy mecz – kara pieniężna 125 zł.

b/ drugi mecz – kara pieniężna 250 zł.

c/ trzeci i kolejne mecze – weryfikacja zawodów jako V.O./3:0/ na niekorzyść tej drużyny.

6. SĘDZIOWIE

§ 12

1. Do prowadzenia zawodów sędziów i obserwatorów wyznacza Lubuskie Kolegium Sędziów LZPN lub właściwy Wydział Sędziowski OZPN, o wyborze delegata wyznacza Wydział do Spraw Bezpieczeństwa.

2. Jeżeli z wyznaczonej trójki sędziowskiej nie stawi się sędzia główny, jego funkcję automatycznie przejmuje sędzia asystent, uprzednio wytypowany przez Kolegium Sędziów lub Wydział Sędziowski.

Prowadzenie zawodów bez sędziów asystentów lub z jednym sędzią asystentem jest niedopuszczalne. W przypadku nie stawienia się związkowych sędziów asystentów lub jednego z nich, kapitan drużyny gospodarzy zobowiązany jest przedstawić sędziemu kandydatów na sędziów asystentów.

3. Jeżeli wyznaczeni do prowadzenia zawodów sędziowie związkowi z jakichkolwiek powodów będą nieobecni – zawody te muszą być rozegrane. W takim przypadku kapitan drużyny gospodarzy musi, co najmniej na 5 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia zawodów, zawiadomić kapitana drużyny gości wzywając go do przedstawienia kandydata do prowadzenia zawodów.

4. Kapitanowie obu drużyn uzgadniają między sobą wybór jednego kandydata na sędziego. W przypadku, gdy jeden z kandydatów jest sędzią związkowym, jemu przysługuje prawo prowadzenia zawodów. W innych przypadkach o wyborze sędziego decyduje losowanie przeprowadzone w obecności kapitanów obu drużyn.

5. Fakt wyboru sędziego musi być potwierdzony w sprawozdaniu przed rozpoczęciem zawodów własnoręcznymi podpisami kapitanów drużyn. Sprawozdanie sędziowskie z takich zawodów musi być dostarczone organowi prowadzącemu rozgrywkę przez gospodarza zawodów w terminie 48 godzin od zakończenia zawodów.

6. Każde zawody mistrzowskie – niezależnie od sposobu wyznaczenia sędziego zastępczego, muszą być rozegrane, jako mistrzowskie, a jakakolwiek umowa kapitanów drużyn, iż rozegrają je, jako zawody towarzyskie jest nieważna.

7. Jeżeli sędzia dał sygnał zakończenia zawodów na skutek nie stawienia się w przepisowym czasie na boisku jednej z drużyn lub obydwu drużyn, a po tym fakcie stawiają się one w komplecie do rozegrania zawodów, to sędzia zobowiązany jest te zawody prowadzić. Fakt opóźnienia się drużyn lub drużyny sędziego powinien odnotować w sprawozdaniu z zawodów. Podejmując decyzję o prowadzeniu zawodów w opóźnionym czasie sędzia powinien uwzględnić porę dnia (czy zaistniałe opóźnienie pozwoli zakończyć zawody w normalnym czasie gry). Ponadto podejmując decyzję prowadzenia zawodów sędzia winien mieć na uwadze konieczność ewentualnego rozegrania w danym dniu na tym samym boisku innych zawodów przewidzianych terminarzem.

8. Sędzia zawodów przed meczem musi otrzymać do wglądu następujące dokumenty:

a. protokół weryfikacji boiska, na którym ma być rozegrany mecz. Jeśli weryfikacja jest nieważna, nie obejmuje danej klasy rozgrywkowej lub gospodarze jej nie przedstawiają, sędziemu nie wolno prowadzić meczu.

b. protokoły wypełnione przez oba zespoły, z czytelnymi podpisami kapitanów i kierowników pod składami swoich drużyn oraz z czytelnie wpisanymi do załącznika imionami i nazwiskami osób towarzyszących drużynie i siedzących na ławce rezerwowych,

c. książeczki zdrowia lub zaświadczenia lekarskiego zawodników. Sędzia musi sprawdzić przed meczem ważność – zaświadczeń wszystkich zawodników biorących udział w

zawodach. W przypadku braku ważnego badania – sędzia nie dopuszcza takiego zawodnika do gry i fakt ten odnotowuje w sprawozdaniu z zawodów.

d. aktualne karty zawodnicze lub inne dokumenty tożsamości określone w par. 9, pkt.10 e. dokument poświadczający posiadanie uprawnień do sprawowania opieki medycznej osoby pełniącej tę funkcję na danych zawodach.

9. Sędzia zawodów ma obowiązek sprawdzenia obecności przedstawiciela służby zdrowia na zawodach, odnotowania w sprawozdaniu z zawodów faktu jego obecności, nieobecności lub złej pracy (np. nie miał niezbędnego wyposażenia, nie dokładał należytej staranności w niesieniu pomocy).

10. Sędziom i obserwatorom delegowanym na zawody, kluby wypłacają ekwiwalent na podstawie delegacji, zgodnie z przepisami ustalonymi przez PZPN oraz odprowadzają podatek do właściwego dla siedziby klubu Urzędu Skarbowego.

11. W przypadku nie rozegrania zawodów z różnych względów, to przybyłym sędziom, obserwatorom i delegatom przysługuje zwrot kosztów podróży i diet oraz 50 % ekwiwalentu.

12. Sędziowie zobowiązani są dostarczyć Sprawozdanie z zawodów w terminie 48 godzin od zakończenia spotkania. Sprawozdania przesyłane drogą pocztową winny być wysłane listem poleconym priorytetowym we wskazanym terminie. W sytuacji rozgrywania kolejek ligowych w układzie sobota/niedziela – środa – sobota/niedziela, sędzia jest zobowiązany dostarczyć sprawozdanie niezwłocznie po zakończeniu spotkania osobiście do organu prowadzącego rozgrywkę lub przesłać za pośrednictwem poczty elektronicznej lub faksu.

13. W przypadku nieuregulowania przez klub ekwiwalentu sędziemu lub obserwatorowi bezpośrednio po zawodach, właściwy organ dyscyplinarny nakłada na winny klub karę finansową, zgodną z Regulaminem Dyscyplinarnym PZPN.

7. ZASADY ROZGRYWEK

§ 13

1. Rozgrywki na terenie działania Lubuskiego Związku Piłki Nożnej prowadzi Wydział Gier LZPN, który upoważnia do prowadzenia wybranych grup poszczególne Komisje Gier w OZPN-nie i Podokręgach według przypisania, jak w pkt.2.

2. W sezonie 2012/2013 w Lubuskim Związku Piłki Nożnej obowiązują niżej wymienione struktury klas rozgrywkowych według przynależności terytorialnej oraz ilość zespołów w danej klasie rozgrywkowej:

1) IV liga Lubuska – 16 drużyn

- kluby sportowe z Okręgu Zielona Góra i Gorzów Wlkp. Prowadzący rozgrywki - Wydział Gier LZPN w Zielonej Górze.

2) Klasa Okręgowa Południe – 16 drużyn

- kluby sportowe z Podokręgów Zielona Góra, Świebodzin, Żagań, Krosno Odrzańskie, Nowa Sól, Żary. Prowadzący rozgrywki - Wydział Gier LZPN w Zielonej Górze.

Dla Klasy Okręgowej Południe przypisane są strukturalnie do awansów i spadków grupy Klasy „A” z Podokręgów Zielona Góra, Świebodzin, Żagań, Krosno Odrzańskie, Nowa Sól, Żary.

3) Klasa Okręgowa Północ – 16 drużyn

- kluby sportowe z OZPN Gorzów Wlkp i Podokręgu Drezdenko. Prowadzący rozgrywki - Wydział Gier OZPN w Gorzowie Wlkp.

Dla Klasy Okręgowej Północ przypisane są strukturalnie do awansów i spadków grupy Klasy „A” z Podokręgu Drezdenko i OZPN Gorzów Wlkp.

4) Klasa „A” Południe – 3 grupy po 16 drużyn w grupie. Prowadzący rozgrywki – Wydział Gier LZPN w Zielonej Górze.

5) Klasa „A” Północ – 2 grupy po 16 drużyn w grupie. Prowadzący rozgrywki – Wydział Gier OZPN w Gorzowie Wlkp.

6) Klasy „B” i „C” – ilość grup i drużyn w grupie według ustaleń Zarządów Podokręgów, a te podlegają zatwierdzeniu przez Zarząd Lubuskiego ZPN i Okręgowego ZPN danych struktur regionalnych.

Prowadzący rozgrywki – Komisje Gier poszczególnych Podokręgów LZPN.

3. Okręgowe ZPN prowadzą rozgrywki w okręgach i podokręgach w oparciu wyłącznie o niniejszy regulamin i stosowne przepisy PZPN.

4. Zarządy Podokręgów LZPN ustalają dla swoich rozgrywek seniorów ilość awansujących drużyn w klasie „B” i „C” oraz ilość miejsc spadkowych z klasy „B”.

5. W rozgrywkach mistrzowskich w danej klasie rozgrywkowej może brać udział tylko jedna drużyna tego samego klubu.

6. Każda drużyna rozgrywa w swojej grupie dwa spotkania z pozostałymi drużynami – u siebie, jako gospodarz i u przeciwnika, jako gość, przy czym wyklucza się możliwość rozegrania spotkania przez drużynę pełniącą rolę gospodarza na boisku przeciwnika, na wypadek zaistnienia obiektywnej przeszkody nie wyłącza rozegranie meczu na boisku neutralnym.

7. W zawodach seniorów czas trwania zawodów wynosi 2 x 45 min. z przerwą trwającą nie dłużej niż 15 min.

8. Gry mistrzowskie punktuje się następująco:

a. za zwycięstwo drużyna otrzymuje - 3 punkty,

b. za mecz nierozstrzygnięty (remis) - 1 punkt,

c. za przegrany mecz - 0 punktów.

9. Drużyny seniorów biorące udział w meczach mistrzowskich w ramach rozgrywek prowadzonych na szczeblu Związku są uprawnione do wymiany **4** zawodników.

Wejście zawodnika rezerwowego na boisko może mieć miejsce przy linii środkowej, w czasie przerwy w grze. Zmiany zawodników należy zgłaszać u sędziego asystenta z czerwoną chorągiewką wręczając mu kartkę z nazwiskiem i numerem zawodnika schodzącego i wchodzącego, minutę, w której następuje zmiana oraz nazwę drużyny. Obowiązek zabezpieczenia kartek na zmianę należy do kierownika drużyny.

10. Zawodnicy uczestniczący w zawodach seniorów mogą grać w dowolnym obuwiu piłkarskim.

§ 14

1. Zawody mistrzowskie rozgrywane są w terminach ustalonych przez WG Lubuskiego ZPN, OZPN lub Podokręgi i podanych do wiadomości zainteresowanym w oficjalnym terminarzu rozgrywek. Zastrzega się możliwość zmiany terminarza w przypadku decyzji właściwych organów licencyjnych, dyscyplinarnych i innych Związków Piłki Nożnej w sprawach dotyczących uczestnictwa klubów w rozgrywkach.

2. W wyjątkowych sytuacjach, wynikających z decyzji organu administracyjnego, sądowego lub związkowego, lub innych nadzwyczajnych okoliczności, organ prowadzący rozgrywki może wyznaczyć obligatoryjny termin rozegrania zawodów.

3. Na podstawie terminarza – kluby pełniące rolę gospodarza zawodów zobowiązane są ustalić konkretne daty, godziny i miejsca rozpoczęcia zawodów w całej rundzie i przesłać na piśmie (listem poleconym, faksem lub e-mailem) – w terminie nie krótszym niż 14 dni przed rozpoczęciem rundy rozgrywkowej organowi prowadzącemu rozgrywki danej klasy.

Klub będący gospodarzem meczu przesyła drogą elektroniczną bądź faksem do właściwego Wydziału/Komisji Gier informacje dotyczące godzin oraz miejsca rozegrania zawodów. W tym przypadku przyjmuje się, że opublikowanie terminarza na oficjalnej stronie Lubuskiego ZPN, Okręgowego ZPN lub Podokręgu jest obowiązujące, a

zamieszczone tam terminy rozgrywania meczów są wiążące dla obu zainteresowanych klubów.

4. W przypadku nie przesłania informacji o terminie i miejscu rozegrania zawodów przeciwnikowi zgodnie z ust. 3 niniejszego paragrafu - jest on zobowiązany do pisemnego powiadomienia organu prowadzącego rozgrywkę o zaistniałym fakcie na 7 dni przed terminem kolejki.

5. W takiej sytuacji właściwy Wydział/Komisja Gier najpóźniej na 5 dni przed terminem kolejki wyznacza z urzędu dokładną datę rozegrania takich zawodów (miejscem ich rozegrania będzie boisko drużyny występującej w roli gospodarza).

6. Zmiana terminu meczu wyznaczonego w sposób opisany w ust. 5 może nastąpić wyłącznie na zasadach określonych w ust. 14 niniejszego paragrafu. Nierozegranie zawodów w terminie wyznaczonym przez organ prowadzący rozgrywkę będzie skutkowało walkowerem przeciwko drużynie gospodarzy.

7. Najwcześniejszą godziną rozpoczęcia spotkania może być godzina 11.00. Jeżeli termin zawodów przypada na „dzień roboczy”, zawody nie mogą rozpocząć się wcześniej niż o godzinie 15.00.

8. Wydział/Komisja Gier może w uzasadnionych przypadkach wyznaczyć jednakowy dla wszystkich drużyn termin rozgrywania początkowych kolejek rundy jesiennej lub wiosennej.

9. Organ prowadzący rozgrywkę wyznacza obligatoryjny termin rozegrania ostatniej kolejki sezonu rozgrywkowego, a w uzasadnionych przypadkach może wyznaczyć obligatoryjny termin rozegrania meczów dwóch ostatnich kolejek. Organ prowadzący rozgrywkę może za zgodą obu klubów ustalić inny termin rozegrania poszczególnych meczów w tych kolejkach, ale tylko wcześniejszy niż uprzednio wyznaczony.

10. W przypadku sprzyjających warunków atmosferycznych organ prowadzący rozgrywkę ma prawo wyznaczyć rozegranie awansem kolejek z rundy wiosennej.

11. Klub będący gospodarzem zawodów ma prawo nie później niż na 14 dni przed wcześniej wyznaczonym terminem (liczy się data wpływu pisma do Wydziału/Komisji Gier) zmienić datę zawodów bez zgody przeciwnika (z obowiązkiem jego pisemnego powiadomienia). Zmiana ta może dotyczyć tylko tego samego terminu rozgrywkowego.

12. Terminy zawodów mogą być zmienione na prośbę jednego z klubów, wniesioną do Wydziału/Komisji Gier. Klub zwracający się o zmianę terminu, obowiązany jest wskazać przyczynę, zaproponować nowy termin i godzinę rozegrania zawodów oraz uzyskać zgodę przeciwnika (na piśmie). Wystąpienia o zmianę terminu bez zgody przeciwnika – nie będą rozpatrywane. W przypadku zmiany daty lub godziny spotkania w terminie krótszym niż 14 dni przed meczem klub wnioskujący zobowiązany jest do wniesienia opłaty w wysokości 100,00 zł. na konto LZPN lub OZPN.

Wystąpienie o zmianę terminu bez dokonania opłaty regulaminowej organ prowadzący pozostawia bez rozpatrzenia.

13. Zmieniony termin nie może przypadać w żadnym przypadku po zakończeniu rozgrywek lub wyznaczonych już terminach obligatoryjnych.

14. W uzasadnionych wypadkach Wydział/Komisja Gier może dokonać zmiany terminu z urzędu lub ogłosić zakaz gry.

15. Powołanie do reprezentacji Związku Piłki Nożnej, a także na zgrupowanie szkoleniowe więcej niż trzech zawodników jednego klubu stanowi podstawę do przełożenia zawodów na inny wyznaczony przez właściwy organ prowadzący rozgrywkę termin, na wniosek zainteresowanego klubu lub Wydziału Szkolenia.

16. Jeżeli spotkanie nie odbędzie się lub zostanie przerwane przez sędziego przed upływem regulaminowego czasu gry i niedokończone z jakichkolwiek przyczyn niezależnych od organizatora zawodów, obu klubów, ich piłkarzy oraz kibiców – wówczas

to spotkanie należy dokończyć (gdy zostało już rozpoczęte) lub rozegrać od początku (gdy nie zostało rozpoczęte) w najbliższym możliwym terminie.

17. Do podjęcia decyzji w sprawie dokończenia (rozegrania) meczu i ustalenia terminu upoważniony jest właściwy Wydział/Komisja Gier.

18. W przypadku podjęcia przez właściwe organy Związku decyzji o rozegraniu w nowym terminie zawodów, które nie mogły zostać rozegrane w pierwotnie wyznaczonym terminie z przyczyn określonych w pkt. 16, dla zawodów rozgrywanych w nowym terminie stosuje się wszystkie zasady określone przepisami PZPN.

19. W przypadku podjęcia przez właściwe organy Związku o dokończeniu zawodów przerwanych przed upływem regulaminowego czasu gry – zawody dokańczane w nowym terminie są rozgrywane przy zachowaniu następujących zasad:

1. gra zostaje wznowiona od minuty, w której nastąpiło przerwanie zawodów, z zaliczeniem wyniku uzyskanego do momentu przerwania zawodów;

2. zespoły przystępują do dokańczania zawodów w składach liczbowych z uwzględnieniem wykluczeń dokonanych w zawodach przerwanych;

3. w zawodach dokańczanych mogą uczestniczyć wszyscy zawodnicy uprawnieni do gry w danym klubie w terminie dokańczania zawodów, poza zawodnikami, którzy:

a. opuścili boisko w trakcie przerwanych zawodów w związku z otrzymaniem czerwonej kartki lub w wyniku wymiany;

b. nie byli w trakcie zawodów przerwanych zawodnikiem klubu, w którego barwach występują w chwili dokańczania zawodów;

c. odbywali w trakcie zawodów przerwanych karę dyskwalifikacji z powodu liczby kartek otrzymanych od początku rozgrywek lub z innych przyczyn.

4. Zawodnik, który od początku rozgrywek do dnia dokańczania zawodów, otrzymał ilość kartek powodującą obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji lub na którego nałożono obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji z innych przyczyn, nie może odbyć tej kary w dokończonych zawodach.

20. Sobota i niedziela oraz środa ustalone w terminarzach - traktowane są, jako jeden termin rozgrywkowy. W wyjątkowych przypadkach - tylko za zgodą obu zainteresowanych drużyn mecze mogą zostać rozegrane 1 dzień przed lub 1 dzień po terminie.

21. Wszystkie zawody rozegrane dzień po dniu należy uważać za jeden termin, niezależnie od tego czy zawody będą rozegrane zgodnie z terminarzem, czy też zostaną przełożone w toku rozgrywek.

§ 15

1. Drużyna seniorów, która przed rozgrywkami lub w trakcie rozgrywek rezygnuje z dalszego uczestnictwa lub zostanie przez Wydział/Komisję Gier wycofana z rozgrywek, będzie przesunięta w następnym cyklu rozgrywek niżej o dwie klasy rozgrywkowe.

2. Drużyna klubu, która nie rozegra z własnej winy trzech wyznaczonych spotkań mistrzowskich w jednym cyklu rozgrywek (sezonie), zostaje automatycznie i niezależnie od sankcji finansowych wycofana z dalszych rozgrywek i od następnego sezonu występować będzie niżej o dwie klasy rozgrywkowe.

3. Zawody weryfikuje organ prowadzący dane rozgrywki.

4. Weryfikację spotkań drużyn wycofanych przeprowadza się następująco:

a. w przypadku rozegrania mniej niż 50 % spotkań, anuluje się wyniki dotychczasowych spotkań tej drużyny,

b. w przypadku rozegrania 50 % lub więcej spotkań, zalicza się do punktacji wyniki uzyskane na boisku, natomiast w pozostałych nierozegranych meczach, przyznaje się walkowery dla przeciwników, a drużyny wycofane zostaną sklasyfikowane na ostatnich miejscach w tabeli końcowej.

5. Zawody należy zweryfikować, jako walkower 3: 0 na niekorzyść:

- a. drużyny zawieszonych w prawach członkowskich lub w prawach uczestnictwa w rozgrywkach i zawodach, zgodnie z § 22 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity);
- b. drużyny, która z własnej winy nie staje do zawodów lub spóźni się więcej niż 15 minut;
- c. drużyny, która nie przygotowała boiska do gry stosownie do postanowień § 6 ust. 3 i 5 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity);
- d. drużyny gospodarza, jeżeli nie dostarczy do gry przepisowej piłki lub w razie uszkodzenia nie zastąpi jej w wyznaczonym czasie z zastrzeżeniem art. 2 pkt. 9 i 10 Postanowień Polskiego Związku Piłki Nożnej - Przepisy gry w piłkę nożną na sezon 2010/2011;
- e. drużyny gospodarza w przypadku, gdy na boisko wtargnie publiczność i nie zostanie usunięta w ciągu 5 minut lub w razie powtórnego jej wtargnięcia;
- f. drużyny, która nie zgodzi się na prowadzenie zawodów przez sędziego wyznaczonego zgodnie z przepisami;
- g. drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony do gry albo potwierdzony lub uprawniony na podstawie przedłożonych przez klub niewiarygodnych dokumentów;
- h. drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony z tytułu przepisów o opiece lekarskiej, o których mowa w § 24 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity);
- i. drużyny, która przed zakończeniem zawodów opuści boisko do gry, lub w której liczba zawodników będzie mniejsza niż 7;
- j. drużyny, której trener prowadził zespół podczas rozgrywek mistrzowskich w trzecim i kolejnych meczach nie posiadając ważnej licencji trenerskiej po uprzednim, dwukrotnym orzeczeniu kary finansowej przez właściwy Wydział Dyscypliny zgodnie z Uchwałą nr VII/190 Zarządu PZPN z dnia 6 maja 2009.
- k. drużyny, której zawodnik, członek kierownictwa lub trener, w czasie zawodów czynnie znieważał któregokolwiek z sędziów prowadzących zawody, które z tego powodu zostały przerwane;
- l. drużyny, której kibic przed lub w czasie trwania zawodów czynnie znieważał któregokolwiek z sędziów prowadzących zawody, a zawody z tego powodu zostały przerwane;
- m. drużyny, której kibice wtargnęli na pole gry i z tego powodu zawody zostały zakończone przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry,
- n. drużyny, której kibice, swoim zachowaniem, spowodowali przerwanie i zakończenie meczu przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry,
- o. drużyny, której zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie opuścił boiska w ciągu 2 minut,
- p. drużyny, która nie dostarczy sędziemu sprawozdania z meczu, zawierającego skład zawodników, wraz z załącznikiem,
- q. drużyny, w składzie, której występowało, co najmniej 2 zawodników, u których stwierdzono pozytywne wyniki badań antydopingowych lub odmówili poddania się badaniom,
- r. drużyny, w składzie, której brał udział zawodnik powołany na zgrupowanie kadry narodowej, ale w nim nie uczestniczący bez zgody lekarza kadry, również z uwzględnieniem treści § 20 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity),
- s. drużyny, w której z winy klubu, w ciągu całego meczu lub jego części wystąpiła mniejsza od wymaganej liczba zawodników młodzieżowych. § 8 ust. 4 stosuje się odpowiednio.

6. W przypadku naruszenia przepisów przez obie drużyny zostaną one ukarane obustronnym walkowerem.

7. W przypadku uzyskania przez przeciwnika wyniku korzystniejszego aniżeli walkower - utrzymuje się wynik uzyskany na boisku z pozbawieniem zdobytych bramek drużyny ukaranej.

8. Klub ukarany winien być powiadomiony o utracie punktów w ciągu 7 dni od daty podjęcia tej decyzji.

11. W przypadku niestawienia się drużyny piłkarskiej na zawody mistrzowskie, winna drużyna zostaje ukarana karą finansową w wysokości:

- w IV lidze - 1 000,- zł
- w klasie okręgowej - 600,- zł
- w klasie „A” - 300,- zł
- w klasie „B” i „C” - 200,- zł

8. OBOWIĄZKI GOSPODARZA ZAWODÓW

§ 16

1. Organizator zawodów jest zobowiązany do przestrzegania wymogów określonych w Ustawie z dnia 20 marca 2009 roku o bezpieczeństwie imprez masowych oraz przepisów związkowych z zakresu bezpieczeństwa na obiektach piłkarskich.

2. Organizator zawodów odpowiedzialny jest za utrzymanie porządku i spokoju publicznego na widowni i obiekcie, na którym rozgrywane są zawody: przed ich rozpoczęciem, w czasie ich trwania i po ich zakończeniu. Odpowiada ponadto za działalność swoich przedstawicieli, trenerów, instruktorów i zawodników. W szczególności zaś jest zobowiązany do:

a) Zapewnienia widzom odpowiedniego dojazdu do widowni jak również jej łatwego opuszczenia

b) Zapewnienia widzom wygodnych i bezpiecznych miejsc do oglądania zawodów

c) Wyznaczenie odpowiedniej ilości służb porządkowych i informacyjnych ubranych w kamizelki, które czuwać mają nad zachowaniem się publiczności, a wrazie nagłej potrzeby usuwać widzów naruszających ład i spokój na obiekcie sportowym

➤ Wykaz klubowych służb porządkowych powinien być wręczony sędziemu (obserwatorowi, delegatowi) przed rozpoczęciem zawodów, a ich ilość winna być nie mniejsza niż (w zależności od rangi zawodów)

- IV Liga 12 osób
- Klasa okręgowa seniorów 8 osób
- Klasa „A” 6 osób
- Klasa „B” 4 osoby

➤ Klubową służbą porządkową w poszczególnych klasach zarządzają następujące osoby:

IV liga

- kierownik ds. bezpieczeństwa

- Klasa Okręgowa, Klasa „A”- kierownik ds. organizacji meczu

- Klasa „B” - wyznaczona osoba funkcyjna zgodnie z wytycznymi Wydziału ds. Bezpieczeństwa na Obiektach Sportowych

d) zabezpieczenie dla uczestników zawodów oddzielnych odpowiednio wyposażonych szatni znajdujących się w pobliżu pola gry, które przez okres ich użytkowania muszą pozostawać pod stałym nadzorem organizatora zawodów, a także urządzeń sanitarnych, noszy wraz z obsługą, itp. Organizator ponosi materialną

odpowiedzialność za mienie uczestników zawodów pozostawione w udostępnionych przez niego pomieszczeniach.

9. OPIEKA LEKARSKA

§ 17

1. Każdy zawodnik przed rozpoczęciem uprawiania sportu piłkarskiego obowiązany jest poddać się wszechstronnym badaniom lekarskim.
2. Wyniki badań muszą być odnotowane w książeczce zdrowia lub zaświadczeniu lekarskim, które zobowiązani są posiadać wszyscy zawodnicy.
3. Zaświadczenie lekarskie zawodnika zawiera nazwisko i imię, datę urodzenia, Pesel, orzeczenie i winno być osteplowana przez lekarza przeprowadzającego badania i zawierać datę badania i podpis lekarza.
4. Badanie lekarskie jest ważne przez okres 6 miesięcy, licząc od daty badania, chyba, że lekarz zalecił wcześniejsze badania kontrolne.
5. Gospodarz zawodów zobowiązany jest do zapewnienia podczas całego meczu opieki medycznej w osobach: lekarza, pielęgniarki lub ratownika medycznego (posiadającego uprawnienia wynikające z Ustawy o ratownictwie medycznym), oraz noszy wraz z ich obsługą. Obecność swoją na zawodach przedstawiciel opieki medycznej – potwierdza przed zawodami własnoręcznym czytelnym podpisem na załączniku do zawodów, który składa sędziemu zawodów. Brak opieki medycznej lub noszy wraz z obsługą na zawodach spowoduje ukaranie gospodarzy karą finansową w wysokości :
 - IV liga - 200,- zł
 - klasa okręgowa - 150,- zł
 - pozostałe klasy - 100,- zł
6. Funkcji opieki medycznej nie może sprawować zawodnik wpisany do protokołu z zawodów.
7. W przypadku odniesionej kontuzji decyzja co do dalszej gry zawodnika podejmuje opieka medyczna tych zawodów.

10. SPRAWY DYSCYPLINARNE

§ 18

1. Za wykroczenia i przewinienia klubów, ich zawodników, trenerów, działaczy i kibiców oraz sędziów, obserwatorów i delegatów stosuje się kary zawarte w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN i Regulaminie Rozgrywek ZPN.
2. Karom podlega także klub przyjezdny w przypadku niewłaściwego zachowania się kibiców przyjezdnych w związku z zawodami, w wyniku czego doszło do naruszenia porządku.
3. Kluby posiadające drużyny seniorów w różnych klasach rozgrywkowych obowiązane są prowadzić na podstawie załączników do sprawozdań meczowych, szczegółową ewidencję żółtych i czerwonych kartek z meczów mistrzowskich. Ewidencję kartek należy prowadzić oddzielnie dla każdej klasy rozgrywkowej oraz Pucharu Polski.
4. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich otrzyma napomnienie (żółtą kartkę) zostanie automatycznie ukarany w rozgrywkach IV Ligi i niższych klas rozgrywkowych karą pieniężną lub dyskwalifikacji według tabeli:

Nr żółtej kartki	IV Liga	Klasa Okręgowa	Klasa A	Klasa B	Klasa C
3	70	50	35	25	25
4	1 mecz dyskwalifikacji				
6	90	70	40	30	30

7	1 mecz dyskwalifikacji				
9	120	90	70	50	50
10	2 mecze dyskwalifikacji				
Przy 11 i każdy następnym napomnieniu	250	180	120	100	100
	+ 1 mecz dyskwalifikacji				

5. Aby zawodnik, zobowiązany do zapłaty kary pieniężnej z powodu kolejnych żółtych kartek, mógł uczestniczyć w następnym meczu mistrzowskim wpłata za kartki musi zostać dokonana na rzecz organu prowadzącego rozgrywkę przed rozpoczęciem tego meczu. Kserokopia dowodu wpłaty powinna być niezwłocznie dostarczona organowi prowadzącemu rozgrywkę bądź dołączona do sprawozdania sędziego przed rozpoczęciem meczu. Organ prowadzący rozgrywkę może wprowadzić zasadę ryczałtowej opłaty za żółte kartki, która należy uiścić przed rozpoczęciem każdej rundy rozgrywkowej w wysokości ustalonej przez organ prowadzący rozgrywkę. Rozliczenie opłat nastąpi po zakończeniu każdej rundy rozgrywkowej.

6. Zawodnikowi, który w czasie zawodów mistrzowskich lub pucharowych zostanie wykluczony z gry (czerwona kartka) w wyniku otrzymania dwóch napomnień (dwie żółte kartki), wlicza się obie żółte kartki do rejestru napomnień zawodnika i ponosi on odpowiedzialność dyscyplinarną z tytułu ogólnej ilości żółtych kartek liczonych od początku sezonu.

7. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich lub pucharowych zostanie wykluczony z gry (samoistna - czerwona kartka) zostaje automatycznie ukarany dyskwalifikacją i nie może brać udziału w żadnych zawodach piłkarskich do czasu rozpatrzenia sprawy i wydania decyzji przez właściwy Wydział Dyscypliny.

8. Zawodnikowi wykluczonemu z gry (czerwona kartka) karę jednego meczu dyskwalifikacji wymierza się w następujących przypadkach:

a. gdy zawodnik pozbawia realnej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki;

b. gdy zawodnik pozbawia drużynę przeciwnika bramki lub realnej szansy jej zdobycia zagrywając piłkę ręką, przy czym nie dotyczy to bramkarza we własnym polu karnym;

c. gdy bramkarz pozbawia drużynę przeciwnika realnej szansy zdobycia bramki, zatrzymując piłkę ręką poza własnym polem karnym.

9. Usunięcie przez sędziego w czasie meczu z ławki przeznaczonej dla zawodników rezerwowych którejkolwiek ze znajdujących się tam osób jest równoznaczne z wykluczeniem z gry (czerwona kartka) i podlega karze. Decyzja w tych sprawach należy do właściwego Wydziału Dyscypliny.

10. Karę dyskwalifikacji wymierza się: poprzez zakaz uczestnictwa w określonej liczbie meczów (górną granicą dyskwalifikacji wynosi 10 meczów) oraz czasowo w tygodniach, miesiącach lub latach. Do czasu dyskwalifikacji - w wymiarze do 6 miesięcy nie wlicza się okresu przerwy między rundami. Przyjmuje się, iż okres przerwy między rundami trwa od 1 grudnia do 1 marca następnego roku.

11. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów, a niewykonana w danej rundzie (sezonie) zostaje automatycznie przeniesiona na kolejne mecze w nowej rundzie lub nowej edycji rozgrywek.

12. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów za przewinienia popełnione w rozgrywkach mistrzowskich musi być wykonana w tej klasie rozgrywek, w której została wymierzona lub w tej klasie rozgrywek, do której drużyna awansowała bądź została zdegradowana, z zastrzeżeniem, że:

a) wykonanie kary dot. żółtych kartek po zakończeniu sezonu nie przenosi się na kolejny sezon rozgrywkowy, w takim przypadku zawodnik obowiązany jest do wniesienia opłaty wysokości kolejnej opłaty za żółte kartki,

b) zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do danego klubu mogą odbyć karę dyskwalifikacji wyrażoną ilością meczów nie tylko w tej klasie rozgrywkowej, w której ją otrzymali, ale również w innym zespole danego lub innego klubu w następujących przypadkach:

- gdy zawodnikowi okres wykonania kary przechodzi na rundę wiosenną danego sezonu, a inna drużyna tego klubu, do której był zgłoszony, rozpoczyna rozgrywki wcześniej niż zespół, w którym zawodnik otrzymał karę,

- gdy zawodnik w okresie okna transferowego pomiędzy rundami danego sezonu zmieni przynależność klubową, odbywa karę w zespole, w którym został uprawniony do gry. Do czasu wykonania kary dyskwalifikacji wynikającej z czerwonej kartki zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych rozgrywkach mistrzowskich.

13. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów za przewinienia w rozgrywkach pucharowych musi być wykonana w tych rozgrywkach. Do czasu wykonania tej kary zawodnik nie może uczestniczyć w danych rozgrywkach pucharowych.

14. W przypadku dyskwalifikacji czasowej w wymiarze powyżej 3 miesięcy lub na stałe – zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych zawodach piłkarskich, ani pełnić jakichkolwiek funkcji związanych z działalnością w piłce nożnej.

15. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów niewykonana w drugiej rundzie rozgrywek mistrzowskich lub odpowiednio w danej edycji rozgrywek pucharowych zostaje przeniesiona do nowej edycji rozgrywek, z zastrzeżeniem pkt. 12. Powyższe nie dotyczy kary dyskwalifikacji, wymierzonej za napomnienia (żółte kartki).

16. W przypadku, gdy zawodnik otrzymał żółtą kartkę powodującą dyskwalifikację w wymiarze jednego meczu, wystąpił w następnych zawodach, które w wyniku tego zostały zweryfikowane, jako walkower, orzeczona kara dyskwalifikacji nie jest uważana za odbytą i zawodnik taki nadal jest obowiązany do jej odbycia. W tym wypadku organ prowadzący rozgrywki jest zobowiązany do powiadomienia klubu o fakcie braku uprawnienia zawodnika do gry w kolejnych zawodach, jako konsekwencji otrzymania żółtych kartek.

Żółte i czerwone kartki otrzymane przez zawodnika w spotkaniach pucharowych powodują konsekwencje dyscyplinarne tylko w tych rozgrywkach. Zawodnicy, którzy otrzymali kartki w rozgrywkach mistrzowskich powodujące konsekwencje dyscyplinarne nie mogą odbywać kar w rozgrywkach pucharowych.

17. Zawodnikowi nie zalicza się wykonania kary dyskwalifikacji za żółte bądź czerwone kartki, meczu, którego termin był ustalony zgodnie z terminarzem rozgrywek, a nie został rozegrany.

18. W przypadku przerwania zawodów i konieczności ich powtórzenia, udzielone przez sędziego napomnienia i wykluczenia zawodników zalicza się do rejestru kar. Zawody, które zostały przerwane i zweryfikowane, jako walkower bierze się pod uwagę przy zaliczaniu na poczet kar odbywanych przez ukaranych zawodników.

19. Klub przyjmujący zawodnika na mocy transferu stałego lub czasowego z innego klubu, ma obowiązek sprawdzić w macierzystym związku (okręgu) piłki nożnej, jakie kary ciążyą na danym zawodniku i uwzględnić je w swojej ewidencji wg następujących zasad:

a) jeżeli zmiana barw klubowych następuje w ramach tej samej klasy rozgrywkowej, to zawodnik w dalszym ciągu posiada w rejestrze tę samą liczbę kartek, które posiadał dotychczas

b) jeżeli zawodnik przechodzi do klasy wyższej lub niższej, to żółte kartki, które otrzymał w poprzednim klubie nie podlegają rejestracji w nowej drużynie.

20. Zabrania się bezwzględnie opłacania jakichkolwiek kar sędziom zawodów.

11. AWANSE I SPADKI

§ 19

1. Zarząd Lubuskiego Związku Piłki Nożnej postanawia, iż w sezonie 2012/2013 obowiązuje niżej wymieniony system awansów i spadków wynikający z tabeli po zakończonym sezonie rozgrywkowym:

Awanse w wyniku zakończenia sezonu rozgrywkowego.

- 1) **Z IV ligi** awansują do III ligi 2 zespoły z I i II miejsca w tabeli.
- 2) **Z każdej grupy klasy okręgowej Południe i Północ** awansują do IV ligi po 2 zespoły, które zajmą w swoich grupach I i II miejsce, w sumie cztery.

W przypadku rezygnacji z awansu przez mistrza lub wicemistrza IV ligi oraz mistrza lub wicemistrza Kl. O w pierwszej kolejności ich miejsce zajmą drużyny z najwyższych lokat spadkowych szczebla rozgrywek III ligi lub IV ligi, zaś ewentualna rezygnacja tych drużyn z udziału w rozgrywkach kolejnego sezonu sprawi, iż awans obejmie drużyny z lokat 3 bądź najdalej 4.

3) Z każdej grupy klasy „A” awansuje do klasy okręgowej, według przynależności terytorialnej, po 2 zespoły z I i II miejsca w tabeli.

4) Z każdej grupy klasy „B” awansuje do klasy „A” według przynależności terytorialnej, po 2 zespoły z I i II miejsca w tabeli, natomiast w Podokręgach, w których występują 2 grupy Klasy „B” wówczas awansują tylko mistrzowie poszczególnych grup.

5) Ilość miejsc awansujących z grup klasy „C” do klasy „B” ustalają odrębnym aneksem do Regulaminu, przed rozgrywkami, Zarządy poszczególnych Okręgów i Podokręgów, a te zaś podlegają zatwierdzeniu przez Prezydium Zarządu Lubuskiego ZPN.

Spadki w wyniku zakończenia sezonu rozgrywkowego.

1) Z IV ligi spadają do Klas Okręgowych Północ i Południe zespoły z miejsc 15, 16. Większa ilość spadających zespołów zależna będzie od ilości drużyn, które spadną z wyższych lig, według przynależności terytorialnych struktur związkowych.

2) Z każdej Klasy Okręgowej spadną do „A” klasy zespoły z miejsc:

- a) Południe – 13, 14, 15, 16
- b) Północ - 15, 16,

Większa ilość spadających zespołów zależna będzie od ilości drużyn, które spadną z wyższych lig, według przynależności terytorialnych struktur związkowych.

3) Z klasy „A”, grup południowych (I,II,III) do klasy „B” zdegradowane zostaną z każdej grupy po 4 zespoły, które w końcowej klasyfikacji zajmą 13, 14, 15, i 16 miejsce.

4) Z Klasy „A” grupy północnej –spadają po 2 zespoły w obu grupach z miejsc 15 i 16.

Ilość drużyn spadających z klasy A ulega zwiększeniu o ilość drużyn spadających z klasy Okręgowej oraz o ilości zespołów karnie opuszczających IV ligę. W przypadku zaistnienia niedoboru drużyn w klasach „A” Wydziały Gier uzupełnią spadkowiczami z najlepszym bilansem punktowym i dalszej kolejności bilansem bramkowym. W przypadku równej ilości punktów i różnicy bramek decyduje większa ilość zdobytych bramek a w następnej kolejności losowanie w obecności zainteresowanych klubów.

5) Z Klasy „B” ilość miejsc spadkowych ustalają odrębnym Regulaminem (przed rozgrywkami) Zarządy poszczególnych Okręgów i Podokręgów. Regulaminy podlegają zatwierdzeniu przez Prezydium Zarządu Lubuskiego ZPN.

§ 20

1. W sytuacji, gdy drużyna uczestnicząca w rozgrywkach danej klasy rozgrywkowej wycofa się z rozgrywek w trakcie ich trwania, drużynę tę przesuwa się na ostatnie miejsce w tabeli. Drużyna ta musi być przesunięta w następnym cyklu rozgrywek niżej o dwie klasy rozgrywkowe.

2. Niezależnie od sankcji regulaminowych określonych w ust. 1, właściwy Wydział Dyscypliny wymierza karę finansową w wysokości:

- w IV lidze - 1 500,- zł
- w klasie okręgowej - 500,- zł
- pozostałe - 250,- zł

3. Tabele publikowane będą w Komunikacie Związku Piłki Nożnej po zakończeniu każdej rundy rozgrywkowej.

§ 21

1. W rozgrywkach, o ile przepisy szczególne nie stanowią inaczej, kolejność zespołów w tabeli ustala się według ilości zdobytych punktów.

W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn, o zajęтым miejscu decydują:

1) przy dwóch zespołach:

- a. Ilość zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami,
- b. przy równej ilości punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
- c. przy dalszej równości, według obowiązującej reguły UEFA, że bramki strzelone na wyjeździe liczone są podwójnie, korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
- d. przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
- e. przy dalszej równości, większa ilość bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu,
- f. w przypadku, gdy dwoma zespołami o jednakowej ilości punktów są zespoły zajmujące pierwsze i drugie miejsce w tabeli, a także zespoły, których kolejność decyduje o spadku, stosuje się wyłącznie zasady określone w punktach a, b i c, a jeżeli one nie rozstrzygną o kolejności, zarządza się spotkanie barażowe na neutralnym boisku wyznaczonym przez PZPN lub właściwy związek piłki nożnej.

2. Przy więcej niż dwóch zespołach przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań wyłącznie między zainteresowanymi drużynami, kierując się kolejno zasadami podanymi w ust 1) w punktach a, b, c, d oraz e.

12 . PROTESTY I ODWOŁANIA

§ 22

Po zakończeniu zawodów kierownicy drużyn podpisują załącznik do sprawozdania bez względu na to czy wnoszą protesty, czy też nie.

1. Protesty i odwołania dotyczą:

- a) organizacji zawodów;
- b) stanu pola gry, w tym nieprawidłowego przygotowania, oznaczenia i wyposażenia;
- c) opóźnionego przybycia drużyny na miejsce rozgrywania zawodów;
- d) prawidłowości wypełnienia i czasu dostarczenia sprawozdania z zawodów;
- e) tożsamości zawodników;
- f) przebiegu zawodów oraz dyscypliny.

2. Kapitanowie i kierownicy drużyn mogą wnosić protesty na załączniku do sprawozdania sędziowskiego na następujących zasadach:

- a) protesty muszą być wnoszone do sędziego przed rozpoczęciem zawodów, późniejsze zgłoszenia nie będą przyjmowane chyba, że dotyczą spraw zaistniałych w czasie trwania zawodów, wszystkie protesty muszą być przez sędziego zbadane, a w przypadkach uzasadnionych sędzia musi wyznaczyć kapitanowi drużyny gospodarzy czas na usunięcie

ewentualnych usterek. Sędzia musi umieścić w sprawozdaniu zawodów treść zgłoszonych zastrzeżeń, jak również wydane zarządzenia.

Protesty dotyczące tożsamości zawodników mogą być wnoszone do sędziego najpóźniej do zakończenia zawodów. Sprawdzenia tożsamości zawodników sędzia może dokonać przed zawodami, w czasie przerwy między częściami gry lub po zawodach, zawsze jednak w obecności kapitanów obydwu drużyn. Konieczność sprawdzenia tożsamości zawodników po zakończeniu zawodów zobowiązuje kapitanów i kierowników drużyn do zatrzymania wszystkich zawodników, którzy uczestniczyli w grze w momencie zgłoszenia protestu do pełnej dyspozycji sędziego we wskazanym przez niego miejscu.

b) protesty w załączniku do sprawozdania sędziowskiego muszą być czytelnie podpisane przez kapitana i kierownika drużyny, są one wolne od opłacenia kaucji

3. Protesty, o których mowa w punkcie 1 - mogą być także zgłoszone przez klub w formie pisemnego protestu skierowanego do organu prowadzącego rozgrywkę, wraz z załączonym dowodem opłacenia kaucji w wysokości:

- 100 zł dla klubów IV ligi
- 100 zł dla klubów klasy okręgowej
- 100 zł dla klubów klasy „A”
- 100 zł dla klubów klasy „B”, „C” i osób fizycznych

4. Protesty po zawodach muszą być dostarczone w ciągu 48 godzin, przy czym kopie protestów powinny zostać przekazane stronie przeciwnej.

Nieopłacenie kaucji, lub też złożenie protestu po 48 godzinach, powoduje pozostawienie go bez rozpatrzenia. Wszystkie ewentualne koszty związane z przeprowadzeniem postępowania wyjaśniającego dotyczącego złożonego protestu ponosi strona protestująca.

5. W przypadku oddalenia protestu wpłacona kaucja na rzecz organu prowadzącego rozgrywkę nie podlega zwrotowi. Uzasadnienie każdorazowo należy przesyłać przeciwnikowi.

6. Przy zgłaszaniu i rozpatrywaniu protestów obowiązuje zasada dwuinstancyjności.

W rozgrywkach prowadzonych przez Związek Piłki Nożnej, OZPN lub Podokręg pierwszą instancją jest właściwy w sprawie Wydział Gier bądź Wydział Dyscypliny, a drugą instancją Związkowa Komisja Odwoławcza ZPN.

7. Odwołanie od decyzji organów pierwszej instancji mogą być wnoszone do drugiej instancji w terminie 14 dni od daty doręczenia pisemnego uzasadnienia decyzji, za pośrednictwem organu, który wydał decyzję. Niezachowanie w/ w terminu powoduje uprawomocnienie się decyzji pierwszej instancji.

8. Rozpatrzenie odwołania przez Związkową Komisję Odwoławczą właściwego ZPN jest uzależnione od wpłaty kaucji w wysokości:

- 300 zł dla klubów IV ligi
- 250 zł dla klubów klasy okręgowej
- 200 zł dla klubów klasy „A”
- 150 zł dla klubów klasy „B”, „C” i osób fizycznych

9. Wpłata kaucji w wysokości wskazanej w punkcie 8 musi nastąpić wraz z wniesieniem odwołania.

10. W przypadku braku rozstrzygnięcia protestu w ciągu 1 miesiąca, stronie zainteresowanej przysługuje prawo wniesienia skargi, składanej bezpośrednio do organu drugiej instancji.

11. Decyzje podjęte przez właściwe organy drugiej instancji są ostateczne.

13. POSTANOWIENIA FINANSOWE

§ 23

1. Kluby - członkowie Związku Piłki Nożnej obowiązane są dokonać wpłaty składki członkowskiej w wysokości i terminach określonych przez Zarząd Lubuskiego ZPN.

2. Kluby uczestniczące w rozgrywkach IV ligi i klas niższych wpłacają przed rozpoczęciem rozgrywek opłatę za uczestnictwo za sezon rozgrywkowy 2012/2013, na konto organu prowadzącego dane rozgrywki. Wysokość opłat określona jest w Uchwale Zarządu Lubuskiego ZPN i wynosi odpowiednio:

	<u>Startowe</u>	<u>Składka członkowska</u>
- IV liga	- 1200 zł	- 400,00 zł
- Klasa Okręgowa	- 700 zł	- 200,00 zł
- Klasa „A”	- 600 zł	- 150,00 zł
- Klasa „B”	- 350 zł	- 100,00 zł
- Klasa „C”	- 250 zł	- 100,00 zł

3. Kluby wypłacają delegowanym sędziom i obserwatorom na zawody ekwiwalent według ustalonych przez PZPN stawek – na podstawie delegacji. Ekwiwalent i koszty przejazdu Delegatom opłaca Lubuski ZPN.

4. Opłaty i kary regulaminowe obowiązujące w Lubuskim Związku Piłki Nożnej, opublikowane są w Uchwale Zarządu Lubuskiego ZPN w Zielonej Górze.

14. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 24

1. W okresie trwania rozgrywek mistrzowskich nie mogą być wprowadzane żadne zmiany w niniejszym regulaminie z wyjątkiem zmian wynikających z uchwał Zarządu PZPN oraz uchwał Zarządu Lubuskiego ZPN podjętych po uchwaleniu Regulaminu.
2. Wszyscy uczestnicy rozgrywek powinni ubezpieczyć się od następstw nieszczęśliwych wypadków w wybranym Zakładzie Ubezpieczeń na koszt własny lub klubu.
3. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje Zarządowi Lubuskiego Związu ku Piłki Nożnej,
4. Wydział/Komisje Gier prowadzące rozgrywki ligowe publikują swoje komunikaty, terminarze, regulaminy w formie przekazu elektronicznego, bez obowiązku przesyłania ich pocztą. Wydział Gier Lubuskiego ZPN wszelkie tego rodzaju publikacje umieszcza na portalu www.lzpn.org.pl lub na wniosek zainteresowanych klubów przesyła na wskazany adres e-mailowy (elektroniczny)
5. Regulamin wchodzi w życie od sezonu 2012/2013.

Zielona Góra, 1 Lipiec 2012 r.

Za Zarząd Lubuskiego Związku Piłki Nożnej
Prezes

Henryk Gruchociak

