

LUBUSKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ
CZŁONEK POLSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ

65-514 Zielona Góra, ul. Ptasia 2a

Biuro Lubuskiego ZPN: tel. (68) 4528200

Wydział Gier Lubuskiego ZPN: tel./fax. (68) 4528201

www.lubuskizpn.pl

e-mail: wydzial.gier@lubuskizpn.pl

Konto: Bank Zachodni WBK I/O Zielona Góra, nr 74 1090 1535 0000 0000 5301 9188

OKRĘGOWY ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ

w Gorzowie Wlkp.

ul. Dąbrowskiego 20, 66-400 Gorzów Wlkp.

tel.(95) 7351080, 7357525

www.gozpn.net.pl

e-mail: ozpngorzow@wp.pl

konto: Bank Pekao SA O/Gorzów Wlkp. nr 78 1240 6494 1111 0000 5387 5215



REGULAMIN ROZGRYWEK PIŁKARSKICH
O MISTRZOSTWO IV LIGI I NIŻSZYCH KLAS

oraz

Juniorów Starszych, Juniorów Młodszych,

Trampkarzy i Młodzików

LUBUSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ

na sezon 2016/2017

Regulamin rozgrywek piłkarskich IV ligi i niższych klas Lubuskiego ZPN na sezon 2016/2017

zatwierdzony dnia 21 kwiecień 2016 r.

Uchwała Nr 27/2016 Zarządu Lubuskiego Związku Piłki Nożnej w Zielonej Górze.

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 1

Niniejszy regulamin obowiązuje wszystkich uczestników rozgrywek mistrzowskich, łącznie z osobami fizycznymi, klubowymi i związkowymi, organizowanych i prowadzonych przez Lubuski Związek Piłki Nożnej oraz GOZPN.

Każdy Klub, działacze oraz sędziowie przed rozpoczęciem rozgrywek mają obowiązek zapoznać się z niniejszym Regulaminem. Nieznajomość zapisów niniejszego Regulaminu nie zwalnia od odpowiedzialności dyscyplinarnej i nie stanowi okoliczności łagodzącej w przypadku spraw spornych.

§ 2

1. Rozgrywki prowadzone są na podstawie niniejszego Regulaminu i terminarza rozgrywek oraz w oparciu o:

- a) Przepisy gry w piłkę nożną oraz Uchwałę nr VIII/132 z dnia 14 lipca 2015 roku Zarządu PZPN w sprawie przyjęcia Postanowień PZPN, do Przepisów Gry w Piłkę Nożną, wydanie 2015/2016;
- b) Uchwałę Zarządu PZPN nr IX/140 z dni 3 i 7.07.2008 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);
- c) Uchwałę Zarządu PZPN nr VIII/124 z dnia 14.07.2015 roku w sprawie statusu zawodników oraz zasad zmian przynależności klubowej;
- d) Regulamin Dyscyplinarny PZPN uchwalony na Walnym Zgromadzeniu Delegatów w dniu 01.07.2013r. (ze zmianami wprowadzonymi Uchwałą Walnego Zgromadzenia Delegatów PZPN w dniu 23.02.2016 r.);
- e) Uchwałę nr V/49 z dnia 5.04.2011 roku Zarządu PZPN w sprawie przyjęcia Zasad prowadzenia rozgrywek mistrzowskich seniorów III ligi i niższych klas rozgrywkowych;
- f) Ustawę o bezpieczeństwie imprez masowych z dnia 20.03.2009 roku (z późniejszymi zmianami);
- g) Uchwałę Zarządu PZPN nr II/37 z dnia 22.02.2016 roku w sprawie przyjęcia „Przepisów licencyjnych dla klubów IV ligi i niższych klas rozgrywkowych na sezon 2016/2017” i następne;
- h) Uchwałę nr VI/116 z dnia 24 czerwca 2014 roku Zarządu PZPN w sprawie licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów IV ligi mężczyzn, I ligi kobiet, I ligi FUTSALU mężczyzn i kobiet oraz niższych lig i klas rozgrywkowych piłki nożnej seniorów, senierek, młodzieżowych i dziecięcych (z późniejszymi zmianami);
- i) Uchwałę Zarządu PZPN nr XI/285 z dnia 22.11.2013 r. w sprawie reorganizacji rozgrywek o mistrzostwo III ligi od sezonu 2016/2017;
- j) Uchwałę Zarządu PZPN nr V/70 z dnia 21.04.2015 roku w sprawie szczegółowych zasad uzupełniania składu Ekstraklasy, I ligi, II ligi, III ligi i niższych klas rozgrywkowych oraz Centralnej Ligi Juniorów w sytuacji braku uzyskania licencji lub rezygnacji z udziału w rozgrywkach;
- k) Uchwałę nr 6/2015 z dnia 26.01.2015 roku Zarządu Lubuskiego ZPN w Zielonej Górze w sprawie ustalenia wysokości opłat na rzecz Lubuskiego i Okręgowego ZPN;
- l) Uchwałę nr 7/2015 z dnia 26.01.2015 roku Zarządu Lubuskiego ZPN w Zielonej Górze w sprawie ustalenia wysokości kar finansowych za przewinienia popełnione w czasie rozgrywek prowadzonych przez Lubuski ZPN, Okręgowy ZPN i Podokręgi Lubuskiego ZPN;
- m) Uchwałę nr III/50 z dnia 19 marca 2014 roku Zarządu PZPN w sprawie upowszechnienia wykorzystania systemu extranet do prowadzenia rozgrywek piłkarskich.
- n) Regulamin Centralnej Ligi Juniorów Starszych na sezon 2015/2016 Polskiego Związku Piłki Nożnej /Uchwała III/52 z dnia 27 marca 2015 Zarządu PZPN/,
- o) Regulamin Makroregionalnej Ligi Juniorów Młodszych na sezon 2015/2016 Polskiego Związku Piłki Nożnej /Uchwała IX/161 z dnia 02 września 2015 Zarządu PZPN/,

2. Organizacja, nadzór i kontrola przestrzegania obowiązujących przepisów gry i postanowień niniejszego regulaminu – należy do właściwych Wydziałów i Komisji Lubuskiego Związku Piłki Nożnej w Zielonej Górze oraz GOZPN Gorzów Wlkp. i Podokręgów Lubuskiego ZPN.

3. Kluby wszystkich klas mogą zgłaszać do rozgrywek na następny sezon dowolną liczbę zespołów – w nieprzekraczalnym **terminie do dnia 30 czerwca a w przypadku rozgrywek Orlika i Żaka do 30 lipca** każdego roku. Nie nadeślanie zgłoszenia w ww. terminie drużyna klub może być niedopuszczona do rozgrywek. Po rozpoczęciu rozgrywek nie ma możliwości zgłoszenia dodatkowych zespołów.

4. W rozgrywkach lig młodzieżowych (traktowanych jako jeden sezon), gdzie następują spadki i awanse po rundzie jesiennej, dopuszcza się zgłoszenia przez kluby drużyn do rozgrywek w rundzie wiosennej, jedynie do najniższych lig (3 liga) Lubuskiego ZPN i GOZPN w danej klasie rozgrywkowej **do dnia 31 stycznia każdego roku**. W kwestiach spornych ostateczną decyzję podejmuje właściwy Wydział Gier wraz z Wydziałem Szkolenia. Powyższy zapis nie dotyczy drużyn, które w rundzie jesiennej wycofały się z danej klasy rozgrywkowej i ponownie wyraziły akces gry w rundzie wiosennej w tej klasie.

II. MIEJSCE ZAWODÓW - BOISKA

§ 3

Wymiary i weryfikacja pola gry

1. Zawody mistrzowskie rozgrywane są na polach gry o wymiarach: zalecane 100 m x 64 m, minimum 90 m x 60 m posiadające aktualną weryfikację dla danej klasy rozgrywkowej, określone w licencji dla klubu. Wszystkie inne pola gry należy wyznaczyć w wymiarach określonych warunkami lokalnymi, jednak zgodnie z Przepisami Gry, zachowując proporcje między ich długością i szerokością.

Minimalne wymogi wielkości pola gry:

- a) w IV lidze - długość nie mniejsza niż 100 m, szerokość nie mniejsza niż 60 m,
- b) w Klasie Okręgowej - długość nie mniejsza niż 100 m, szerokość nie mniejsza niż 55 m,
- c) w Klasie „A” – długość nie mniejsza niż 95 m, szerokość nie mniejsza niż 55 m,
- d) w Klasie „B” - długość nie mniejsza niż 90 m, szerokość nie mniejsza niż 45 m,
- e) w rozgrywkach juniorów, trampkarzy - minimum 90 x 45 m,
- f) młodzików – minimum długość 70-75, szerokość 54 m.
- g) Kategoria Orlik – boisko „ORLIK” lub $\frac{1}{4}$ boiska pełnowymiarowego o wymiarach długość 50-56, szerokość 26-35 m,
- h) Kategoria Żak – boisko „ORLIK” lub $\frac{1}{4}$ boiska pełnowymiarowego o wymiarach długość 40-46, szerokość 26-30 m,

2. Spotkania mistrzowskie winny być rozgrywane na boiskach trawiastych lub na boiskach ze sztuczną nawierzchnią.

3. W przypadku boisk ze sztuczną nawierzchnią wymagana jest zgoda właściwego organu związkowego na rozgrywanie meczów piłkarskich (weryfikacji boiska dokonuje Wydział Gier Lubuskiego ZPN lub GOZPN).

4. Spotkania mistrzowskie i pucharowe mogą być rozgrywane wyłącznie na boisku zweryfikowanym dla danej lub wyższej klasy, wskazanym w licencji udzielonej klubowi na dany sezon rozgrywkowy.

4a. W wyjątkowych sytuacjach organ prowadzący rozgrywki może zezwolić na rozegranie zawodów mistrzowskich i pucharowych na boisku zweryfikowanym dla niższej klasy (o jedną), które nie jest wskazane w licencji udzielonej klubowi na dany sezon rozgrywkowy bądź na boisku zweryfikowanym

- dla danej lub wyższej klasy, które nie jest wskazane w licencji udzielonej klubowi na dany sezon rozgrywkowy.
5. Na wniosek Komisji ds. Licencji Klubowych powołuje się zespoły odpowiedzialne za przegląd i weryfikację obiektów oraz prowadzi się ich rejestr.
6. Ważność weryfikacji dla klubów uczestniczących w rozgrywkach IV ligi określa się na 1 sezon, a w rozgrywkach niższych klas na 2 sezony, przy czym okres jej ważności winien być zgodny z okresem ważności licencji, udzielonej klubowi na udział w rozgrywkach danej klasy rozgrywkowej. Weryfikacja obiektu może być wcześniej unieważniona, po stwierdzeniu braków lub nierealizowaniu przez klub zaleceń. Brak ważnej weryfikacji boiska jest podstawą do zawieszenia licencji klubu.
7. W razie niekorzystnych warunków atmosferycznych (ulewne deszcze, zalegający śnieg) i uzasadnioną potrzebą oszczędzania nawierzchni boisk trawiastych organ prowadzący rozgrywki może wyrazić zgodę na rozegranie meczu mistrzowskiego na boisku ze sztuczną nawierzchnią, posiadającą ważną weryfikację dla danej bądź niższej klasy rozgrywkowej.
8. Protokół weryfikacji boiska musi być wywieszony w szatni sędziowskiej.
9. Drugi egzemplarz protokołu weryfikacji boiska przechowywany jest w dokumentacji Lubuskiego ZPN lub właściwego terytorialnie OZPN bądź Podokręgu.
10. Przed każdym meczem sędziowie oraz ewentualnie obserwatorzy i delegaci z ramienia związku piłki nożnej mają obowiązek sprawdzenia dokumentów zezwalających na przeprowadzenie zawodów piłkarskich na danym boisku.
11. Za właściwe przygotowanie boiska do gry odpowiedzialny jest klub - gospodarz zawodów wpisany do terminarza na pierwszym miejscu.
12. Jeżeli sędzia uzna za niezdatne do gry boisko, a klub posiada inną zweryfikowaną do danych rozgrywek płytę boiska, którą sędzia uzna za nadającą się do gry – obowiązany jest udostępnić ją do zawodów. W przypadku nie zastosowania się do tego przepisu sędzia ma obowiązek opisać ten fakt w sprawozdaniu z zawodów. Przedstawiciele obu drużyn mogą ustalić nowy termin rozegrania meczu, jednakże ostateczna decyzja co do weryfikacji wyniku meczu bądź wyznaczenia nowego terminu należy do organu prowadzącego rozgrywki.
13. Klub nie ma obowiązku udostępniać innej płyty boiska przy założeniu, że w danym dniu bądź w dniu następnym na tym boisku są wyznaczone zawody szczebla wyższego lub zawody międzynarodowe.
14. W przypadku nieprzewidzianej i niezależnej od gospodarza przeszkody uniemożliwiającej rozegranie spotkania na wyznaczonym boisku, ma on obowiązek przenieść zawody na inne boisko odpowiadające warunkom podanym w ust. 3 niniejszego paragrafu.
- 15. Klub, który nie dopełnił obowiązku właściwego przygotowania boiska i z winy którego zawody nie odbyły się – ponosi przewidziane konsekwencje regulaminowe:**
- w IV lidze - 500 zł
 - w klasie okręgowej i niższych - 200 zł, oraz zwrot kosztów przejazdu dla drużyny przeciwnej jeśli zgłosi ona takie żądanie.
16. Mecze piłki nożnej nie mogą odbywać się w żadnym przypadku na boiskach zamkniętych na mocy decyzji związkowego organu dyscyplinarnego, państwowej bądź samorządowej władzy administracyjnej.
17. Kluby posiadające sztuczne oświetlenie boiska muszą spełniać wymogi PZPN tzn. posiadać oświetlenie o mocy minimum 500 LUX (800 LUX, jeśli planowana jest transmisja telewizyjna).

III. LICENCJE KLUBOWE

§ 4

1. Kluby uczestniczące w rozgrywkach seniorów muszą posiadać ważną licencję uprawniającą do gry wydaną przez Komisję do spraw Licencji Klubowych Lubuskiego ZPN, a w przypadku jej nieotrzymania nie będą uczestniczyć w rozgrywkach.

2. Licencje są wydawane przez Komisję dla klubu ze wskazaniem obiektu (boiska), na którym będą rozgrywane mecze.

3. Jeżeli klub, który jest gospodarzem zawodów z przyczyn obiektywnych (remont boiska, modernizacja stadionu, kara dyscyplinarna itp.) ma rozgrywać mecze na innym stadionie – obiekcie sportowym, musi ten fakt zgłosić (pisemnie, co najmniej 5 dni przed zawodami) organowi prowadzącemu rozgrywki, który podejmuje stosownie decyzję o wyrażeniu zgody na rozegranie meczu. Jeśli mimo braku pisemnej zgody zawody zostaną rozegrane na takim boisku, niezależnie od wyniku gospodarz zostanie ukarany walkowerem.

4. Kluby występujące o licencję nie mogą mieć zaległości finansowych względem Lubuskiego ZPN lub GOZPN i Podokręgu.

Wymogi licencyjne dotyczące ilości drużyn młodzieżowych

5. Stosownie do zapisów licencyjnych dla poszczególnych klas rozgrywkowych kluby uczestniczące w rozgrywkach seniorów muszą posiadać określoną liczbę zespołów młodzieżowych. Jeśli w trakcie sezonu piłkarskiego wskutek wycofania drużyny młodzieżowej z rozgrywek, jej zawieszenia bądź z innych przyczyn klub nie posiada wymaganej ilości zespołów młodzieżowych – właściwy organ Lubuskiego ZPN może podjąć decyzję o zawieszeniu licencji klubowej.

5a. Zgodnie z Uchwałą Zarządu PZPN nr II/27 z dnia 19.02.2015 roku w sprawie przyjęcia „Przepisów licencyjnych dla klubów IV ligi i niższych klas rozgrywkowych na sezon 2015/2016” i następnie kluby muszą posiadać i deklarować w rozgrywkach co najmniej:

- **IV liga – minimum 3 zespoły młodzieżowe,**
- **Klasa Okręgowa – minimum 2 zespoły młodzieżowe,**
- **Klasa „A”* – minimum 1 zespół młodzieżowy.**

** oznacza: Klub, który nie posiada drużyny młodzieżowej, bądź nie przedłoży umowy spisanej z innym podmiotem na szkolenie młodzieży może uzyskać licencję na sezon 2016/2017 pod warunkiem dokonania wpłaty na cele szkoleniowe na konto organu przyznającego licencje (LZPN lub GOZPN) kwoty w wysokości 1000 zł.- dotyczy to również zespołów awansujących z Klasy „B” do Klasy „A”.*

5b. Wszystkie zespoły młodzieżowe muszą uczestniczyć w oficjalnych rozgrywkach zatwierdzonych przez PZPN oraz Lubuski ZPN i rozgrywanych na poziomie krajowym lub regionalnym.

5c. Do liczby zespołów młodzieżowych, o których mowa w punkcie 5a wlicza się zespoły w następujących kategoriach wiekowych: junior starszy, junior młodszy, trampkarz, młodzik, orlik i żak.

- **Wymóg licencyjny dla klubów uczestniczących w rozgrywkach III i IV ligi - muszą one obowiązkowo posiadać drużynę w 1 Lidze Juniorów Starszych,**
- **w rozgrywkach Klasy Okręgowej muszą obowiązkowo posiadać dwie drużyny młodzieżowe ale w różnych kategoriach wiekowych (np. Trampkarz - Młodzik lub Orlik –Żak itp.).**

6. Kara zawieszenia licencji orzeczona w stosunku do klubu oznacza niemożność korzystania z uprawnień, wynikających z licencji, w tym pozbawienie prawa do udziału w rozgrywkach. Nierozegrany mecz weryfikuje się jako walkower na niekorzyść drużyny ukaranego klubu.

7. Karę zawieszenia licencji w stosunku do klubu orzeka się na czas nieokreślony. Licencję przywraca się po ustaniu przyczyn, które spowodowały jej zawieszenie.

8. Kara pozbawienia licencji, orzeczona w stosunku do klubu, jest równoznaczna z wykluczeniem klubu z udziału w rozgrywkach. W przypadku spełnienia wymogów licencyjnych, w następnym sezonie klub ma prawo zgłosić drużynę do udziału w rozgrywkach klasy bezpośrednio niższej.

IV. CEL I UCZESTNICY ROZGRYWEK

§ 5

1. Wyłonienie najlepszych zespołów w poszczególnych klasach oraz ustalenie kolejności drużyn do awansu i spadku.

2. W rozgrywkach mogą brać udział:

- a) Zgodnie z Ustawą o sporcie z dnia 25.06.2010 roku kluby sportowe posiadające osobowość prawną, będące członkami Lubuskiego ZPN i PZPN. Kluby sportowe mogą posiadać formę stowarzyszenia, stowarzyszenia kultury fizycznej, spółki akcyjnej, sportowej spółki akcyjnej, spółki z ograniczoną odpowiedzialnością lub uczniowskiego klubu sportowego.
- b) inne osoby prawne, których statut, umowa albo akt założycielski przewiduje prowadzenie działalności w sporcie piłka nożna.
- c) Posiadać trenerów z aktualnymi licencjami trenerskimi;
- d) Posiadać aktywne konto w systemie Extranet;

3. Rozgrywki seniorów prowadzone są systemem dwurundowym (jesień – wiosna). Rozgrywki młodzieżowe w systemie 4-ro rundowym, jesień – mecz i rewanż , wiosna mecz i rewanż. W rozgrywkach drużyn młodzieżowych po rundzie jesiennej następują awanse do klas wyższych.

4. W każdym cyklu (sezonie) rozgrywek seniorskich każda z drużyn rozegra z pozostałymi drużynami swojej klasy lub grupy po dwa spotkania – jedno, jako gospodarz i drugie na boisku przeciwnika, jako gość. **W wyjątkowych sytuacjach (uniemożliwiających rozegranie zawodów na danym boisku) Wydział Gier Lubuskiego ZPN lub macierzystego GOZPN może wyrazić zgodę na to by dana drużyna mogła rozegrać dwa razy mecz, jako gospodarz z tym samym przeciwnikiem, przy obopólnej zgodzie zainteresowanych klubów.**

5. Rozgrywki Wojewódzkiej Ligi Juniorów Starszych, Juniorów Młodszych , trampkarzy prowadzi Wydział Gier Lubuskiego ZPN w Zielonej Górze.

6. Rozgrywki 1 i 2 Ligi Juniorów Starszych, Juniorów Młodszych , trampkarzy, młodzików, orlika i żaka prowadzą terytorialnie Wydziały Gier Lubuskiego ZPN w Zielonej Górze i GOZPN

7. Rozgrywki 3 ligi prowadzą terytorialnie - Podokręgi ZPN.

8. W rozgrywkach orlików i żaków zawody będą się odbywały w systemie turniejowym.

9. Kluby uczestniczące w rozgrywkach mistrzowskich prowadzonych przez Lubuski Związek Piłki Nożnej w kategoriach wiekowych: seniorzy, juniorzy starsi, juniorzy młodszy oraz trampkarze, mogą posiadać przynajmniej jedną drużynę, w klasach rozgrywek, niższej od tej w której uczestniczy pierwszy zespół klubu w danej kategorii wiekowej.

10. W przypadku spadku pierwszej drużyny klubu w danej kategorii wiekowej do klasy niższej, drugi zespół tego klubu, będzie automatycznie przeniesiony do rozgrywek klasy niższej.

11. Drużyna rezerwowa nie może występować w lidze lub klasie, w której uczestniczy pierwszy zespół klubu w danej kategorii wiekowej (nie dotyczy drużyn młodzieżowych rozgrywek 2 i 3 ligi).

12. Drużyny startujące w rozgrywkach mistrzowskich zobowiązane są rozgrywać zawody tylko pod nazwą klubu, do którego należą. Dla celów marketingowych klub może dodać nowy człon nazwy za zgodą Zarządu Lubuskiego ZPN według przepisów PZPN.

13. Drużyny tworzone w klubach nowo powstałych oraz drużyny nowo tworzone w klubach będących członkiem Lubuskiego ZPN, rozpoczynają rozgrywki od najniższej klasy rozgrywkowej danej kategorii.

14. Za zgodą Lubuskiego Związku Piłki Nożnej prowadzącego dane rozgrywki, klub zgłaszający się do PZPN lub zgłaszający do rozgrywek drużynę w kategorii seniorów może rozpocząć rozgrywki mistrzowskie od klasy „A”.

15. W wyjątkowych przypadkach, na wniosek Lubuskiego Związku Piłki Nożnej prowadzącego dane rozgrywki, Zarząd PZPN, może dopuścić do rozgrywek mistrzowskich IV ligi, klub zgłaszający się do PZPN lub zgłaszający do rozgrywek drużynę w kategorii seniorów.

16. Zasady określone w ust. 14 i 15 nie dotyczą klubów, których drużyna uczestniczyła wcześniej w rozgrywkach w kategorii seniorów, za wyjątkiem zgłoszenia drużyny rezerw.

Sezon rozgrywkowy oznacza okres od 01 lipca danego roku do 30 czerwca roku następnego.

V. KRYTERIA UCZESTNICTWA I OBOWIĄZKI KLUBÓW

§ 6

Uprawnienie zawodników do gry

1. W rozgrywkach prowadzonych przez Lubuski Związek Piłki Nożnej klub mogą reprezentować wyłącznie zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do gry przez Wydział Gier Lubuskiego ZPN lub Gorzowskiego OZPN w systemie Extranet, pod rygorem utraty punktów walkowerem i innych konsekwencji dyscyplinarnych. **Zawodnicy muszą być uprawnieni do gry w systemie Extranet w każdej z drużyn danego klubu, w której występują. Zasady, tryb zgłaszania i uprawniania zawodników do gry określa Uchwała Zarządu PZPN nr VIII/124 z dnia 14.07.2015 roku w sprawie statusu zawodników oraz zasad zmian przynależności klubowej.**

2. Zawodnicy uprawiający piłkę nożną w Polsce mogą posiadać status amatora lub zawodnika profesjonalnego.

3. Za amatorów są uznani zawodnicy, którzy z tytułu uprawiania sportu piłki nożnej nie otrzymali wynagrodzenia, względnie innego świadczenia pieniężnego lub rzeczowego, innego niż zwrot rzeczywistych wydatków poniesionych w trakcie ich udziału w oficjalnych rozgrywkach. Koszty podróży, wyżywienia i zakwaterowania poniesione w związku z udziałem w meczu oraz wydatki na sprzęt piłkarski, ubezpieczenie i szkolenie mogą podlegać zwrotowi bez podważenia statusu amatora.

4. Za zawodników profesjonalnych uznani będą zawodnicy, posiadający z klubem umowę zawartą wg wzoru PZPN (kontrakt) oraz zawodnicy, którzy otrzymują z tytułu uprawiania piłki nożnej lub działalności z tym związanej wynagrodzenie, względnie inne świadczenie pieniężne lub rzeczowe, wyższe od określonego w pkt 3.

5. zamiar uprawiania piłki nożnej oraz reprezentowania barw danego klubu zawodnik deklaruje poprzez podpisanie deklaracji gry amatora oraz złożenie formularza zgłoszeniowego systemu Extranet (o ile wcześniej nie był złożony). Dla zawodników poniżej 18 lat na wniosku oprócz podpisu zawodnika wymagane są podpisy rodziców (opiekunów prawnych).

6. W przypadku zgłoszenia do rozgrywek w IV lidze i niższych klasach rozgrywkowych zawodnika, który:
a) nie posiada deklaracji gry amatora;

b) nie jest zawodnikiem o statusie zawodnika profesjonalnego;
c) rozegrał co najmniej jedno spotkanie w sezonie, w którym został zgłoszony;
takiego zawodnika należy traktować jako zawodnika o statusie amatora i stosować wobec niego przepisy Uchwały III/21 z 26 lipca 2002 Zarządu PZPN „Zasady regulujące stosunki pomiędzy klubem sportowym a zawodnikiem o statusie amatora”.

7. Kluby zgłaszające zespoły do rozgrywek przesyłają do właściwego Wydziału Gier listy zawodników w trzech egzemplarzach – najpóźniej 10 dni przed rozpoczęciem rozgrywek. Listy te, oddzielnie dla każdej klasy rozgrywkowej, muszą być sporządzone w porządku alfabetycznym i zawierać: nazwisko i imię, datę urodzenia, numer karty zawodnika, poprzednią przynależność klubową, status zawodnika, czas obowiązywania kontraktu.

8. Zawodnik musi być uprawniony do gry we wszystkich klasach rozgrywkowych danego klubu, w których będzie występował, a opłata z tytułu uprawnienia zawodnika do gry pobierana będzie w wysokości przewidzianej dla najwyższej klasy rozgrywkowej, w której uczestniczy zawodnik.

9. Rozgrywki wszystkich klas rozgrywkowych (wyjątek ORLIK i ŻAK) prowadzone będą w oparciu o system Extranet, zgodnie z Uchwałą nr III/50 z dnia 19 marca 2014 roku Zarządu PZPN w sprawie upowszechnienia wykorzystania systemu extranet do prowadzenia rozgrywek piłkarskich.

§ 7

Zmiana przynależności klubowej zawodnika

1. Zawodnik może być potwierdzony i uprawniony do gry jednocześnie tylko w jednym klubie i w jednej Federacji Piłkarskiej. Zawodnicy uprawnieni do gry w lubuskich klubach i występujących w tym samym okresie w klubie zagranicznym zostają automatycznie zdyskwalifikowani i zawieszani w prawach zawodnika, a klubowi mogą grozić kary dyscyplinarne.

2. Zawodnicy mogą być potwierdzeni do maksymalnie trzech klubów w ciągu okresu od 1 lipca do 30 czerwca roku następnego. W takim okresie zawodnik może uczestniczyć w oficjalnych meczach jedynie w dwóch klubach.

3. Zmiana przynależności klubowej zawodników do klubów IV ligi oraz niższych klas rozgrywkowych może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:

a. od 1 lipca do 31 sierpnia

b. od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej w klasie rozgrywkowej, w której występuje klub pozyskujący.

4. Zmiana przynależności klubowej zawodników do lat 16 może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:

a. od 1 lipca do 30 września

b. od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej w klasie rozgrywkowej, do której zawodnik zostaje uprawniony.

5. W przypadku złożenia przez klub pozyskujący kompletu dokumentów, niezbędnych do potwierdzenia i uprawnienia zawodnika w terminie przewidzianym w danym okresie transferowym, wówczas potwierdzenie i uprawnienie zawodnika do gry w klubie pozyskującym może nastąpić także po tym terminie.

5a. Jeżeli ostatni dzień terminu przypada na sobotę lub dzień ustawowo wolny od pracy, za ostatni dzień terminu uważa się następnny dzień roboczy.

6. Zawodnicy, którzy do czasu zakończenia tzw. letniego okresu transferowego to jest do 31 sierpnia danego roku posiadali status zawodnika wolnego mogą być potwierdzeni do klubu w czasie trwania

sezonu rozgrywkowego, jednak nie później niż do 28 lutego roku następnego, a następnie uprawnieni do gry.

7. Zawodnicy, którzy do czasu zakończenia tzw. zimowego okresu transferowego to jest do końca lutego danego roku posiadali status zawodnika wolnego, mogą być potwierdzeni do klubu w czasie trwania sezonu rozgrywkowego, jednak nie później niż do 31 marca danego roku, a następnie uprawnieni do gry.

8. W czasie trwania całego sezonu rozgrywkowego – także poza okresami transferowymi – zmiana przynależności klubowej może nastąpić w sytuacjach wymienionych w § 27 Uchwały nr VIII/124 z dnia 14 lipca 2015 roku Zarządu PZPN w sprawie statusu zawodników oraz zasad zmian przynależności klubowej.

9. W sytuacji wycofania drużyny klubu z rozgrywek, wszyscy zawodnicy potwierdzeni do klubu i uprawnieni do gry wyłącznie w drużynie wycofanej z rozgrywek, jako zawodnicy o statusie amatora, automatycznie nabywają status zawodników wolnych i mogą zmienić przynależność klubową do dowolnie wybranego klubu. Postanowienia, o których mowa nie ograniczają prawa klubu odstępującego do otrzymania ekwiwalentu za wyszkolenie zawodników.

Zawodnicy, którzy zostali pozyskani do klubu, którego drużyna została wycofana z rozgrywek na zasadzie transferu czasowego, mogą zmienić przynależność klubową wyłącznie do klubu macierzystego. W przypadku powrotu zawodnika do klubu macierzystego dopuszcza się możliwość dokonania kolejnej zmiany przynależności klubowej zawodnika (Postanowienia, o których mowa w ust. 9 reguluje Uchwała nr IV/128 z dnia 17.04.2013 roku Zarządu PZPN w sprawie szczególnych zasad potwierdzania i uprawniania zawodników do gry w przypadku wycofania drużyny klubu z rozgrywek piłkarskich)

§ 8

Liczba zawodników cudzoziemców

1. Do każdego klubu może być potwierdzonych i uprawnionych dowolna liczba zawodników – cudzoziemców, z zastrzeżeniem, o którym mowa w pkt. 2. Ponadto w każdym meczu mistrzowskim może występować równocześnie na boisku dowolna liczba zawodników - cudzoziemców z zastrzeżeniem, o którym mowa w pkt. 2 i 3.

2. Do każdego klubu bez względu na klasę rozgrywkową może być potwierdzonych i uprawnionych dowolna liczba zawodników – cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej, przy czym uprawnienie do gry może nastąpić po przedstawieniu przez klub dokumentów zaświadczających legalizację pobytu zawodnika – cudzoziemca w Polsce. W sezonie 2016/2017 w każdym meczu mistrzowskim lub pucharowym - w rozgrywkach IV ligi i niższych klas oraz Pucharu Polski na szczeblu ZPN - może występować równocześnie na boisku: 1 zawodnik-cudzoziemiec spoza obszaru Unii Europejskiej.

W szczególnie uzasadnionych przypadkach, na wniosek zainteresowanego klubu, Zarząd Lubuskiego Związek Piłki Nożnej prowadzący rozgrywki Pucharu Polski na szczeblu ZPN, IV ligi lub niższej klasy rozgrywkowej, może wyrazić zgodę na równoczesny udział, w każdym meczu mistrzowskim lub pucharowym, więcej niż 1 zawodnika-cudzoziemca spoza obszaru Unii Europejskiej z danego klubu. (Zgodnie z Uchwałą nr XI/300 z dnia 22 listopada 2013 roku Zarządu PZPN w sprawie określenia liczby zawodników cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej występujących w meczach Ekstraklasy i niższych klas rozgrywkowych).

3. W sytuacji potwierdzenia do klubu IV ligi i niższych klas rozgrywkowych zawodnika - cudzoziemca spoza obszaru Unii Europejskiej o statusie amatora, jego uprawnienie do gry może nastąpić po dostarczeniu organowi prowadzącemu rozgrywkę dokumentacji potwierdzającej legalizację pobytu na terytorium RP.

4. Zawodnicy – cudzoziemcy spoza obszaru Unii Europejskiej mogą być uprawnieni do gry jedynie na okres, na jaki mają prawo przebywania na terytorium Polski.

5. Klub jest odpowiedzialny za należyte poinformowanie organów prowadzących rozgrywki o jakichkolwiek zmianach dotyczących legalizacji pobytu zawodnika w Polsce.
6. Zawodnik – cudzoziemiec spoza obszaru Unii Europejskiej może być potwierdzony i uprawniony do gry wyłącznie jako zawodnik profesjonalny, bez względu na klasę rozgrywkową, w której występuje klub pozyskujący takiego zawodnika. Dopuszcza się uprawnienie do klubu IV ligi i niższych klas rozgrywkowych zawodnika – cudzoziemca o statusie amatora pod warunkiem posiadania przez takiego zawodnika dokumentów zaświadczających legalizację jego pobytu w Polsce.
7. W przypadku potwierdzenia i uprawnienia zawodnika-cudzoziemca, który dotychczas nie był potwierdzony w polskim klubie piłkarskim niezbędne jest przedstawienie certyfikatu transferowego federacji, w której do momentu zmiany przynależności klubowej był on zarejestrowany.
8. **W każdym zespole każdego klubu musi być potwierdzonych i uprawnionych do gry co najmniej ośmiu zawodników posiadających obywatelstwo polskie.**

§ 9

Udział w meczu zawodników młodzieżowych

1. W sezonie 2016/2017 w meczach mistrzowskich seniorów muszą brać udział zawodnicy młodzieżowi, w drużynie na boisku musi występować przez cały mecz co najmniej:

- a. dwóch (2) w IV lidze i klasie okręgowej;**
- b. jeden (1) w klasie A**

2. Zawodnikami młodzieżowymi są zawodnicy, którzy w roku kalendarzowym, w którym następuje zakończenie danego sezonu rozgrywkowego ukończyli 21 rok życia oraz zawodnicy młodszy. Przyjmuje się, że zawodnikiem o statusie młodzieżowca jest zawodnik posiadający obywatelstwo polskie lub szkolony w klubie zrzeszonym w PZPN. Zawodnik szkolony w klubie zrzeszonym w PZPN oznacza zawodnika, który - bez względu na swoją narodowość lub wiek - był lub może być zarejestrowany w klubie lub klubach zrzeszonych w PZPN, z przerwami lub nie, przez okres trzech pełnych sezonów lub przez 36 miesięcy pomiędzy 15 rokiem życia (lub rozpoczęciem sezonu podczas którego zawodnik kończy 15 rok życia) i 21 rokiem życia (lub końcem sezonu podczas którego zawodnik kończy 21 rok życia). **W sezonie 2016/2017 młodzieżowcem jest zawodnik urodzony w 1996 roku i młodszy.**

3. W protokole zawodów nazwiska zawodników młodzieżowych winny być zaznaczone literką „M”.

4. Od uznania winy klubu należy odstąpić w sytuacjach losowych, w których nie można dokonać wymiany zawodnika młodzieżowego na innego zawodnika młodzieżowego (np. kontuzja po wyczerpaniu limitu zmian) bądź w przypadku gdy drużyna rozpoczyna bądź kontynuuje grę w pomniejszonym o wymaganą liczbę zawodników młodzieżowych składzie osobowym (np. rozpoczęcie gry w składzie niepełnym pomniejszonym o ilość wymaganych w danej klasie rozgrywkowej zawodników młodzieżowych, a w przypadku wykluczenia – czerwona kartka – zawodnika młodzieżowego nie ma obowiązku wymiany zawodnika seniora na zawodnika młodzieżowego). Każdorazowo w przypadku rozpoczęcia bądź kontynuowania gry w pełnym 11-osobowym składzie bez wymaganej ilości zawodników młodzieżowych organ prowadzący rozgrywki będzie stosował sankcje określone niniejszym regulaminem.

§ 10

Protokół sędziowski

1. Do protokołów sędziowskich wolno wpisać maksymalnie 18 zawodników. Zawodnicy rozpoczynający grę muszą mieć koszulki ponumerowane zgodnie z zapisem w protokole sędziowskim. Po tym jak sprawozdanie zostało wypełnione, podpisane przez kapitana oraz kierownika drużyny i zwrócone do sędziego, jeżeli zawody nie zostały jeszcze rozpoczęte, mają zastosowanie następujące instrukcje:

- a) Jeżeli jakikolwiek z pierwszych 11 zawodników nie jest zdolny do rozpoczęcia zawodów z jakiegokolwiek przyczyny, to może być zastąpiony przez jednego z zawodników rezerwowych. Takie zastąpienie nie pomniejszy liczby zawodników rezerwowych. Zawodnik ten ma prawo być na ławce rezerwowych i wejść na boisko w późniejszej fazie gry. Podczas zawodów nadal można dokonać regulaminową liczbę zmian.
- b) Jeżeli jakikolwiek z zawodników rezerwowych nie może wyjść na boisko z jakiegokolwiek przyczyny, to nie może być zastąpiony, co oznacza, że ilość zawodników rezerwowych zostanie pomniejszona (z zastrzeżeniem punktu c).
- c) Jeżeli bramkarz wpisany do sprawozdania nie może wziąć udziału w zawodach z jakiegokolwiek przyczyny, to następny bramkarz nie wpisany uprzednio do sprawozdania może go zastąpić.

2. Na ławce rezerwowych, poza 7 zawodnikami rezerwowymi wpisanymi do protokołu, może przebywać 7 oficjalnych przedstawicieli klubowych, w tym trener, asystent trenera, kierownik drużyny, lekarz i masażysta. Nazwiska i funkcje tych osób muszą być wpisane czytelnie na dodatkowym załączniku do sprawozdania z zawodów. Obowiązek kontroli osób przebywających na ławce rezerwowych spoczywa na sędziach prowadzących zawody.

Zawodnik wykluczony z gry nie może przebywać na ławce rezerwowych.

3. Zawodnicy winni mieć na koszulkach numery o wysokości między 25 a 35 cm, wykonane w kolorze kontrastującym z kolorem koszulki, zapewniające ich widoczność nawet z dalszej odległości.

4. Drużynie gospodarza zawodów należy umożliwić grę przed własną widownią w barwach klubowych. W tym celu za pomocą systemu EXTRANET gospodarz zawodów podczas sporządzania terminarza zaznacza miejsce, termin zawodów oraz kolor stroju.

W przypadku kiedy zaistnieje potrzeba zmiany (strojów) wówczas klub zobowiązany jest powiadomić przeciwnika w terminie nie krótszym niż 7 dni przed zawodami (za pomocą faksu, e-mailem).

- a) Jeżeli przed rozpoczęciem spotkania okaże się, że drużyny mają kostiumy sportowe podobnego koloru, wówczas na zarządzenie sędziego drużyna gospodarzy jest obowiązana założyć kostiumy o odmiennych barwach.
- b) Bramkarze muszą mieć koszulki różniące się barwą od koszulek obu drużyn. Przepis ten dotyczy również sędziego.

Nieprzestrzeganie przepisów ust. 4 może być powodem do przyznania walkoweru, o ile zastrzeżenia zgłoszono sędziemu przed rozpoczęciem zawodów.

5. W rozgrywkach obowiązkowe jest używanie przez zawodników ochraniaczy na golenie.

Badania lekarskie

6. Zawodnicy wpisani do sprawozdania z zawodów muszą posiadać aktualne badania lekarskie zgodnie z Ustawą o Sporcie, potwierdzone w książeczce zdrowia zawodnika lub zaświadczeniem. (Na terenie województwa lubuskiego karty zdrowia lub zaświadczenia mogą podpisywać tylko lekarze specjalności medycyny sportowej, którzy posiadają certyfikaty na rok 2016/2017 do orzekania o przydatności do uprawiania sportu – piłka nożna). Termin ważności badania określa lekarz zgodnie z rozporządzeniem Ministra Zdrowia. **Kapitan i kierownik drużyny odpowiadają za wpisanie do sprawozdania meczowego zawodników z aktualnymi badaniami. Badanie lekarskie jest ważne przez okres sześciu miesięcy, licząc od daty badania, o ile lekarz nie ustali wcześniejszego terminu przeprowadzenia badań.**

(Przyjmuje się, że ważność badania upływa w dniu poprzedzającym półroczny okres, czyli np. badanie wykonane 15 marca jest ważne do 14 września włącznie. W przypadku określenia terminu wykonania następnego badania, termin ważności badania upływa we wskazanym dniu, tzn. jeśli jako termin następnego badania wskazana została data np. 15 września, to w dniu 15 września badanie jest jeszcze ważne).

7. Kluby będące gospodarzami zawodów, obowiązane są zapewnić: egzemplarz sprawozdania z zawodów i 3 egzemplarze załącznika do sprawozdania. Za posiadanie druków protokołów (składów drużyn) odpowiedzialni są kierownicy drużyn, niezależnie od tego czy są gospodarzami czy gośćmi. Do załącznika sędziego zawodów wpisze nazwiska zawodników ukaranych żółtymi i czerwonymi kartkami, zmiany zawodników i skrótowy opis innych uwag dyscyplinarnych (np. zakłócenia porządku, osoby usunięte z ławki rezerwowych), jakie później zamieści w sprawozdaniu. Kierownicy drużyn muszą potwierdzić odbiór wypełnionych załączników własnoręcznym podpisem po zakończeniu zawodów czy się z nimi zgadzają czy nie. Mają jednocześnie prawo wnieść tam swoje zastrzeżenia, dotyczące ukarania przez sędziego niewłaściwego zawodnika lub zasadności nałożonych przez niego kar.

Do obowiązków kierownika drużyny należy również:

- utrzymanie dyscypliny wśród osób przebywających na ławce zawodników rezerwowych,
- wykonywanie ewentualnych poleceń sędziego w sprawach związanych z meczem oraz w razie potrzeby udzielanie sędziemu niezbędnych informacji.

8. Co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem zawodów, kierownicy drużyn obowiązani są do wręczenia sędziemu wypełnionych składów zespołów na sprawozdaniu z zawodów z wyszczególnieniem imion i nazwisk, numerów koszulek zawodników i dat urodzenia oraz imion i nazwisk osób uprawnionych do przebywania na ławce rezerwowych wraz z ich funkcjami (w przypadku trenera, dodatkowo numer licencji trenerskiej). **Nakazuje się wypełnianie tego dokumentu w systemie EXTRANET –dotyczy klubów IV ligi, Klasy Okręgowej, Klasy „A” oraz ligi Juniorów Starszych i Młodszych. W Klasie „B” oraz w pozostałych kategoriach wiekowych rozgrywek młodzieżowych zaleca się.**

Protokół podpisują: kierownicy drużyny oraz kapitanowie, którzy są odpowiedzialni za prawdziwość danych. Za przestrzeganie tych zapisów czyni się odpowiedzialnymi sędziów.

9. Do składu drużyny w protokole można wpisać mniej niż 11 zawodników, jednak nie mniej niż 7 (dotyczy rozgrywek 11 osobowych). Jeżeli drużyna rozpoczyna grę z mniejszą liczbą zawodników niż 11 (jednak nie mniejszą niż 7), to skład drużyny może być uzupełniony do 11 zawodników jedynie zawodnikami, którzy są wpisani do składu w protokole z zawodów.

Sprawdzanie tożsamości zawodników

10. Zawodnik uczestniczący w spotkaniach mistrzowskich lub pucharowych musi posiadać aktualną „Licencję Zawodnika” (W sezonie 2016/2017 obowiązek posiadania „LICENCJI ZAWODNIKA” dotyczy rozgrywek IV ligi, Klasy Okręgowej i Klasy „A” a w pozostałych klasach w zależności od zainteresowania klubu). W przypadku braku „LICENCJI ZAWODNIKA” zobowiązany on jest do posiadania, co najmniej jednego z następujących dokumentów tożsamości: dowód osobisty, paszport, prawo jazdy a w przypadku zawodników niepełnoletnich legitymacja szkolna .

10a. Na żądanie sędziego „Licencja Zawodnika” a w przypadku jej braku inny ważny dokument tożsamości musi być **bezwzględnie** dostarczony sędziemu zawodów.

(Interpretacja zapisu bezwzględnie) – oznacza, że dokument tożsamości musi być dostarczony i przedstawiony sędziemu zawodów natychmiast, sędzia nie może czekać na „dowiezienie” dokumentu. Brak okazania dokumentu bezwzględnie będzie oznaczał, że zawodnik nie jest uprawniony do występowania w danych zawodach. Kierownicy drużyn przed wypełnieniem załączników meczowych powinni się upewnić, że wszyscy zawodnicy mają dokumenty, o których mowa wyżej.

11. Brak okazania dokumentu, o którym mowa w ust. 10 przed rozpoczęciem meczu czyni zawodnika nieuprawnionym do gry i powoduje niedopuszczenie go do zawodów.

12. Okazanie dokumentu, o którym mowa w ust. 10 w przerwie, bądź po meczu zobowiązuje sędziego do opisanie spornej sytuacji w protokole, a decyzje, co do ewentualnej weryfikacji spotkania, wiążące się również z brakiem jednoznacznej możliwości stwierdzenia tożsamości podejmuje właściwy organ prowadzący rozgrywki.

13. Żądanie sprawdzenia tożsamości zawodników biorących udział w zawodach, przysługuje wyłącznie kapitanowi drużyny a **w przypadku drużyn młodzieżowych (kategorii - Junior Młodszy, Trampkarz, Młodzi, Orlik, Żak – osoba pełnoletnia (trener lub kierownik drużyny))**. Fakt sprawdzania tożsamości zawodników drużyny przeciwnej musi być bezwzględnie zgłoszony sędziemu głównemu zawodów przez kapitana a w przypadku kategorii - Junior Młodszy, Trampkarz młodzika, orlika i żaka - trenera lub kierownika drużyny, przed zawodami, w czasie pierwszej lub drugiej połowy gry, najpóźniej przed ostatnim gwizdkiem kończącym zawody. Sprawdzanie tożsamości zawodników może dotyczyć wyłącznie tych zawodników, którzy w chwili zgłaszania żądania przebywają na płycie boiska.

W przypadku zgłaszania żądania w przerwie między pierwszą a drugą połową meczu sprawdzanie może dotyczyć zawodników, którzy będą występować na boisku w drugiej połowie i zawodników rezerwowych, którzy wpisani do protokołu przebywają na ławce rezerwowych. Po zakończeniu zawodów sędzia nie ma prawa przyjąć protestu odnośnie tożsamości zawodników. Fakt żądania sprawdzenia tożsamości i jego przebieg sędzia obowiązany jest opisać w sprawozdaniu z zawodów od razu w szatni i dać do podpisu kapitanom obu zespołów. Sędzia musi zająć jednoznaczne stanowisko co do tożsamości sprawdzanych zawodników.

14. Sprawdzanie tożsamości może się odbyć przed zawodami, w przerwie zawodów lub po zakończeniu meczu. Jeżeli protest w tej sprawie zgłoszony został sędziemu w trakcie drugiej połowy spotkania lub dogrywki, ale przed końcowym gwizdkiem. Sędzia zawodów zobowiązany jest przyjąć zgłoszony przez kapitana (lub trenera w przypadku drużyn młodzieżowych) protest i poinformować niezwłocznie (w najbliższej przerwie w grze, ale przed zakończeniem zawodów) kapitana a w przypadku drużyn młodzieżowych trenera drużyny przeciwnej, aby wskazani zawodnicy (również ci, którzy po powiadomieniu kapitana zostaną wykluczeni z gry lub wymienieni na zawodnika rezerwowego) stawili się do sprawdzenia tożsamości do szatni sędziowskiej. Sędzia sprawdza dokumenty tożsamości oprotestowanych zawodników z ich wyglądem (w obecności kapitanów obu drużyn a w przypadku drużyn młodzieżowych obu trenerów) i tylko i wyłącznie w przypadku wątpliwości sędziego (a nie kapitana, trenera) co do tożsamości zawodnika, żąda dodatkowego dokumentu ze zdjęciem. Na podstawie tych dokumentów i dodatkowych pytań musi zająć jednoznaczne stanowisko, czy jest to ten zawodnik czy nie. Swoje stanowisko w tej sprawie wpisuje do sprawozdania z zawodów.

15. W przypadku, gdy zawodnik nie stawia się na kontrolę tożsamości (po uprzednim zgłoszeniu tego faktu kapitanowi jego drużyny a w przypadku drużyn młodzieżowych trenerowi), zawodnik zostaje uznany za nieuprawnionego do gry w tym meczu. Zawodnik, jego trener lub kierownik, kapitan zespołu i drużyna ponoszą konsekwencje dyscyplinarne takie same jak za wstawienie do gry zawodnika pod obcym nazwiskiem.

§ 11

Zasady gry zawodnika w tym samym terminie

1. Zawodnik potwierdzony i uprawniony do gry może brać udział w rozgrywkach mistrzowskich w różnych drużynach swojego klubu, do których został uprawniony.

2. Klub posiadający drużyny w kilku klasach rozgrywkowych może wystawić swoich zawodników do gry o mistrzostwo poszczególnych klas zgodnie z następującymi zasadami:

a. Jeżeli zawodnik, który ukończył 19 rok życia, brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry, może uczestniczyć w spotkaniu innej drużyny swego klubu, które rozpoczyna się do 48 godzin po zakończeniu pierwszego meczu, w pełnym wymiarze czasu gry (przepis ten nie dotyczy zawodników występujących na pozycji bramkarza);

b. Jeżeli zawodnik, który nie ukończył 19 roku życia, brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry, może uczestniczyć w spotkaniu innej drużyny swego klubu, które rozpoczyna się do 48 godzin po zakończeniu pierwszego meczu, w

wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry (przepis ten nie dotyczy zawodników występujących na pozycji bramkarza);

c. Jeżeli zawodnik brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze przekraczającym połowę czasu gry może wystąpić w kolejnym spotkaniu innej drużyny swego klubu, dopiero po upływie 48 godzin od zakończenia tego meczu (przepis ten nie dotyczy zawodników występujących na pozycji bramkarza);

d. Zawodnik traci prawo do gry w drużynach niższych klas po rozegraniu 2/3 oficjalnych spotkań mistrzowskich w danym sezonie w drużynie wyższej klasy (przepis ten nie dotyczy zawodników uczestniczących w rozgrywkach młodzieżowych);

e. Po zakończeniu rozgrywek klasy wyższej, zawodnik może uczestniczyć w rozgrywkach klasy niższej, o ile w danym sezonie rozgrywkowym wystąpił w więcej niż 50% rozegranych oficjalnych spotkań mistrzowskich w drużynie niższej klasy (przepis ten nie dotyczy zawodników uczestniczących w rozgrywkach młodzieżowych).

f. W meczach mistrzowskich w kategoriach wiekowych gdzie obowiązują zmiany powrotne (tzw. hokejowe) zawodnik nie może zagrać w tym samym terminie w kolejnym drugim meczu w drużynie klubowej. Nie dotyczy to bramkarza grającego w drugim meczu na pozycji bramkarza. Bramkarz w przedstawionych przypadkach (tekst jw.) może zagrać w kolejnym meczu w tym samym terminie, ale tylko na pozycji bramkarza. Przepisy szczegółowe na podstawie Uch. Nr X/169 Zarządu PZPN z dn. 12.10.2015 § 4.

W przypadku rozgrywek Pucharu Polski ma zastosowanie regulamin dotyczący rozgrywek Pucharu Polski.

Gra juniorów w zespole seniorów

3. Juniorzy mogą grać w zespole seniorów po ukończeniu 16 roku życia. W szczególnie uzasadnionych przypadkach właściwy organ prowadzący rozgrywki piłki nożnej może uprawnnić do gry w zespole seniorów zawodnika, który ukończył 15 rok życia, po spełnieniu wszystkich poniższych warunków:

- a) Uzyskaniu przez zainteresowany klub pisemnej zgody rodziców lub opiekunów prawnych;**
- b) Uzyskaniu przez zainteresowany klub pozytywnej opinii przychodni sportowo-lekarskiej;**

Na terenie województwa lubuskiego opinie (zaświadczenie) mogą wydawać tylko lekarze specjalności medycyny sportowej, którzy posiadają certyfikaty na rok 2016/2017 do orzekania o przydatności do uprawiania sportu – piłka nożna.

§ 12

Trenerzy

1. Każda drużyna uczestnicząca w rozgrywkach musi być prowadzona przez trenera bądź instruktora posiadającego ważną dla danej klasy rozgrywkowej licencję trenerską.

2. Zasady przyznawania, odmowy przyznania, przedłużenia, zawieszenia lub pozbawienia licencji uprawniających do prowadzenia zespołów IV ligi oraz niższych klas rozgrywkowych piłki nożnej męskiej, kobiecej, młodzieżowej i dziecięcej określa Uchwała nr VI/116 z dnia 24 czerwca 2014 Zarządu PZPN.

3. W przypadku naruszenia przez klub obowiązku prowadzenia zespołu przez trenera lub instruktora nie posiadającego ważnej licencji będą stosowane przez właściwy Wydział Dyscypliny kary dyscyplinarne:

1/ w przypadku klubu IV ligi:

- a/ pierwszy mecz - kara pieniężna 1200 zł

- b/ drugi mecz - kara pieniężna 1800 zł
- c/ trzeci i kolejne mecze - weryfikacja zawodów jako walkower (0:3) na niekorzyść tej drużyny

2/ w przypadku klubu klasy okręgowej, 1 i 2 liga juniorów starszych i młodszych;

- a/ pierwszy mecz - kara pieniężna 500 zł
- b/ drugi mecz - kara pieniężna 700 zł
- c/ trzeci i kolejne mecze - weryfikacja zawodów jako walkower (0:3) na niekorzyść tej drużyny

3/ w przypadku klubów klas rozgrywkowych A, B, trampkarz, młodzik orlik i żak:

- a/ pierwszy mecz - kara pieniężna 100 zł
- b/ drugi mecz - kara pieniężna 200zł
- c/ trzeci i kolejne mecze - weryfikacja zawodów jako walkower (0:3) na niekorzyść tej drużyny

4. Od kar, o których mowa w ust. 3), można odstąpić w uzasadnionych przypadkach (np. choroba szkoleniowca). Od kar można odstąpić również w przypadku, kiedy nieobecność upoważnionego trenera lub instruktora została spowodowana jego odsunięciem przez Wydział Dyscypliny od udziału w zawodach na okres nie dłuższy niż trzy mecze.

W przypadku otrzymania uzasadnionego wniosku dotyczącego nieobecności trenera na zawodach od klubu występującego w Klasie „B”, Wydział/Komisja Dyscypliny może odstąpić od nałożenia kary finansowej.

VI. SĘDZIOWIE

§ 13

Organizacja zawodów

1. Do prowadzenia zawodów sędziów wyznacza Kolegium Sędziów Lubuskiego ZPN lub właściwe Kolegium Sędziowskie GOZPN bądź Podokręgu.
2. Jeżeli wyznaczony do prowadzenia zawodów sędzia związkowy z jakichkolwiek powodów nie stawi się, kapitan drużyny gospodarzy musi co najmniej na 5 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia zawodów zawiadomić o tym kapitana drużyny gości, wzywając go do przedstawienia kandydata do prowadzenia spotkania.
3. Kapitanowie obu drużyn uzgadniają między sobą wybór jednego z kandydatów na sędziego. W przypadku, gdy jeden z kandydatów jest sędzią związkowym, przysługuje mu prawo prowadzenia zawodów. W innych przypadkach o wyborze sędziego decyduje losowanie, przeprowadzone w obecności kapitanów obu drużyn.
4. Fakt wyboru sędziego musi być potwierdzony w sprawozdaniu przed rozpoczęciem zawodów własnoręcznymi podpisami kapitanów drużyn. Sprawozdanie sędziowskie z takich zawodów musi być dostarczone organowi prowadzącemu rozgrywkę przez gospodarza zawodów w terminie 48 godzin od zakończenia zawodów.
5. Jeżeli z wyznaczonej trójki sędziowskiej nie stawi się sędzia główny, jego funkcję automatycznie przejmuje sędzia asystent nr 1, uprzednio wytypowany przez Kolegium Sędziów albo sędzia techniczny, jeżeli został wyznaczony. Prowadzenie zawodów bez sędziów asystentów lub z jednym sędzią asystentem jest niedopuszczalne. W przypadku niestawienia się związkowych sędziów asystentów lub jednego z nich, kapitan drużyny gospodarzy zobowiązany jest przedstawić sędziemu kandydatów na sędziów asystentów.
6. Każde zawody mistrzowskie lub pucharowe – niezależnie od sposobu wyznaczenia sędziego zastępczego i niezależnie od zaistniałych opóźnień lub niezgodności - muszą być rozegrane jako mistrzowskie lub pucharowe, pod rygorem walkoweru, a jakakolwiek umowa kapitanów drużyn, że rozgrywają je jako towarzyskie, jest nieważna.

7. Jeżeli sędzia dał sygnał zakończenia zawodów na skutek niestawienia się w przepisowym czasie na boisku jednej z drużyn lub obydwu drużyn, a po tym fakcie stawiają się one w komplecie do rozegrania zawodów, to sędzia zobowiązany jest te zawody prowadzić. Fakt spóźnienia się drużyn lub drużyny sędzia powinien odnotować w sprawozdaniu z zawodów. Podejmując decyzję o prowadzeniu zawodów w opóźnionym czasie sędzia powinien uwzględnić porę dnia (czy zaistniałe opóźnienie pozwoli zakończyć zawody w normalnym czasie gry). Ponadto podejmując decyzję prowadzenia zawodów sędzia winien mieć na uwadze konieczność ewentualnego rozegrania w danym dniu na tym samym boisku innych zawodów przewidzianych terminarzem.

8. Sędzia zawodów przed meczem musi otrzymać do wglądu następujące dokumenty:

- a) protokół weryfikacji boiska, na którym ma być rozegrany mecz. Jeśli weryfikacja jest nieważna, nie obejmuje danej klasy rozgrywkowej lub gospodarze jej nie przedstawią, sędziemu nie wolno prowadzić meczu (w wyjątkowych sytuacjach, np. w związku z decyzją organu prowadzącego rozgrywki, zawody mistrzowskie mogą się odbyć na boisku zweryfikowanym dla niższej klasy);
- b) protokoły wypełnione w systemie EXTRANET przez oba zespoły, z czytelnymi podpisami kapitanów i kierowników pod składami swoich drużyn oraz z czytelnie wpisanymi do załącznika imionami i nazwiskami osób towarzyszących drużynie i siedzących na ławce rezerwowych;
- c) książeczki zdrowia, karty zdrowia lub zaświadczenia lekarskie zawodników. Sędzia musi sprawdzić przed meczem ważność zaświadczeń wszystkich zawodników biorących udział w zawodach. W przypadku braku ważnego badania – sędzia nie dopuszcza takiego zawodnika do gry i fakt ten odnotowuje w sprawozdaniu z zawodów;
- d) aktualne licencje zawodnicze lub inne dokumenty określone w § 9 pkt. 10 niniejszego regulaminu;
- e) dokument poświadczający posiadanie stosownych uprawnień do sprawowania opieki medycznej przez osobę pełniącą tę funkcję na danych zawodach;
- f) licencje trenerów prowadzących drużyny (obowiązkiem trenera jest przebywanie na ławce zawodników rezerwowych podczas zawodów, o ile nie zostanie usunięty dyscyplinarnie).

9. Sędzia zawodów ma obowiązek sprawdzenia obecności przedstawiciela służby zdrowia na zawodach, odnotowania w sprawozdaniu z zawodów faktu jego obecności, nieobecności lub złej pracy (np. nie miał niezbędnego wyposażenia, nie dokładał należytej staranności w niesieniu pomocy). W przypadku braku opieki medycznej w razie jakiegokolwiek wypadku pełną odpowiedzialność ponosi organizator zawodów.

10. Sędziom delegowanym na zawody, kluby wypłacają ekwiwalent na podstawie delegacji wystawionej przez właściwe Kolegium Sędziów lub Wydział Sędziowski, zgodnie z przepisami ustalonymi przez PZPN oraz odprowadzają podatek do właściwego dla siedziby klubu Urzędu Skarbowego. Po zakończeniu każdego roku kalendarzowego, klub jest zobowiązany przesłać (zgodnie z Ustawą o podatku dochodowym od osób fizycznych) sędziemu PIT określający wysokość jego dochodów oraz potrąconego podatku.

11. W przypadku nierozegrania meczu z różnych względów, bądź przerwania z powodu niekorzystnych warunków atmosferycznych (ulewa, śnieżyca, zapadające ciemności, itp.) lub dogrywania meczu przerwane z ww. przyczyn obowiązuje następująca zasada rozliczania sędziów i obserwatorów:

- a) Za rozegranie pierwszej połowy zawodów lub krótszy czas - 50% ryczałtu,
- b) Za rozegranie więcej niż pierwszej połowy zawodów całość;
- c) Koszt ryczałtu dogrywanego meczu bez względu na czas trwania wynosi 50%.
- d) W przypadku nierozegrania zawodów z różnych względów, przybyłym sędziom przysługuje zwrot kosztów podróży i diet oraz 50% ekwiwalentu.

Sporządzanie Sprawozdania Sędziego z zawodów w systemie EXTRANET

12. Sędziowie zobowiązani są sporządzić kompletny formularz Sprawozdania Sędziego z zawodów w systemie Extranet w terminie 12 godzin od zakończenia spotkania. W sytuacji rozgrywania kolejek ligowych systemem sobota/niedziela - środa - sobota/niedziela, sędzia jest zobowiązany wypełnić formularz Sprawozdania Sędziego z zawodów w systemie Extranet niezwłocznie po zakończeniu spotkania. Oryginalne egzemplarze Sprawozdania muszą być przechowywane przez sędziego przez okres 12-tu miesięcy i okazywać je każdorazowo na żądanie organu prowadzącego rozgrywkę tj. Wydziału Gier lub Wydziału Dyscypliny. W przypadku żądania, dokument (sprawozdanie) musi być dostarczone w ciągu 48 godzin, osobiście lub za pomocą środków łączności (fax, e-mail).

W przypadku czerwonych kartek bądź innych istotnych wydarzeń zaistniałych w trakcie zawodów – oryginalne Sprawozdania muszą być dostarczone do organu prowadzącego rozgrywkę w ciągu 48 godzin: osobiście, bądź za pośrednictwem poczty elektronicznej lub faksu.

Sędziowie, zgodnie z Uchwałą Zarządu PZPN nr III/50 z 19.03.2014 r., mają obowiązek wprowadzenia do systemu Extranet wyniku meczu w ciągu 15 minut po jego zakończeniu.

13. W przypadku nieuregulowania przez klub ekwiwalentu sędziemu bezpośrednio po zawodach, właściwy organ dyscyplinarny nakłada na winny klub karę finansową.

16. Zobowiązuje się sędziów do znajomości i przestrzegania regulaminów wszystkich rozgrywek, na które są delegowani.

VII. ZASADY ROZGRYWEK

§ 14

Organizator

Zawody piłki nożnej w województwie lubuskim prowadzą terytorialnie z upoważnienia Zarządu Lubuskiego ZPN, Wydział Gier w Zielonej Górze i Wydział Gier w Gorzowie Wlkp.

➤ Do obowiązków Wydziałów Gier należy:

- a) opracowanie terminarza rozgrywek;
- b) przyjmowanie zgłoszeń zawodników i uprawnianie ich do gry;
- c) weryfikacja wyników;
- d) prowadzenie tabel;
- e) rozpatrywanie protestów w sprawach związanych z rozgrywkami;
- f) ustalanie ekwiwalentów i ryczałtów za wyszkolenie zawodnika;
- g) czuwanie nad przestrzeganiem obowiązującego Regulaminu Rozgrywek Lubuskiego ZPN,

Struktury rozgrywek

1. Rozgrywki na terenie działania Lubuskiego Związku Piłki Nożnej (Okręg Południe) prowadzi Wydział Gier Lubuskiego ZPN w Zielonej Górze a (Okręg Północ) GOZPN w Gorzowie Wlkp. Zarząd Lubuskiego ZPN upoważnia do prowadzenia wybranych grup poszczególne Komisje Gier w Podokręgach według przypisania, jak w pkt.2.

2. W sezonie 2016/2017 w Lubuskim Związku Piłki Nożnej obowiązują niżej wymienione struktury klas rozgrywkowych według przynależności terytorialnej oraz ilość zespołów w danej klasie rozgrywkowej:

a) Zgodnie z Uchwałą Nr 26/2016 Zarządu Lubuskiego ZPN z dnia 21.04.16r w sezonie 2016/2017 IV liga Lubuska będzie liczyła - 18 drużyn. Występują kluby sportowe z Okręgu Południowego i Północnego. Prowadzący rozgrywki - Wydział Gier Lubuskiego ZPN w Zielonej Górze.

b) Klasa Okręgowa Okręg Południe (Zielona Góra) – 16 drużyn

- kluby sportowe z Podokręgów Zielona Góra, Nowa Sól, Świebodzin, Krosno Odrzańskie, Żary i Żagań. Prowadzący rozgrywki - Wydział Gier Lubuskiego ZPN w Zielonej Górze.

c) Klasa Okręgowa Północ (GOZPN) – 16 drużyn

- kluby sportowe z Okręgu GOZPN. Prowadzący rozgrywki - Wydział Gier GOZPN w Gorzowie Wlkp.

d) Klasa „A” Okręg Południe – 4 grupy po 14 drużyn w grupie. Prowadzący rozgrywki – Wydział Gier Lubuskiego ZPN w Zielonej Górze.

e) Klasa „A” Okręg Północ – 3 grupy po 14 drużyn w grupie. Prowadzący rozgrywki – Wydział Gier GOZPN w Gorzowie Wlkp.

f) Klasa B – ilość grup i drużyn w grupie według ustaleń Zarządów Podokręgów, a te podlegają zatwierdzeniu przez Zarząd Lubuskiego ZPN. Prowadzący rozgrywki – Komisje Gier poszczególnych Podokręgów Lubuskiego ZPN.

3. Lubuski ZPN, GOZPN i Podokręgi ZPN prowadzą rozgrywki w oparciu wyłącznie o niniejszy regulamin i stosowne przepisy PZPN.

4. W rozgrywkach mistrzowskich seniorów oraz w rozgrywkach 1 ligi drużyn młodzieżowych w danej kategorii wiekowej może brać udział tylko jedna drużyna tego samego klubu. Możliwe jest posiadanie dwóch lub większej ilości drużyn młodzieżowych w 2 i 3 lidze w danej kategorii wiekowej pod warunkiem uprawnienia zawodników do gry na osobnych listach. **Gra zawodnika uprawnionego do pierwszego zespołu i wystawienie go do gry w innym zespole klubu w tej samej kategorii wiekowej traktowana będzie jako gra zawodnika nieuprawnionego, z konsekwencjami wynikającymi z tego faktu.**

5. Zawody rozgrywane są systemem mecz i rewanż (każda drużyna rozgrywa po dwa spotkania z pozostałymi drużynami – u siebie jako gospodarz i u przeciwnika, jako gość).

6. Czas trwania zawodów:

- **seniorów - 2 x 45 minut z przerwą trwającą nie dłużej niż 15 minut.**
- **Juniorów Starszych (A1-A2) – 2 x 45 minut z przerwą trwającą nie dłużej niż 15 minut.**
- **Juniorów Młodszych (B1-B2) – 2 x 40 minut z przerwą trwającą nie dłużej niż 15 minut.**
- **Trampkarzy (C1-C2) – 2 x 35 minut z przerwą trwającą nie dłużej niż 15 minut.**
- **Młodzików (D1-D2) – 2 x 30 minut z przerwą trwającą nie dłużej niż 10 minut.**
- **Orlik, Żak – system turniejowy. Czas trwania meczu w zależności o ilości drużyn występujących w danym turnieju. Czas gry ujęto w Reg. Rozgrywek dla Orlika i Żaka.(załącznik do Regulaminu).**

7. Gry mistrzowskie punktuje się następująco:

- za zwycięstwo drużyna otrzymuje - 3 punkty,
- za mecz nierozstrzygnięty (remis) - 1 punkt,
- za przegrany mecz - 0 punktów.

8. Drużyny seniorów biorące udział w meczach mistrzowskich są uprawnione do **wymiany 6** zawodników. W rozgrywkach młodzieżowych Junior Starszy i Junior Młodszy we wszystkich klasach/ligach - **po 7 zawodników** - (ilość zmian określa Unifikacja Organizacji Szkolenia PZPN), **Trampkarz, Młodzik, Orlik i Żak – zmiany powrotne.** Wejście zawodnika rezerwowego na boisko może mieć miejsce przy linii środkowej, w czasie przerwy w grze. Zmiany zawodników należy zgłaszać u sędziego asystenta z czerwoną chorągiewką wręczając mu kartkę z nazwiskiem i numerem zawodnika schodzącego i wchodzącego, minutę, w której następuje zmiana oraz nazwę drużyny. Obowiązek zabezpieczenia kartek na zmianę należy do kierownika danej drużyny.

9. Zawodnicy uczestniczący w zawodach seniorów mogą grać w dowolnym obuwiu piłkarskim.

§ 15 Terminy spotkań

1. Zawody mistrzowskie rozgrywane są w terminach ustalonych przez WG Lubuskiego ZPN, GOZPN lub Podokręgu i podanych do wiadomości zainteresowanym w oficjalnym terminarzu rozgrywek. Zastrzega się możliwość zmiany terminarza w przypadku decyzji właściwych organów licencyjnych, dyscyplinarnych i innych Lubuskiego Związku Piłki Nożnej, GOZPN i Podokręgów w sprawach dotyczących uczestnictwa klubów w rozgrywkach.
 2. W wyjątkowych sytuacjach, wynikających z decyzji organu administracyjnego, sądowego lub związkowego, lub innych nadzwyczajnych okoliczności, organ prowadzący rozgrywki może wyznaczyć obligatoryjny termin rozegrania zawodów.
 3. Na podstawie terminarza – kluby pełniące rolę gospodarza zawodów zobowiązane są ustalić konkretne daty, godziny i miejsca rozpoczęcia zawodów w całej rundzie za pomocą systemu EXTRANET oraz przesać na piśmie (listem poleconym, faksem lub e-mailem) – w terminie nie krótszym niż 14 dni przed rozpoczęciem rundy rozgrywkowej do właściwego Wydziału/Komisji Gier. **Przy podaniu terminu meczu należy podać również w jakich kolorach stroju klub będzie występował.** Przyjmuje się, że opublikowanie terminarza rozgrywek na oficjalnej stronie internetowej Lubuskiego ZPN (www.lubuskizpn.pl), GOZPN (www.gozpn.net.pl) lub Podokręgu jest obowiązujące, a zamieszczone tam terminy rozgrywania meczów są wiążące dla zainteresowanych klubów.
 4. W przypadku nieprzesłania informacji o terminie i miejscu rozegrania zawodów przeciwnikowi zgodnie z ust. 3 niniejszego paragrafu - jest on zobowiązany do pisemnego powiadomienia organu prowadzącego rozgrywki o zaistniałym fakcie na 7 dni przed terminem kolejki. W takiej sytuacji właściwy Wydział/Komisja Gier najpóźniej na 5 dni przed terminem kolejki wyznacza z urzędu dokładną datę rozegrania takich zawodów (miejscem ich rozegrania będzie boisko drużyny występującej w roli gospodarza).
 5. Zmiana terminu meczu wyznaczonego w sposób opisany w ust. 4 może nastąpić wyłącznie na zasadach określonych w ust. 14 niniejszego paragrafu. Nierozegranie zawodów w terminie wyznaczonym przez organ prowadzący rozgrywki będzie skutkowało walkowerem przeciwko drużynie gospodarzy.
- Ustala się godziny rozpoczęcia meczy**
6. **Najwcześniejszą godziną rozpoczęcia meczu w przypadku seniorów - w soboty jest godzina 14.00, natomiast w niedziele i święta godzina 11:00 a w przypadku drużyn młodzieżowych sobota, niedziela i święta - godzina 10:00. Jeżeli termin zawodów przypada na „dzień roboczy”, zawody nie mogą rozpocząć się wcześniej niż o godzinie 15.00. W rozgrywkach drużyn młodzieżowych obowiązującym terminem jest niedziela, chyba że WG i zainteresowane kluby uzgodnią inaczej.**
 7. Wydział/Komisja Gier może w uzasadnionych przypadkach wyznaczyć jednakowy dla wszystkich drużyn termin rozgrywania początkowych kolejek rundy jesiennej lub wiosennej.
 8. Organ prowadzący rozgrywki wyznacza obligatoryjny termin rozegrania ostatniej kolejki sezonu rozgrywkowego, a w uzasadnionych przypadkach może wyznaczyć obligatoryjny termin rozegrania meczów ostatnich dwóch kolejek. Organ prowadzący rozgrywki może za zgodą obu klubów ustalić inny termin rozegrania poszczególnych meczów w tych kolejkach, ale tylko wcześniejszy niż uprzednio wyznaczony.
 9. W przypadku sprzyjających warunków atmosferycznych organ prowadzący rozgrywki ma prawo wyznaczyć rozegranie awansem kolejek z rundy wiosennej.
 10. Klub będący gospodarzem zawodów ma prawo nie później niż na 14 dni przed wcześniej wyznaczonym terminem za pomocą systemu EXTRANET z jednoczesnym powiadomieniem organu

prowadzącego dane rozgrywki oraz drużyny przeciwnej (liczy się data wpływu pisma do Wydziału/Komisji Gier) zmienić datę zawodów bez zgody przeciwnika. Zmiana ta może dotyczyć tylko tego samego terminu rozgrywkowego.

11. W przypadku innym niż w pkt. 10, terminy zawodów mogą być zmienione na prośbę jednego z klubów, wniesioną pisemnie do Wydziału/Komisji Gier. Klub zwracający się o zmianę terminu, obowiązany jest wskazać przyczynę, zaproponować nowy termin i godzinę rozegrania zawodów oraz uzyskać zgodę przeciwnika (na piśmie). Wystąpienia o zmianę terminu bez zgody przeciwnika – nie będą rozpatrywane.

12. W przypadku zmiany daty lub godziny spotkania w terminie krótszym niż 14 dni przed meczem klub wnioskujący zobowiązany jest do wniesienia opłaty, na konto organu prowadzącego dane rozgrywki (Lubuskiego ZPN lub GOZPN lub Podokręgu). Nie dopuszcza się zmiany terminu i godziny zawodów w czasie krótszym niż 5 dni.

- a) IV ligi 200 zł
- b) Klasa Okręgowa – 150 zł
- c) Klasa A, B i C oraz wszystkie kategorie drużyn młodzieżowych - 100 zł.

Wystąpienie klubu o zmianę terminu bez dokonania opłaty regulaminowej WYDZIAŁ/KOMISJA GIER prowadząca dane rozgrywki pozostawi bez rozpatrzenia.

12a. Jednocześnie uściśla się zasadę zgłaszania zmian w terminarzach wszystkich klas rozgrywkowych (także młodzieżowych) po spełnieniu n/w warunków:

- 1) W przypadku terminu „sobota/niedziela” – **PROPOZYCJA ZMIANY** musi być zgłoszona do godziny 15,00 w poniedziałek przed planowaną kolejką.
- 2) W przypadku terminu „środa” - **PROPOZYCJA ZMIANY** musi być zgłoszona do godziny 15,00 w czwartek przed planowaną kolejką.

Wystąpienie klubu poza w/w terminami (liczy się dzień wpływu pisma, e-maila, faksu do Organu prowadzącego dane rozgrywki) - WYDZIAŁ GIER pozostawi bez rozpatrzenia.

Zdarzenia losowe – udokumentowane przed zawodami, inne ważne wydarzenia dla społeczności piłkarskiej – właściwie uzasadnione oraz bardzo rzadkie przypadki mogą być podstawą do rozpatrzenia problemu pozytywnie dla klubu.

Klub ponosi pełną odpowiedzialność za nie stawienie się drużyny w oznaczonym czasie i miejscu na zawody wyznaczone terminarzem lub zgodnie z zawiadomieniem gospodarza zawodów.

13. Zmieniony termin nie może przypadać w żadnym przypadku po zakończeniu rozgrywek lub wyznaczonych już terminach obowiązkowych.

14. W uzasadnionych wypadkach Wydział/Komisja Gier może dokonać zmiany terminu z urzędu lub ogłosić zakaz gry.

15. Powołanie do reprezentacji Związku Piłki Nożnej, a także na zgrupowanie szkoleniowe więcej niż trzech zawodników jednego klubu (bądź co najmniej dwóch zawodników młodzieżowców uprawnionych do gry w klubie do rozgrywek seniorów) może stanowić podstawę do przełożenia zawodów na inny wyznaczony przez właściwy organ prowadzący rozgrywki termin, na wniosek zainteresowanego klubu lub Wydziału Szkolenia.

- a) zawodnik powołany do reprezentacji, o której mowa w ust. 15 lub na zgrupowanie szkoleniowe, zobowiązany jest do stawienia się w ustalonym czasie na zgrupowanie;
- b) klub, z którego zawodnik został powołany do kadry, nie jest uprawniony do podejmowania decyzji o zwolnieniu zawodnika ze zgrupowania kadry;

- c) zawodnik powołany do reprezentacji ZPN, a także na zgrupowanie szkoleniowe, ale w nich nie uczestniczący bez zgody kierownictwa Związku lub lekarza kadry, nie może brać udziału w najbliższych zawodach mistrzowskich, pod rygorem orzeczenia walkoweru.

16. Kluby są zobowiązane uzyskać zgodę organu prowadzącego rozgrywki na organizowanie międzynarodowych spotkań w okresie trwania rozgrywek mistrzowskich. Bez zgody organu prowadzącego rozgrywki kluby nie mogą uczestniczyć w jakichkolwiek towarzyskich spotkaniach międzynarodowych, jeżeli kolidują one z terminami spotkań mistrzowskich.

Zawody nie rozegrane lub zawody przerwane przed upływem regulaminowego czasu gry

17. Jeżeli spotkanie nie odbędzie się lub zostanie przerwane przez sędziego przed upływem regulaminowego czasu gry i niedokończone z jakichkolwiek przyczyn niezależnych od organizatora zawodów, obu klubów, ich piłkarzy oraz kibiców – wówczas to spotkanie należy dokończyć (gdy zostało już rozpoczęte) lub rozegrać od początku (gdy nie zostało rozpoczęte) w najbliższym możliwym terminie, z tym zastrzeżeniem, że w przypadku, gdy przyczyną nierozegrania lub przerwania spotkania są niekorzystne zjawiska atmosferyczne lub inne okoliczności siły wyższej (awaria światła, zalanie boiska, opady śniegu, itp.) należy, gdy pozwalają na to warunki, spotkanie dokończyć (rozegrać) w dniu następnym przy świetle dziennym.

18. Do podjęcia decyzji w sprawie dokończenia (rozegrania) meczu i ustalenia terminu upoważniony jest właściwy Wydział/Komisja Gier. **Jeżeli zawody zostaną przerwane w drugiej połowie spotkania, Wydział Gier może je zweryfikować jako rozegrane, w zależności od okoliczności – zgodnie z wynikiem uzyskanym na boisku od chwili jego przerwania.**

19. W przypadku podjęcia przez właściwe organy Związku decyzji o rozegraniu w nowym terminie zawodów, które nie mogły zostać rozegrane w pierwotnie wyznaczonym terminie z przyczyn określonych w pkt. 17, dla zawodów rozgrywanych w nowym terminie stosuje się wszystkie zasady określone przepisami PZPN.

20. W przypadku podjęcia decyzji przez właściwe organy Związku o dokończeniu zawodów przerwanych przed upływem regulaminowego czasu gry – zawody dokończane w nowym terminie są rozgrywane przy zachowaniu następujących zasad:

- a) gra zostaje wznowiona od minuty, w której nastąpiło przerwanie zawodów, z zaliczeniem wyniku uzyskanego do momentu przerwania zawodów;
- b) zespoły przystępują do dokończania zawodów w składach liczbowych z uwzględnieniem wykluczeń dokonanych w zawodach przerwanych;
- c) w zawodach dokończanych mogą uczestniczyć wszyscy zawodnicy uprawnieni do gry w danym klubie w terminie dokończania zawodów, poza zawodnikami, którzy:
 - opuścili boisko w trakcie przerwanych zawodów w związku z otrzymaniem czerwonej kartki lub w wyniku zmiany;
 - nie byli w trakcie zawodów przerwanych zawodnikiem klubu, w którego barwach występują w chwili dokończania zawodów;
 - odbywali w trakcie zawodów przerwanych karę dyskwalifikacji z powodu ilości kartek otrzymanych od początku rozgrywek lub z innych przyczyn.
- d) zawodnik, który od początku rozgrywek do dnia dokończania zawodów, otrzymał ilość kartek powodującą obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji lub na którego nałożono obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji z innych przyczyn, nie może odbyć tej kary w dokończonych zawodach.

21. Sobota i niedziela lub środa ustalone w terminarzach - traktowane są jako jeden termin rozgrywkowy. W wyjątkowych przypadkach - tylko za zgodą obu zainteresowanych drużyn - mecze mogą zostać rozegrane 1 dzień przed lub 1 dzień po terminie.

22. Wszystkie zawody rozegrane dzień po dniu należy uważać za jeden termin, niezależnie od tego czy zawody będą rozegrane zgodnie z terminarzem, czy też zostaną przełożone w toku rozgrywek.

Wydział Gier Lubuskiego ZPN lub GOZPN, jako organ prowadzący rozgrywki, ma prawo w określonych i uzasadnionych przypadkach dokonać korekty terminów rozgrywek zarówno rundy jesiennej, jak i wiosennej.

§ 16

Walkower

1. Drużyna klubu, która przed rozpoczęciem lub w trakcie trwania rozgrywek mistrzowskich zrezygnuje z dalszego uczestnictwa, musi być przesunięta w następnym cyklu rozgrywek niżej o dwie klasy rozgrywkowe.

2. Drużyna klubu, która w trakcie rozgrywek nie rozegra z własnej winy trzech wyznaczonych spotkań mistrzowskich, zostanie automatycznie i niezależnie od sankcji finansowych wycofana z dalszych rozgrywek i od następnego sezonu przesunięta niżej o dwie klasy rozgrywkowe bez względu na ilość zdobytych punktów.

2 a. Drużyna klubu, która rozpoczęła i kontynuowała zawody w niekompletnym składzie (mniej niż wymagana ilość zawodników np. 11, 9, 7 itp.) a na skutek jej zdekompletowania nie dokończyła zawodów, niezależnie od przyznanego walkoweru na niekorzyść, zostanie również ukarana karą finansową (Podstawa; Uchwała Lubuskiego ZPN Nr 7 § 5).

3. Zawody weryfikuje organ prowadzący dane rozgrywki.

4. Weryfikację spotkań drużyn wycofanych przeprowadza się następująco:

- a) w przypadku rozegrania mniej niż 50 % spotkań, anuluje się wyniki dotychczasowych spotkań tej drużyny,
- b) w przypadku rozegrania 50 % lub więcej spotkań, zalicza się do punktacji wyniki uzyskane na boisku, natomiast w pozostałych nierozegranych meczach przyznaje się walkowery dla przeciwników, a drużyny wycofane zostaną sklasyfikowane na ostatnich miejscach w tabeli końcowej.

5. Zawody należy zweryfikować jako przegrane walkowerem 0:3 na niekorzyść:

- a) drużyny zawieszonyj w prawach członkowskich lub w prawach uczestnictwa w rozgrywkach i zawodach, zgodnie z § 22 Uchwały nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną;
- b) drużyny, która z własnej winy nie staje do zawodów lub spóźni się więcej niż 15 minut z zastrzeżeniem art. 5 pkt. 37 Postanowień Polskiego Związku Piłki Nożnej do Przepisów Gry w Piłkę Nożną, wydanie 2015/2016;
- c) drużyny, która nie przygotowała boiska do gry stosownie do postanowień § 6 ust. 3 i 5 Uchwały nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną;
- d) drużyny gospodarza, jeżeli nie dostarczy do gry przepisowej piłki lub w razie uszkodzenia nie zastąpi jej w realnym czasie inną przepisową piłką z zastrzeżeniem art. 2 pkt. 10-11 Postanowień Polskiego Związku Piłki Nożnej, do Przepisów gry w piłkę nożną, wydanie 2015/2016;
- e) drużyny gospodarza w przypadku, gdy na boisko wtargnie publiczność i nie zostanie usunięta w ciągu 5 minut lub w razie powtórnego jej wtargnięcia;
- f) drużyny, która nie zgodzi się na prowadzenie zawodów przez sędziego wyznaczonego zgodnie z przepisami;

- g) drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony do gry albo potwierdzony lub uprawniony na podstawie przedłożonych przez klub niewiarygodnych dokumentów;
- h) drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony z tytułu przepisów o opiece lekarskiej, o których mowa w § 24 Uchwały nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną;
- i) drużyny, która przed zakończeniem zawodów opuści boisko do gry, lub w której liczba zawodników będzie mniejsza niż 7;
- j) drużyny, której zawodnik, członek kierownictwa lub trener, w czasie zawodów czynnie znieważał któregokolwiek z sędziów prowadzących zawody, które z tego powodu zostały przerwane;
- k) drużyny, której kibic przed lub w czasie trwania zawodów czynnie znieważał któregokolwiek z sędziów prowadzących zawody, a zawody z tego powodu zostały przerwane;
- l) drużyny, której kibice wtargnęli na pole gry i z tego powodu zawody zostały zakończone przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry;
- m) drużyny, której zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie opuścił boiska w ciągu 2 minut;
- n) drużyny, która nie dostarczy sędziemu sprawozdania z meczu, zawierającego skład zawodników, wraz z załącznikiem;
- o) drużyny, w składzie której występowało co najmniej 2 zawodników, u których stwierdzono pozytywne wyniki badań antydopingowych lub odmówili poddania się badaniom;
- p) drużyny, w składzie której brał udział zawodnik powołany na zgrupowanie kadry narodowej lub jakiegokolwiek reprezentacji Związku Piłki Nożnej, ale w nim nie uczestniczący bez zgody lekarza kadry lub właściwego Wydziału Szkolenia, również z uwzględnieniem treści § 20 Uchwały nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);
- q) drużyny, której trener prowadził zespół podczas rozgrywek mistrzowskich w trzecim i kolejnych meczach nie posiadając ważnej licencji trenerskiej po uprzednim, dwukrotnym orzeczeniu kary finansowej przez właściwy Wydział Dyscypliny zgodnie z postanowieniami Uchwały nr VI/116 z dnia 24 czerwca 2014 roku Zarządu PZPN w sprawie licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów IV ligi mężczyzn, I ligi kobiet, I ligi FUTSALU mężczyzn i kobiet oraz niższych lig i klas rozgrywkowych piłki nożnej seniorów, senierek, młodzieżowych i dziecięcych;
- r) drużyny, której kibice, swoim zachowaniem, spowodowali przerwanie meczu i z tego powodu zawody zostały zakończone przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry;
- s) drużyny, w której, z winy klubu, w ciągu całego meczu lub jego części wystąpiła mniejsza od wymaganej liczba zawodników młodzieżowych;
- t) drużyny, w której w ciągu całego meczu lub jego części wystąpiła równocześnie na boisku większa od dozwolonej liczba zawodników-cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej.

Określenie zawodnika nieuprawnionego do gry

5a. Określenie „zawodnik nieuprawniony do gry” używa się wtedy gdy wystąpi przynajmniej jeden z niżej określonych przypadków:

- a) Zawodnik w ogóle nie został zgłoszony do danej klasy rozgrywkowej,
- b) W zawodach uczestniczył zawodnik, który w tym czasie powinien pauzować z tytułu żółtych kartek (4, 8, 12 i kolejnej co 4-tej) lub czerwonej karki oraz odbywa karę zawieszenia lub dyskwalifikacji,
- c) Zawodnik, który wystąpił w meczu z przekroczonym wiekiem dla danej kategorii wiekowej,
- d) Zawodnik, który wystąpił w meczu a nie został wpisany do sprawozdania sędziowskiego,

5b. W związku z pojawiającymi się pytaniami dotyczącymi definicji udziału zawodnika w meczu wyjaśnia się, że jako udział w meczu należy traktować występ zawodnika „na boisku”. Wpisanie zawodnika do protokołu z zawodów w pozycji „zawodnicy rezerwowi” nie jest uznane, jako uczestnictwo w meczu (nie przyznaje się z tego tytułu walkoweru). Jednocześnie informuje się, że zawodnik odbywający karę dyskwalifikacji nie może uczestniczyć w zawodach, przebywać na ławce rezerwowych oraz w strefie przylegającej

bezpośrednio do boiska. Nie zastosowanie się do powyższych wytycznych spowoduje wyciągnięcie stosownych wniosków do klubu przez Wydział Dyscypliny.

6. W przypadku, o którym mowa w § 16 ust. 5 pkt. s), od uznania winy klubu należy odstąpić w sytuacjach losowych, w których nie można dokonać wymiany zawodnika młodzieżowego na innego zawodnika młodzieżowego (np. kontuzja po wyczerpaniu limitu zmian) bądź w przypadku gdy drużyna rozpoczyna bądź kontynuuje grę w pomniejszonym o wymaganą liczbę zawodników młodzieżowych składzie osobowym.

7. W przypadku naruszenia przepisów przez obie drużyny zostaną one ukarane obustronnym walkowerem.

8. W przypadku uzyskania przez przeciwnika wyniku korzystniejszego aniżeli walkower - utrzymuje się wynik uzyskany na boisku z pozbawieniem zdobytych bramek drużyny ukaranej.

9. Klub ukarany winien być powiadomiony o utracie punktów w ciągu 7 dni od daty podjęcia tej decyzji.

10. W przypadku niestawienia się drużyny piłkarskiej na zawody mistrzowskie winna drużyna zostaje ukarana karą finansową w wysokości:

- w „IV lidze” 1000 zł
- w klasie „okręgowej” 600 zł
- w klasie „A” 300 zł
- w klasie „B, C”, 1 liga Juniorów Starszych i Młodszych, 2 i 3 liga Juniorów Starszych i Młodszych, Trampkarze, Młodzik, Orlik i Żak - 200 zł.

11. Wszelka działalność na boisku lub poza boiskiem, sprzeczna z zasadami fair play, etyki sportowej i uczciwej rywalizacji, stwierdzona w czasie rozgrywek o mistrzostwo danej klasy rozgrywkowej lub o puchar, przypadki braku sportowej postawy i woli walki o uzyskanie jak najlepszego wyniku - spowoduje, przy uwzględnieniu sprawozdania obserwatora lub innego przedstawiciela ZPN wszczęcie przez właściwy organ prowadzący postępowania dyscyplinarnego i wymierzenie kar określonych w regulaminie dyscyplinarnym PZPN.

12. W uzasadnionych przypadkach możliwe jest odstąpienie od zweryfikowania zawodów jako przegranych 0:3 na niekorzyść drużyny gospodarza z przyczyn wiążących się z naruszeniem zasad bezpieczeństwa i porządku na obiektach piłkarskich.

13. W przypadku, gdy któraś z drużyn naruszy przepisy § 16 ust. 5 pkt. b) lub i), organ prowadzący rozgrywki może na wniosek klubów nakazać zwrócenie wydatków poniesionych przez drużynę przyjezdną oraz odszkodowania za utracony udokumentowany dochód z nieodbytych zawodów przez drużynę gospodarzy.

14. Kluby zawieszony w prawach członkowskich lub w prawach uczestnictwa w rozgrywkach i zawodach nie mogą brać udziału w żadnych spotkaniach piłki nożnej, a rozgrywanie spotkań z ich drużynami będzie karane. Spotkania mistrzowskie wyznaczane w okresowym zawieszeniu klubu należy zweryfikować jako walkowery dla przeciwnika, natomiast w przypadku zawieszenia klubu do końca rozgrywek obowiązuje stosowanie zasad § 15 ust. 4.

VIII. OBOWIĄZKI GOSPODARZA ZAWODÓW

§ 17

Część I – Obowiązki gospodarza zawodów dotyczące zapewnienia bezpieczeństwa meczów piłki nożnej nie będących imprezami masowymi

1. Organizator zawodów jest zobowiązany do przestrzegania wymogów określonych w „Ustawie z dnia 20 marca 2009 roku o bezpieczeństwie imprez masowych” w przypadku organizacji takiej imprezy oraz „Regulaminu Meczu Piłki Nożnej III i IV ligi oraz klas niższych - Niebędącego Imprezą Masową” z dnia 24.04.2014r a także przestrzeganie innych przepisów dotyczących bezpieczeństwa meczy piłki nożnej będących zaleceniami PZPN, Lubuskiego ZPN oraz Organów Samorządu Terytorialnego.

2. Każdy klub jest odpowiedzialny za działalność swoich przedstawicieli, działaczy, trenerów, instruktorów, zawodników oraz za utrzymanie porządku i spokoju w obrębie obiektu sportowego przed rozpoczęciem zawodów, w czasie ich trwania i po zakończeniu. Zapewnienie porządku i bezpieczeństwa polega na zapewnieniu pełnej ochrony i poszanowaniu godności osobistej sędziów, trenerów, działaczy i zawodników. W szczególności zaś zobowiązany jest do:

- a) Zapewnienia widzom odpowiedniego dojścia do widowni jak również jej łatwego opuszczania,
- b) Zapewnienia widzom wygodnych i bezpiecznych miejsc do oglądania zawodów.
- c) Wyznaczenia odpowiedniej ilości służb porządkowych i informacyjnych ubranych w kamizelki, które czuwać mają nad zachowaniem się publiczności, a w razie nagłej potrzeby usuwać widzów naruszających ład i spokój na obiekcie sportowym.
- d) Zabezpieczenia dla uczestników zawodów oddzielnych, odpowiednio wyposażonych szatni znajdujących się w pobliżu pola gry, które przez okres ich użytkowania muszą pozostawać pod stałym nadzorem organizatora zawodów, a także urządzeń sanitarnych, noszy wraz z obsługą, itp. Organizator ponosi materialną odpowiedzialność za mienie uczestników pozostawione w udostępnionych przez niego pomieszczeniach.
- e) Zabezpieczenia obecności podczas całego meczu osoby sprawującej opiekę medyczną (lekarz, pielęgniarz lub co najmniej osoba przeszkolona w zakresie udzielania pierwszej pomocy *i posiadająca uprawnienia wynikające z Ustawy o ratownictwie medycznym*), który na wezwanie sędziego jest zobowiązany do udzielenia pomocy uczestnikowi zawodów oraz środka transportu (samochodu) umożliwiającego odwiezienie osoby wymagającej interwencji medycznej. Ponadto oznaczenia punktów sanitarnych i posiadania na obiekcie i znajdującym się w miejscu dostępnym w każdej chwili apteczki, noszy, koca umożliwiających udzielenie pierwszej pomocy oraz środków łączności (np. telefon).
- f) W przypadku rozgrywek IV ligi zapewnienie specjalnie wydzielonych miejsc dla przedstawicieli publikatorów, dziennikarzy (z legitymacjami) prasy, radia i telewizji.
- g) Wydzielenia zadaszonych miejsc dla zawodników rezerwowych i kierownictw obu drużyn w ilości wymaganej przez przepisy licencyjne we wszystkich klasach rozgrywkowych i kategoriach wiekowych.
- h) Zapewnienie druków sprawozdań i załączników do sprawozdań.
- i) Powiadomienie w terminie, co najmniej 14 dni od daty zawodów odpowiednich organów, w tym policji oraz ścisłej współpracy z nimi w celu zachowania porządku.
- j) Wydzielenie stałych lub przenośnych zabezpieczeń przejść dla sędziów i zawodników oraz zapewnienie zawodnikom, towarzyszącym im członkom kierownictwa ekipy i sędziom bezpiecznego dojścia do boiska i zejścia z boiska.
- k) Zapewnienie pełnej ochrony osobistej sędziom i zawodnikom zarówno przed zawodami, w czasie ich trwania i po zawodach, aż do momentu opuszczenia obiektu, a w razie potrzeby do najbliższej stacji (przystanku) komunikacji zbiorowej.
- l) Wydzielenie miejsc dla autokarów drużyny gości i pojazdów osób funkcyjnych (sędziowie, delegaci, obserwatorzy) oraz zabezpieczenia ich przed uszkodzeniem lub zniszczeniem. Klub będącym gospodarzem zawodów ponosi odpowiedzialność materialną za ewentualne szkody wyrządzone w powierzonych pod opiekę pojazdach.
- m) Wyposażenia obiektu sportowego w tablice informacyjne i regulamin stadionu.
- n) Wydzielenie sektora na widowni dla kibiców gości (dotyczy IV ligi).
- o) Zapewnienie wolnego wstępu (za okazaniem ważnego dokumentu) uprawnionym członkom PZPN i Lubuskiego ZPN.

- p) Zakazania wstępu na obiekt, na którym rozgrywane są zawody osobom nietrzeźwym lub pod wpływem podobnie działających środków. Osoby zakłócające porządek, prowokujące do agresji, wznoszące ordynarne okrzyki muszą być bezzwłocznie usunięte poza obiekt sportowy. Odpowiednie zarządzenia informujące publiczność muszą być zawarte w regulaminach umieszczonych w miejscach łatwo dostępnych i widocznych.
- q) Zapewnienie do gry minimum 3-ch piłek, chorągiewki dla sędziów asystentów, gwizdek sygnałowy oraz komplet kartek (żółta i czerwona) dla sędziów przygodnych.

3. Przypomina się, że używanie przy okazji zawodów piłkarskich (przed, w trakcie oraz po zakończeniu) środków pirotechnicznych (race, petardy, świece dymne itp.) jest dozwolone tylko za zgodą wyrażoną na piśmie przez przedstawiciela miejscowej władzy administracyjnej. Decyzję powyższą klub jest obowiązany przesłać do organu prowadzącego rozgrywkę przed meczem lub okazać przedstawicielowi organizatora rozgrywek. W przeciwnym wypadku podlega to karze dyscyplinarnej dla organizatora meczu, bądź - w wypadku użycia takich materiałów przez kibiców gości – dla obu klubów.

4. Zabronione jest umieszczanie na terenie stadionu flag, haseł i symboli o treściach faszystowskich, rasistowskich, politycznych, ksenofobicznych czy też pochwalających przemoc lub terroryzm. Zabronione jest również wywieszanie haseł i symboli obrażających organizatorów rozgrywek (PZPN, Lubuskiego ZPN, GOZPN) oraz kluby w nich uczestniczące. Wywieszenie/umieszczenie tego rodzaju haseł lub symboli będzie powodować przerwanie zawodów, które nie mogą być wznowione do czasu usunięcia takich haseł i symboli. Incydenty tego typu będą pociągać za sobą kary w stosunku do klubów, których kibice są winni.

5. Kluby biorące udział w rozgrywkach od Klasy Okręgowej seniorów w dół zobowiązuje się do wyznaczenia imiennego osoby odpowiedzialnej za bezpieczeństwo sędziów, obserwatora i delegata od chwili przybycia na obiekt do momentu opuszczenia obiektu. Wyznaczona osoba musi być wpisana do załącznika lub w przypadku zawodów młodzieżowych, na których nie obowiązują załączniki, do sprawozdania z zawodów. Brak takiego wpisu zobowiązuje sędziego do odmowy rozpoczęcia zawodów.

6. Wykaz klubowych służb informacyjnych lub służb technicznych powinien być wręczony sędziemu (obserwatorowi, delegatowi) przed rozpoczęciem zawodów, a ich ilość winna być nie mniejsza niż (w zależności od rangi zawodów):

- **IV liga** – 12 osób
- **Klasa Okręgowa** – 8 osób
- **Klasa „A”** – 6 osoby
- **Klasa B i C** – 4 osoby

7. Klubową służbą porządkową w poszczególnych klasach zarządzają następujące osoby:

- IV liga – kierownik ds. bezpieczeństwa,
- Klasa Okręgowa – kierownik ds. organizacji meczu,
- Klasa A, B, – osoba odpowiedzialna za koordynację działań związanych z bezpieczeństwem po odpowiednim przeszkoleniu.

8. Nieprzestrzeganie przez gospodarzy zawodów, obowiązujących zasad wymienionych w § 16 spowoduje nałożenie na klub kar przewidzianych w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN i Uchwały Nr 7/2015 Zarządu Lubuskiego ZPN z dnia 26.01.2015r.

Część II – Zasady przyjmowania kibiców gości

9. Klub drużyny gości podejmuje decyzję czy wysyła, a tym samym autoryzuje zorganizowaną grupę kibiców swojej drużyny na mecz wyjazdowy. W takim przypadku klub drużyny gości ponosi

odpowiedzialność za zachowanie grupy swoich kibiców i ewentualne szkody przez nią wyrządzone na obiekcie stadionowym klubu drużyny gospodarza.

10. Klub drużyny gospodarzy ma obowiązek przyjąć zorganizowaną grupę kibiców drużyny klubu gości, autoryzowaną przez klub drużyny gości, w liczbie co najmniej 5% ogólnej liczby udostępnionych miejsc na stadionie.

11. Klub drużyny gospodarzy ma prawo nie przyjmować zorganizowanej grupy kibiców drużyny klubu gości tylko i wyłącznie na podstawie odpowiednich, zgodnych z przepisami prawa powszechnego, decyzji właściwych podmiotów państwowych lub samorządowych, a także na podstawie decyzji odpowiednich organów Lubuskiego ZPN.

12. Ogólne wytyczne dotyczące współpracy pomiędzy klubem drużyny gospodarza a klubem drużyny gości:

- a) klub drużyny gości pisemnie informuje o przyjeździe zorganizowanej grupy swoich kibiców nie później niż na 4 dni przed planowanym terminem rozegrania meczu, przekazując listę zawierającą imiona i nazwiska uczestników. .
- b) klub drużyny gości przekazuje informacje na temat przejazdu zorganizowanej grupy swoich kibiców do klubu drużyny gospodarza oraz Policji najpóźniej na 3 dni przed planowanym terminem rozegrania meczu, a w przypadku jakiegokolwiek zmiany zobowiązany jest poinformować gospodarza i Policję;
- c) wejście na stadion zorganizowanej grupy kibiców przyjezdnych odbywa się przez okazanie dokumentu tożsamości ze zdjęciem;
- d) klub wysyłający zorganizowaną grupę kibiców zobowiązany jest do nabycia biletów uprawniających do wejścia na mecz;
- e) formę rozliczenia należności za bilety ustala klub będący gospodarzem meczu;
- f) cena biletów dla zorganizowanej grupy kibiców przyjezdnych nie może być wyższa od ceny dla kibiców gospodarza na miejsca w sektorach o porównywalnym standardzie.

13. Klub będący gospodarzem zawodów, który przyjmie kibiców gości poza zorganizowaną grupą, odpowiada dyscyplinarnie za ich postawę i zachowanie podczas meczu.

14. Klub drużyny gości jest zobowiązany do współpracy w zakresie planowania i organizacji wyjazdu zorganizowanej grupy kibiców z klubem gospodarzy, Policją oraz innymi uczestniczącymi podmiotami, w celu wsparcia logistycznego i maksymalnego usprawnienia przemieszczania się zorganizowanej grupy kibiców, tak aby dotarli oni bezpośrednio pod stadion w czasie umożliwiającym wejście na teren imprezy przed rozpoczęciem meczu.

15. Klub drużyny gospodarzy ma obowiązek zapewnić kibicom drużyny klubu gości możliwość korzystania z punktów gastronomicznych, toalet, punktów depozytowych i innych udogodnień w proporcjonalnej liczbie i o porównywalnym standardzie, jak na sektorach przeznaczonych dla kibiców miejscowych, przez cały okres pobytu kibiców drużyny klubu gości na stadionie.

16. Klub gospodarzy, w przypadku podjęcia decyzji o opóźnieniu wyjścia/odjazdu kibiców drużyny gości ze stadionu po zakończeniu meczu, ma obowiązek przekazywać odpowiednie informacje (spiker stadionowy) dotyczące przyczyn oraz przewidywanego czasu opóźnienia, zarówno przed, jak i po zakończeniu zawodów.

17. Kluby piłkarskie, zarówno gospodarze, jak i goście, nie realizujące postanowień niniejszej Uchwały, podlegają regulaminowym karom dyscyplinarnym.

18. Szczegółowe wytyczne Komisji Bezpieczeństwa Lubuskiego ZPN w sprawie organizacji meczów piłki nożnej, które nie spełniają warunków organizacji imprezy masowej – meczu piłki nożnej stanowi załącznik do niniejszego Regulaminu Rozgrywek.

IX. OPIEKA ZDROWOTNA

§ 18

1. Zawodnicy uprawiający piłkę nożną mają prawo do stałej opieki zdrowotnej, a zarazem są obowiązani:

a/ poddać się wszechstronnemu badaniu lekarskiemu przed podpisaniem pierwszego zgłoszenia do klubu, przy czym decyzja odnośnie dopuszczenia do uprawiania sportu piłki nożnej musi być odnotowana na karcie zgłoszenia oraz w wydanej zawodnikowi karcie badań lekarskich według obowiązującego wzoru;

b/ przeprowadzać okresowe badania lekarskie, których wyniki są odnotowywane w karcie badań lekarskich.

2. Zawodnicy piłki nożnej są obowiązani poddać się badaniom kontrolnym w odstępach nie dłuższych niż półrocznych, o ile lekarz nie ustali wcześniejszego terminu przeprowadzenia badań.

3. W spotkaniach piłki nożnej mogą uczestniczyć wyłącznie zawodnicy legitymujący się aktualnie pozytywnym wynikiem badań, wpisanym do karty badań lekarskich.

Zaświadczenie lekarskie zawodnika zawiera nazwisko i imię, datę urodzenia, Pesel, orzeczenie i winno być ostemplowane przez lekarza przeprowadzającego badania i zawierać datę badania i podpis lekarza.

4. Badania lekarskie powinny być przeprowadzane przez poradnie medycyny sportowej.

5. Gospodarz zawodów zobowiązany jest do zapewnienia podczas całego meczu opieki medycznej w osobach: lekarza, pielęgniarki lub ratownika medycznego (posiadającego uprawnienia wynikające z Ustawy o ratownictwie medycznym) oraz przenośnej apteczki i noszy wraz z ich obsługą. Obecność swoją na zawodach przedstawiciel opieki medycznej – potwierdza przed zawodami własnoręcznym czytelnym podpisem na załączniku do zawodów, który składa sędziemu zawodów. Brak opieki medycznej lub noszy wraz z obsługą na zawodach spowoduje ukaranie gospodarzy karą finansową w wysokości:

- IV liga 200 zł
- klasa okręgowa 150 zł
- pozostałe klasy 100 zł

6. Funkcji opieki medycznej nie może sprawować zawodnik wpisany do protokołu z zawodów.

7. Gospodarz jest obowiązany zapewnić odpowiedni środek lokomocji, jeżeli zaistnieje konieczność odwiezienia do szpitala zawodnika lub innej osoby.

8. W przypadku odniesionej kontuzji zawodnik zobowiązany jest do przedstawienia zaświadczenia lekarskiego dopuszczającego go do gry.

9. Zawodnikom przysługuje prawo do ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków wynikłych na skutek uprawiania sportu piłki nożnej. Obowiązek ubezpieczenia zawodnika spoczywa na klubie, który zawodnik reprezentuje w meczach rozgrywanych przez drużynę tego klubu. Organ prowadzący rozgrywki nie ponosi odpowiedzialności za wypadki zaistniałe przed, w czasie i po zawodach organizowanych przez kluby.

X. KARTKI - SPRAWY DYSCYPLINARNE

§ 19

1. Za wykroczenia i przewinienia klubów, ich zawodników, trenerów, członków sztabu medycznego, działaczy i kibiców oraz sędziów, obserwatorów i delegatów stosuje się kary zawarte w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN i Regulaminie Rozgrywek Lubuskiego ZPN.

2. Karze podlega także klub przyjezdny w przypadku niewłaściwego zachowania się kibiców przyjezdnych w związku z zawodami, w wyniku czego doszło do naruszenia porządku.

3. Kluby posiadające drużyny seniorów, juniorów starszych i młodszych w różnych klasach rozgrywkowych zobowiązane są prowadzić na podstawie załączników do sprawozdań meczowych, szczegółową ewidencję żółtych i czerwonych kartek z meczów mistrzowskich. Ewidencję kartek należy prowadzić oddzielnie dla każdej klasy rozgrywkowej oraz Pucharu Polski.

4. Zawodnik w rozgrywkach seniorów IV ligi i niższych klas rozgrywkowych, który w czasie zawodów mistrzowskich otrzyma napomnienie (żółtą kartkę) zostanie automatycznie ukarany karą pieniężną lub dyskwalifikacji ilości meczy a w rozgrywkach kategorii Junior Starszy i Junior Młodszy tylko karą dyskwalifikacji ilości meczy według poniższej tabeli:

Klasa rozgrywkowa Ilość napomnień	IV liga	Klasa Okręgowa	Klasa A	Klasa B, C	Rozgrywki Junior Starszy, Junior Młodszy (1, 2 i 3 liga)	Rozgrywki trampkarz, młodzik, Orlik, Żak
Przy 3-cim Napomnieniu	Kara finansowa 70 zł	Kara finansowa 50 zł	Kara finansowa 35 zł	Kara finansowa 25 zł	Bez opłat	Trampkarz, Młodzik - kary czasowe: 3, 5, 10 min. oraz cz. k. Orlik, Żak - kary czasowe: 1, 2, 3 min. oraz cz. k.
Przy 4-tym napomnieniu	1 mecz dyskwalifikacji	1 mecz dyskwalifikacji	1 mecz dyskwalifikacji	1 mecz dyskwalifikacji	1 mecz dyskwalifikacji	
Przy 6-tym Napomnieniu	Kara finansowa 90 zł	Kara finansowa 70 zł	Kara finansowa 40 zł	Kara finansowa 30 zł	Bez opłat	
Przy 8-mym napomnieniu	1 mecz dyskwalifikacji	1 mecz dyskwalifikacji	1 mecz dyskwalifikacji	1 mecz dyskwalifikacji	1 mecz dyskwalifikacji	
Przy 9-tym Napomnieniu	Kara finansowa 120 zł	Kara finansowa 90 zł	Kara finansowa 70 zł	Kara finansowa 50 zł	Bez opłat	
Przy 12-tym i kolejnym co 4 napomnieniu (tj. 16, 20 itd.)	2 mecze dyskwalifikacji	2 mecze dyskwalifikacji	2 mecze dyskwalifikacji	2 mecze dyskwalifikacji	2 mecze dyskwalifikacji	

4a. Jeżeli co najmniej 5 zawodników jednej drużyny otrzyma ostrzeżenie (żółtą kartkę) lub wykluczenie (czerwona kartka) w jednym meczu mistrzowskim lub pucharowym, klub ukaranych zawodników podlega karze,

- a) w pierwszym przypadku kara upomnienia,
- b) w drugim i następnym przypadku, karą pieniężną w wysokości – 100 zł dla wszystkich klas rozgrywkowych seniorów.

4b. Kary indywidualne na zawodach młodzieżowych (trampkarz, młodzik, orlik i żak)

- Nie przewiduje się udzielania zawodnikom kar napomnienia (żółta kartka). Zawodnik, który popełnia przewinienie karane napomnieniem, na zawodach trampkarz, młodzik otrzymuje karę wychowawczą w postaci czasowego wykluczenia z gry na 3, 5 lub 10 minut, wykluczenie do końca meczu (za wybitnie niesportowe zachowanie w zależności od ciężaru przewinienia) a w kategorii orlik i żak na 1, 2 i 3 minuty oraz wykluczenie do końca meczu.
- Zawodnik, który został ukarany czasowym wykluczeniem z gry, nie może być w czasie odbywania kary wymieniony na innego zawodnika.

4c. Zasady odbywania kary wychowawczej przez bramkarza:

- Bramkarz opuszcza boisko, a miejsce w bramce zajmuje odpowiednio ubrany jeden z zawodników z pola.

5. Aby zawodnik zobowiązany do zapłaty kary pieniężnej z powodu kolejnych żółtych lub czerwonych kartek mógł uczestniczyć w następnym meczu mistrzowskim wpłata za kartki musi zostać dokonana na rzecz organu prowadzącego rozgrywkę przed rozpoczęciem tego meczu. Kserokopia dowodu wpłaty musi być niezwłocznie dostarczona organowi prowadzącemu rozgrywkę (bezpośrednio, faksem lub drogą elektroniczną). W przypadku braku dowodu wpłaty Wydział/Komisja Gier zweryfikuje zawody jako walkower na niekorzyść danego klubu.

5a. Organ prowadzący rozgrywkę może wprowadzić zasadę ryczałtowej opłaty za żółte kartki, którą należy uiścić przed rozpoczęciem każdej rundy rozgrywkowej w wysokości ustalonej przez organ prowadzący rozgrywkę (Uchwała Nr 99/2012r Zarządu Lubuskiego ZPN).

Przedpłaty nie są obligatoryjne. O możliwości korzystania z przedpłat decydują władze klubu. Klub, który decyduje się na skorzystanie z oferty najpóźniej do rozpoczęcia rundy jesiennej danej klasy rozgrywkowej zawiadamia pisemnie organ prowadzący dane rozgrywkę (WG Lubuskiego ZPN lub WG GOZPN) i wpłaca na konto Lubuskiego ZPN bądź GOZPN określoną niżej przedpłatę:

- Dla klubów IV ligi – 500 zł,
- Dla klubów Klasy Okręgowej – 400 zł,
- Dla klubów Klasy „A” – 300 zł,
- Dla klubów Klasy „B” – 200 zł

5b. Rozliczanie przedpłat na bieżąco należy do obowiązków organu prowadzącego rozgrywkę. Przedpłaty na zespoły występujące w Podokręgach ZPN (dotyczy Klasy B), otrzymują WG LZPN lub GOZPN i informują Przewodniczącego danego Podokręgu o wysokości wpłaty oraz niosą do systemu EXTRANET. Rozliczenie przedpłat należy na bieżąco do Przewodniczącego danego Podokręgu.

6. Zawodnikowi, który w czasie zawodów mistrzowskich lub pucharowych zostanie wykluczony z gry (czerwona kartka) w wyniku otrzymania dwóch napomnień (dwie żółte kartki), wlicza się obie żółte kartki do rejestru napomnień zawodnika i ponosi on odpowiedzialność dyscyplinarną z tytułu ogólnej ilości żółtych kartek liczonych od początku sezonu.

7. Z zastrzeżeniem § 19 ust. 8 i 9 zawodnikowi, który w czasie zawodów mistrzowskich został wykluczony z gry w wyniku samoistnej czerwonej kartki, wymierza się automatycznie karę dwóch meczów dyskwalifikacji.

8. Jeżeli przewinienie, za które zawodnik został wykluczony z gry w wyniku samoistnej czerwonej kartki polegało na:

- a) naruszeniu nietykalności cielesnej, znieważeniu lub zniesławieniu,
- b) innym, wysoce niesportowym zachowaniu przed, w czasie meczu lub bezpośrednio po nim, - po przeprowadzeniu postępowania dyscyplinarnego wymierza się karę dyskwalifikacji, w wymiarze nie niższym niż 3 mecze albo karę dyskwalifikacji czasowej.

9. Jeżeli przewinienie, za które zawodnik został wykluczony z gry w wyniku samoistnej czerwonej kartki polegało na:

- a) pozbawieniu realnej szansy na zdobycie bramki przez przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki ukaranego zawodnika, za które to przewinienie podyktowano rzut karny lub rzut wolny,
- b) pozbawieniu drużyny przeciwnika bramki lub realnej szansy na jej zdobycie, poprzez zagranie piłki ręką, przy czym zagrywającym nie był bramkarz we własnym polu karnym,
- c) pozbawieniu drużyny przeciwnika realnej szansy na zdobycie bramki poprzez zachowanie bramkarza, polegające na zatrzymaniu piłki ręką poza własnym polem karnym, - **wymierza się karę dyskwalifikacji w wymiarze jednego meczu.**

10. Zawodnik, którego sędzia wykluczył z gry w wyniku samoistnej czerwonej kartki jest automatycznie zawieszony w prawach zawodnika i do czasu orzeczenia kary przez Wydział Dyscypliny nie może brać udziału w żadnych rozgrywkach piłkarskich.

11. Jeżeli osoba, uprawniona do przebywania na ławce rezerwowych w trakcie zawodów, zostanie z niej usunięta przez sędziego, to stosuje się wobec niej odpowiednio przepisy dotyczące wykluczenia zawodnika w wyniku samoistnej czerwonej kartki. Decyzja w tych sprawach należy do właściwego Wydziału Dyscypliny.

12. Organ dyscyplinarny może odstąpić od wymierzenia kary dyscyplinarnej właściwej za dane przewinienie związane z grą (automat), jeżeli w wyniku przeprowadzonego postępowania zebrano dowody pozwalające jednoznacznie na przyjęcie, że przy udzieleniu ostrzeżenia (żółta kartka) lub wykluczeniu z gry (czerwona kartka) w sposób rażąco naruszono przepisy gry w piłkę nożną. W szczególności dotyczy to sytuacji, gdy sędzia udzielił ostrzeżenia (żółta kartka) lub wykluczył z gry (czerwona kartka) niewłaściwego zawodnika. W razie odstąpienia od wymierzenia właściwej kary dyscyplinarnej (z automatu), organ dyscyplinarny wymierza karę zawodnikowi, który dopuścił się przewinienia dyscyplinarnego, adekwatną do stopnia naruszenia.

13. Organ dyscyplinarny może orzec karę za przewinienie związane z grą w przypadku, jeżeli zawodnik dopuścił się szczególnie ciężkiego czynu podlegającego karze wykluczenia z gry (czerwona kartka), który nie został dostrzeżony przez sędziego. Podstawą rozstrzygnięcia organu dyscyplinarnego w sprawach, o których mowa powyżej może być pisemne sprawozdanie obserwatora lub delegata, zapis wideo z przebiegu meczu lub załącznik do sprawozdania sędziego podpisany przez kierowników i kapitanów obu drużyn.

14. Karę dyskwalifikacji wymierza się: poprzez zakaz uczestnictwa w określonej liczbie meczów (górną granicą dyskwalifikacji wynosi 10 meczów) oraz czasowo w tygodniach, miesiącach lub latach. W przypadku kary dyskwalifikacji w wymiarze do 6 miesięcy, do okresu jej wykonywania nie wlicza się okresu przerwy między rundami sezonu rozgrywkowego, w którym rozpoczęto jej wykonywanie.

Przyjmuje się, iż okres przerwy między rundami trwa od 1 grudnia do 1 marca następnego roku.

15. Karę dyskwalifikacji, stanowiącą zakaz uczestnictwa w określonej liczbie meczów za przewinienie popełnione w rozgrywkach mistrzowskich, wykonuje się w klasie rozgrywek mistrzowskich, w której zawodnik grał w chwili popełnienia czynu lub w klasie rozgrywek mistrzowskich, do której zespół awansował, spadł lub został zdegradowany z zastrzeżeniem § 19 ust. 16, 17 i 18.

Organ dyscyplinarny może rozszerzyć karę dyskwalifikacji na inne klasy rozgrywkowe, w których klub aktualnie występuje.

16. Jeżeli kary dyskwalifikacji, stanowiącej zakaz uczestnictwa w określonej liczbie meczów w rozgrywkach mistrzowskich, nie wykonano w całości lub części w pierwszej rundzie sezonu rozgrywkowego, kara podlega wykonaniu w drugiej rundzie sezonu rozgrywkowego, przy czym wykonanie kary może również nastąpić:

- a) w innym zespole klubu niż zespół, w którym zawodnik grał w chwili popełnienia przewinienia dyscyplinarnego, jeżeli ten inny zespół klubu rozpoczyna rozgrywki wcześniej niż zespół, w którym zawodnikowi wymierzono tę karę,
- b) w innym klubie niż klub, w którym zawodnik grał w chwili popełnienia przewinienia dyscyplinarnego, jeżeli zawodnik pomiędzy pierwszą a drugą rundą danego sezonu rozgrywkowego zmienił przynależność klubową.

17. Z zastrzeżeniem § 19 ust. 18, karę dyskwalifikacji, stanowiącą zakaz uczestnictwa w określonej liczbie meczów w rozgrywkach mistrzowskich, nie wykonaną w sezonie rozgrywkowym, w którym

popętniono przewinienie dyscyplinarne, wykonuje się w kolejnych edycjach rozgrywek, przy czym § 19 ust. 16 stosuje się odpowiednio.

18. Jeżeli wykonanie kary dyskwalifikacji orzeczonej w związku z udzielonymi ostrzeżeniami (żółtymi kartkami) nie nastąpiło w sezonie rozgrywkowym, w którym popełniono przewinienie dyscyplinarne, kary tej nie wykonuje się w kolejnym sezonie rozgrywkowym; w takim wypadku zawodnik zobowiązany jest do wniesienia opłaty, w wysokości kolejnej opłaty za żółte kartki.

Wysokość opłat za 6. i 9. żółtą kartkę wynika z tabeli w pkt. 4. Wysokość opłat za 12., 16., 20 itd. żółtą kartkę wnosi on opłatę w wysokości jak za dziewiątą żółtą kartkę.

19. W przypadku dyskwalifikacji czasowej w wymiarze powyżej 3 miesięcy lub na stałe - zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych zawodach piłkarskich, ani pełnić jakichkolwiek funkcji związanych z działalnością w piłce nożnej.

20. W przypadku, gdy zawodnik otrzymał żółtą kartkę powodującą dyskwalifikację w wymiarze jednego meczu, wystąpił w następnych zawodach, które w wyniku tego zostały zweryfikowane jako walkower, orzeczona kara dyskwalifikacji nie jest uważana za odbytą i zawodnik taki nadal jest obowiązany do jej odbycia. W tym wypadku organ prowadzący rozgrywki jest zobowiązany do powiadomienia klubu o fakcie braku uprawnienia zawodnika do gry w kolejnych zawodach jako konsekwencji otrzymania żółtych kartek.

21. Zawodnikowi nie zalicza się wykonania kary dyskwalifikacji za żółte bądź czerwone kartki, w meczu, którego termin był ustalony zgodnie z terminarzem rozgrywek, a nie został rozegrany (np. został przełożony na późniejszy termin lub został zweryfikowany, jako walkower z powodu nie przybycia jednej z drużyn).

22. W przypadku przerwania zawodów i konieczności ich powtórzenia, udzielone przez sędziego napomnienia i wykluczenia zawodników zalicza się do rejestru kar. Zawody, które zostały przerwane i zweryfikowane jako walkower, uwzględnia się przy odbywaniu kary dyskwalifikacji za przewinienia związane z grą.

23. Bieg kar, polegający na automatycznej dyskwalifikacji w wymiarze określonym liczbą meczów, rozpoczyna się od meczu następującego po udzieleniu ostrzeżenia (żółtej kartki) lub wykluczenia (czerwonej kartki). Od kar tych nie można wnieść odwołania. Kary te nie mogą być zmniejszone, zawieszane lub darowane.

24. Wymierzenie kary pieniężnej lub kary dyskwalifikacji za przewinienia związane z grą jest dopuszczalne również w przypadku, gdy sędzia nie widział przewinienia dyscyplinarnego.

25. Kara może być również wymierzona zawodnikowi, który uczestnicząc w meczu towarzyskim w kraju lub za granicą był napomniany żółtą kartką bądź został wykluczony z gry (czerwona kartka). W tym przypadku orzeczenie kary może nastąpić po przeprowadzeniu postępowania dyscyplinarnego.

26. Klub przyjmujący zawodnika na mocy transferu stałego lub czasowego z innego klubu, ma obowiązek sprawdzić w macierzystym związku (okręgu) piłki nożnej, jakie kary ciąży na danym zawodniku i uwzględnić je w swojej ewidencji wg następujących zasad:

- a) jeżeli zmiana barw klubowych następuje w ramach tej samej klasy rozgrywkowej, to zawodnik w dalszym ciągu posiada w rejestrze tę samą liczbę kartek, które posiadał dotychczas,
- b) jeżeli zawodnik przechodzi do klasy wyższej lub niższej, to żółte kartki, które otrzymał w poprzednim klubie nie podlegają rejestracji w nowej drużynie.

27. Organ prowadzący rozgrywki może z własnej inicjatywy lub na prośbę zainteresowanego klubu delegować na zawody swojego przedstawiciela. Delegowany przedstawiciel powinien w ciągu 3 dni złożyć właściwemu organowi pisemne sprawozdanie z obserwowanych zawodów. Sprawozdanie delegowanego przedstawiciela może stanowić podstawę do podjęcia postępowania dyscyplinarnego.

XI. AWANSE I SPADKI

§ 20

1. Zarząd Lubuskiego Związku Piłki Nożnej postanawia, iż w sezonie 2016/2017 obowiązuje niżej wymieniony system awansów i spadków wynikający z tabeli po zakończonym sezonie rozgrywkowym:

Rozgrywki seniorów

2. Awanse po zakończeniu sezonu rozgrywkowego:

- 1) Z IV ligi do III ligi uzyskuje awans tylko **zespół z 1 miejsca w tabeli**,
- 2) Z każdej grupy Klasy Okręgowej (Zielona Góra, Gorzów Wlkp.) awansują do IV ligi Lubuskiej zespoły, które zajmą w swoich grupach 1 miejsce, (**ogółem 2 zespoły**),
- 3) Z każdej grupy klasy „A” okręgu południowego awansuje do klasy okręgowej – południowej zespół z 1 miejsca w tabeli, (**w sumie 4 drużyny**).
- 4) Z każdej grupy klasy „A” okręgu północnego awansuje do klasy okręgowej – północnej zespół z 1 miejsca w tabeli, (**w sumie 3**).
- 5) Z każdej grupy klasy B okręgu południowego (6 grup) awansują do klasy „A” zespoły, które zajęły 1 miejsca w danej grupie oraz 2 najlepsze zespoły z 2 –miejsc z wszystkich grup klas „B” na podstawie wskaźnika obliczonego – stosunek ilości zdobytych punktów do ilości rozegranych zawodów. **Awans ogółem uzyska 8 zespołów**.
- 6) Z każdej grupy klasy B okręgu północnego awansuje do klasy A zespół z 1miejsca oraz 1 zespół z 2 miejsca z obu grup na podstawie wskaźnika obliczonego – stosunek ilości zdobytych punktów do ilości rozegranych zawodów. Awans ogółem uzyskają 3 drużyny.

3. Spadki do klas niższych po sezonie 2016/2017.

- 1) Z IV ligi lubuskiej spadają do Klasy Okręgowej według przynależności terytorialnej (Zielona Góra, Gorzów Wlkp.) zespoły z miejsca 16, 17 i 18. Większa ilość spadających zespołów zależna będzie od ilości drużyn, które spadną z wyższych lig, według przynależności terytorialnych struktur związkowych. **Od sezonu 2017/2018 IV liga lubuska ponownie będzie liczyła 16 zespołów**.
- 2) Z Klasy Okręgowej Południe do A klasy według przynależności terytorialnych spadają zespoły z miejsc 14, 15 i 16. Większa ilość spadających zespołów zależna będzie od ilości drużyn, które spadną z wyższych lig, według przynależności terytorialnych struktur związkowych. W kolejnym sezonie 2017/2018 Klasa Okręgowa Zielona Góra, liczyła będzie 16 zespołów,
- 3) Z Klasy Okręgowej - północ spada do A klasy według przynależności terytorialnych zespół z 15 i 16 miejsca. Większa ilość spadających zespołów zależna będzie od ilości drużyn, które spadną z wyższych lig, według przynależności terytorialnych struktur związkowych. W kolejnym sezonie 2017/2018 Klasa Okręgowa Północ, liczyła będzie 16 zespołów,
- 4) Z Klasy A – południe spadną obligatoryjnie do Klasy B według przynależności terytorialnych zespoły z miejsca 13 i 14 z każdej grupy. Większa ilość spadających zespołów zależna będzie od ilości drużyn, które spadną z wyższych lig, według przynależności terytorialnych struktur związkowych. W kolejnym sezonie 2017/2018 każda z czterech grup Klasy „A” liczyć będzie po 14 zespołów (ogółem 56 drużyn). W przypadku nadmiaru drużyn dodatkowo spadnie drużyna z 12 miejsca z najgorszym bilansem punktowym i bramkowym z wszystkich grup „A” Klasy, a w dalszej kolejności z miejsca 11 itd.
- 5) Z Klasy A – północ spadną obligatoryjnie do Klasy B według przynależności terytorialnych zespoły z ostatniego miejsca (14) w grupie. Większa ilość spadających zespołów zależna będzie od ilości drużyn, które spadną z wyższych lig, według przynależności terytorialnych struktur związkowych. W kolejnym sezonie 2017/2018 każda z trzech grup Klasy „A” liczyć będzie po 14 zespołów (ogółem 42 drużyny).

4. Procedura w przypadku braku uzyskania licencji przez klub, dla klubów, które występowały w aktualnym sezonie w IV lidze i zajęły 1 miejsce, została określona w Uchwale nr V/70 z dnia

21.04.2015 r. Zarządu PZPN w sprawie szczegółowych zasad uzupełniania składu Ekstraklasy, I ligi, II ligi, III ligi i niższych klas rozgrywkowych oraz Centralnej Ligi Juniorów w sytuacji braku uzyskania licencji lub rezygnacji z udziału w rozgrywkach - § 49-50.

5. Drużyna, która zrezygnuje z udziału w rozgrywkach przed sezonem i nie przystąpi do żadnej klasy rozgrywkowej, w następnym sezonie może powrócić do rozgrywek niżej o dwie klasy rozgrywkowe.

5a. W sytuacji kiedy drużyna spadająca z danej klasy rozgrywkowej do klasy niższej zrezygnuje z występowania w rozgrywkach po zakończeniu rozgrywek - to klasa ta zostanie uzupełniona przez spadkowicza tej klasy, zajmującego najwyższą pozycję na koniec sezonu **(w przypadku klas równorzędnych - spadkowicza z najlepszym wskaźnikiem obliczonym na podstawie stosunku ilości zdobytych punktów do ilości rozegranych zawodów).**

5b. W sytuacji kiedy drużyna występująca w rozgrywkach danej klasy rozgrywkowej utrzyma się w tej klasie, a przed rozpoczęciem rozgrywek nowego sezonu wycofa się z rozgrywek (bądź przystąpi do rozgrywek niższej klasy) - zwolnione miejsce zajmie drużyna z najwyższego miejsca spadkowego danej klasy rozgrywkowej minionego sezonu ((w przypadku klas równorzędnych - spadkowicza z najlepszym wskaźnikiem obliczonym na podstawie stosunku ilości zdobytych punktów do ilości rozegranych zawodów).

5c. W sytuacji, gdy klub(y) występujący w danym sezonie w rozgrywkach IV ligi i niższych klas Lubuskiego ZPN nie otrzyma licencji uprawniającej do udziału w rozgrywkach danej klasy w następnym sezonie, klub ten zostanie sklasyfikowany w rozgrywkach danej klasy w bieżącym sezonie, zgodnie z liczbą zdobytych punktów, jednakże zostanie przesunięty do niższej klasy.

5d. W sytuacji, gdy klub występujący w danym sezonie w rozgrywkach IV ligi i niższych klas Lubuskiego ZPN nie otrzyma licencji uprawniającej do udziału w rozgrywkach danej klasy lub zrezygnuje z udziału w rozgrywkach w następnym sezonie, skład danej ligi/klasy zostanie uzupełniony o klub sklasyfikowany na najwyższym miejscu spadkowym w tabeli końcowej danej ligi/klasy, o ile otrzyma licencję uprawniającą do udziału w rozgrywkach tej ligi/klasy.

5e. W sytuacji, gdy nie otrzymają licencji uprawniającej do udziału w rozgrywkach danej ligi/klasy lub zrezygnują z udziału w rozgrywkach 2 lub więcej klubów występujących w danym sezonie w rozgrywkach tej ligi/klasy, skład danej ligi/klasy zostanie uzupełniony o odpowiednią liczbę klubów zajmujących najwyżej sklasyfikowane miejsca spadkowe w tabeli końcowej danej ligi/klasy, o ile te kluby otrzymają licencje uprawniające do udziału w rozgrywkach tej ligi/klasy.

5f. W sytuacji, gdy nie otrzymają licencji uprawniającej do udziału w rozgrywkach danej ligi/klasy lub zrezygnują z udziału w rozgrywkach 2 lub więcej klubów występujących w danym sezonie w rozgrywkach tej ligi/klasy, a ponadto wszystkie kluby zajmujące miejsca spadkowe w tabeli końcowej danej ligi/klasy nie otrzymają licencji uprawniającej do udziału w rozgrywkach tej ligi/klasy lub zrezygnują z udziału w rozgrywkach, rozgrywki tej ligi/klasy w następnym sezonie będą prowadzone w pomniejszonym składzie.

5g. W sytuacji, gdy klub w wyniku braku licencji uprawniającej do udziału w wyższej lidze/klasie lub w wyniku rezygnacji z gry w wyższej lidze/klasie, przystąpi do rozgrywek niższej ligi/klasy, to powiększy liczbę drużyn spadających z danej ligi/klasy.

5h. W sytuacji, gdy klub w kolejnym cyklu powraca do rozgrywek po tym jak został przesunięty o dwie klasy rozgrywkowe, to powiększa liczbę drużyn spadających z danej ligi/klasy.

6. W sytuacji, gdy klub uzyska awans do wyższej klasy rozgrywkowej i podejmie decyzję o rezygnacji z tego uprawnienia, to awans uzyskuje klub, który zajął drugie miejsce, a w następnej kolejności klub z drugiego miejsca z innej równorzędnej terytorialnej grupy tej samej klasy rozgrywkowej, wg kryteriów ustalonych przez Wydział Gier Lubuskiego ZPN bądź Wydział/Komisję Gier danego OZPN lub Podokręgu

(rekomendowane jest wyłonienie drużyny do awansu na podstawie wskaźnika obliczonego na podstawie stosunku ilości zdobytych punktów do ilości rozegranych zawodów).

6a. W sytuacji, gdy z danej grupy – (ligi/klas) regulaminowy awans przysługuje 1 klubowi a on zrezygnuje z awansu, to awans uzyskuje klub, który zajął drugie miejsce w tej grupie, jeżeli i on zrezygnuje to skład tej klasy/ligi zostanie uzupełniony o spadkowicza z najwyższej pozycji spadkowej wyłoniony na podstawie wskaźnika - (stosunku ilości zdobytych punktów do ilości rozegranych zawodów z wszystkich równorzędnych terytorialnych grup tej samej klasy rozgrywkowej).

6b. W sytuacji, gdy z danej ligi/klas regulaminowy awans przysługuje 2 klubom i oba zrezygnują z awansu, to skład klasy wyższej zostanie uzupełniony o spadkowicza z najwyższej pozycji spadkowej wyłoniony na podstawie wskaźnika - (stosunku ilości zdobytych punktów do ilości rozegranych zawodów z wszystkich równorzędnych terytorialnych grup tej samej klasy rozgrywkowej).

6c. W sytuacji, gdy wszystkie kluby, którym regulaminowo przysługuje awans zrezygnują z awansu, to wówczas uzupełnia się daną klasę o spadkowicza(ów) z najwyższej pozycji spadkowej.

Rozgrywki młodzieżowe Junior Starszy, Junior Młodszy, Trampkarz i Młodzik awanse po rundzie jesiennej.

ROZGRYWKI JUNIOR STARSZY (A-1, A-2)

1. W rundzie jesiennej sezonu 2016/2017 - 1 Liga Okręgowa Juniorów Starszych liczyć będzie 16 zespołów podzielona na 2 grupy po 8 zespołów. Zgodnie z Uchwałą Zarządu Lubuskiego ZPN obowiązkowo drużyny klubów III i IV ligi. Grupa Południe 8 zespołów prowadzona przez WG Lubuskiego ZPN w Zielonej Górze oraz Grupa Północ 8 zespołów prowadzona przez WG GOZPN w Gorzowie Wlkp. W rundzie jesiennej każda drużyna rozgrywa mecz i rewanż. Po rundzie jesiennej cztery najlepsze drużyny z poszczególnej grupy uzyskują awans do Wojewódzkiej Ligi Juniora Starszego (ogółem 8 zespołów), która zostanie rozegrana w rundzie wiosennej. Mistrz tej grupy uzyskuje awans do baraży o CLJ.

2. W zawodach Juniorów Starszych A-1 i A-2 sezonu 2016/2017 uprawnieni są zawodnicy urodzeni w latach 1998, 1999 i 2000.

3. W przypadku zawodników urodzonych po 31.12 2000 mogą oni brać udział w rozgrywkach Juniorów Starszych pod warunkiem posiadania pisemnej zgody rodziców lub opiekunów prawnych oraz uzyskania przez zainteresowany klub pozytywnej opinii przychodni sportowo-lekarskiej oraz muszą mieć skończone 14 lat.

4. Czas trwania zawodów wynosi 2x45 minut z przerwą 15 minut.

5. Drużyny występują w składach 11 osobowych. W czasie trwania spotkania każda drużyna może wymienić 7 zawodników bez prawa ich powrotu do gry.

6. Stosuje się kary wg. obowiązujących przepisów (żółte i czerwone kartki).

7. Zawodnicy mogą rozgrywać spotkania w obuwiu dowolnym.

8. Każdy zawodnik przystępujący do gry musi posiadać ochraniacze.

9. Zawodnicy rozgrywają mecze na boiskach pełnowymiarowych (zalecane 100 m x 64 m) minimum 90 m x 60 m,

10. Mecze rozgrywane są piłkami nr 5.

1/ Liga Wojewódzka Juniorów Starszych (A1-A2)

RUNDA WIOSENNA

- **Jedna grupa 8 drużyn**

W rundzie wiosennej zgodnie z opracowanym terminarzem drużyny rozegrają między sobą mecz i rewanż. Drużyna, która zajmie pierwsze miejsce w rozgrywkach rundy wiosennej uzyska awans do

baraży o udział w rozgrywkach CLJ. W sytuacji, kiedy klub uprawniony do udziału w meczach barażowych o awans do rozgrywek CLJ zrezygnuje z udziału, w jego miejsce wystąpi klub zajmujący kolejne miejsce w tabeli Wojewódzkiej Ligi Juniorów Starszy.

W sezonie 2016/2017 w rozgrywkach **CLJ** będą uczestniczyć drużyny, które zajmą miejsce od 1-12 po sezonie 2015/2016 oraz 4 drużyny z lig wojewódzkich po wygranych barażach. Drużyny z miejsc 13-16 spadają do terytorialnej ligi Wojewódzkiej. W przypadku gdy drużyny Juniora Starszego z Lubuskiego ZPN uczestniczące w Centralnej Lidze Juniorów Starszych w sezonie 2015/2016 i następnych, prowadzonej przez PZPN otrzymają status drużyn spadkowych (miejsc 13-16), to nie będą one mogły uczestniczyć w rozgrywkach CLJ w sezonie 2016/2017 i następnych, mogą one jednak występować w Lubuskiej Lidze Juniorów Starszych.

2/ I liga Okręgowa Juniorów (A1-A2)

RUNDA JESIENNA - dwie grupy po 8 drużyn w grupie: (ogółem 16 drużyn),

- Grupa Nr 1 (Okręg Południe) – 8 drużyn
- Grupa Nr 2 (Okręg Północ) - 8 drużyn

W rundzie jesiennej zgodnie z opracowanym terminarzem drużyny rozegrają między sobą mecz i rewanż. Po rozegraniu wszystkich meczów po (4) **cztery** najlepsze drużyny z każdej grupy (z miejsc 1-4) uzyskują awansując do Wojewódzkiej Ligi Juniorów Starszych. Drużyny z miejsc 5-8 w rundzie wiosennej rozgrywają mecze w 2 lidze Okręgowej.

RUNDA WIOSENNA – 2 liga Okręgowa

- **dwie grupy po 8 drużyn w grupie (ogółem 16 drużyn),**
 - **Grupa Nr 1 (Okręg Południe) – 8 drużyn**
 - **Grupa Nr 2 (Okręg Północ) - 8 drużyn**

Skład poszczególnych grup:

- Grupa Południe - 4 drużyny z miejsc (5-8) z 1 ligi po rundzie jesiennej oraz 2 drużyny awansujące po rundzie jesiennej z 3 ligi.
- Grupa Północ - 4 drużyny z miejsc (5-8) z 1 ligi po rundzie jesiennej oraz 2 drużyny awansujące po rundzie jesiennej z 3 ligi.

Po rozegraniu wszystkich meczów drużyny, które zajmą 1 miejsce w swojej grupie uzyskują awans dla swoich klubów w przyszłym sezonie do 1 Ligi Juniorów Starszych.

3/ III liga (Okręgowa – Terytorialna) Juniorów (A1-A2)

RUNDA JESIENNA

Ilość grup uzależniona jest od ilości zgłoszeń. Grupa winna liczyć nie mniej niż (6-8) drużyn. W rundzie jesiennej i wiosennej drużyny zgodnie z opracowanym terminarzem rozegrają między sobą mecz i rewanż. Grupa w przypadku mniejszej ilości drużyn może zasięgiem obejmować dwa Podokręgi. O liczbie drużyn w poszczególnej grupie i systemie rozgrywek decydują Wydziały Gier nadzorujące rozgrywki.

RUNDA WIOSENNA

Skład poszczególnej grupy uzależniony będzie od ilości drużyn. Grupa winna liczyć nie mniej niż (6-8) drużyn. Z powyższych drużyn utworzone będą nowe grupy rozgrywkowe z zachowaniem przynależności terytorialnej. W przypadku mniejszej ilości drużyn w danej grupie i danym Podokręgu, może ona zasięgiem obejmować dwa sąsiednie Podokręgi.

ROZGRYWKI JUNIOR MŁODSZY (B1- B2)

1. W sezonie 2016/2017 – Wojewódzka Liga Juniorów Młodszych liczyć będzie 8 drużyn.

2. **W rozgrywkach Juniorów Młodszych B-1, B-2 sezonu 2016/2017 uprawnieni są zawodnicy urodzeni w latach 2000, 2001 i 2002.**

3. W przypadku zawodników urodzonych po 31.12.2002 r. mogą oni brać udział w rozgrywkach Juniorów Młodszych pod warunkiem posiadania pisemnej zgody rodziców lub opiekunów prawnych oraz uzyskania przez zainteresowany klub pozytywnej opinii przychodni sportowo-lekarskiej oraz muszą mieć skończone 14 lat.

4. Czas trwania zawodów wynosi 2x40 minut z 15 minutową przerwą.

5. Drużyny występują w składach 11 osobowych. W czasie trwania spotkania każda drużyna może wymienić 7 zawodników bez prawa ich powrotu do gry.

6. Stosuje się kary wg. obowiązujących przepisów (żółte i czerwone kartki).

7. Zawodnicy rozgrywają mecze na boiskach pełnowymiarowych. (zalecane 100 m x 64 m) minimum 90 m x 60 m,

8. Zawodnicy mogą rozgrywać spotkania w obuwiu dowolnym.

9. Każdy zawodnik przystępujący do gry musi posiadać ochraniacze.

10. Mecze rozgrywane są piłkami nr 5.

1/ Wojewódzka Liga Juniorów Młodszych (B1-B2)

RUNDA JESIENNA

W sezonie 2016/2017 – Wojewódzka Liga Juniorów Młodszych liczyć będzie 8 drużyn.

➤ **Jedna grupa 8 drużyn**

a) **4-ry drużyny Okręg Południe**

b) **4-ry drużyny Okręg Północ**

W rundzie jesiennej rozgrywek Wojewódzkiej Ligi Juniorów Młodszych zespoły rozegrają spotkania każdy z każdym. Po zakończeniu rundy jesiennej dwa zespoły uzyskają awans do Ligi Makroregionalnej Juniorów Młodszych (Grupa C). Pozostałe 6 zespołów oraz dwie drużyny, które uzyskały awans z 2 ligi okręgowej (jedna z Okręgu Południe i jedna z Okręgu Północ) utworzą w rundzie wiosennej Wojewódzką ligę Juniora Młodszego.

RUNDA WIOSENNA

➤ **Jedna grupa 8 drużyn**

Występują drużyny, które po rundzie jesiennej zajęły miejsca od 3-8 oraz 2 zespoły awansujące z 2 ligi (Okręgowej) po jednej drużynie z danego Okręgu. W rundzie wiosennej rozgrywają pomiędzy sobą mecz i rewanż po wyzerowaniu tabeli.

Dwa zespoły, które awansowały do Ligi Makroregionalnej oraz zespoły z miejsc 1-6 na koniec rundy wiosennej utrzymują 1 ligę dla swoich klubów. Zespoły z miejsc 7-8 spadają do 2 ligi.

2/ 2 liga Okręgowa Juniorów (B1-B2)

RUNDA JESIENNA

➤ **dwie grupy po 8 drużyn w grupie (ogółem 16 drużyn),**

• Grupa Nr 1 (Okręg Południe) – 8 drużyn

• Grupa Nr 2 (Okręg Północ) – 8 drużyn.

W rundzie jesiennej zgodnie z opracowanym terminarzem drużyny rozegrają między sobą mecz i rewanż (po 14 spotkań). Po rundzie jesiennej mistrz danej grupy uzyskuje awans do 1 ligi Wojewódzkiej. Drużyny z miejsc 7-8 z poszczególnej grupy – spadek do terytorialnej 3 ligi.

RUNDA WIOSENNA

dwie grupy po 8 drużyn w grupie (ogółem 16 drużyn),

• **Grupa Nr 1 (Okręg Południe) – 8 drużyn**

• **Grupa Nr 2 (Okręg Północ) – 8 drużyn**

Występują drużyny, które po rundzie jesiennej zajęły miejsca 2-6 oraz 3 drużyny awansujące z 3-ciej ligi – drużyny z najlepszym bilansem punktowym i bramkowym z wszystkich grup danego Okręgu. W

rundzie wiosennej drużyny rozgrywają mecz i rewanż po wyzerowaniu tabeli. Zespoły z miejsc 1-6 utrzymują 2 ligę dla swoich klubów a zespoły z miejsc 7-8 spadek do 3 ligi.

3/ 3 liga Terenowa Juniorów (B1-B2)

RUNDA JESIENNA

Ilość grup w zależności od ilości zgłoszeń. Grupa minimum 6 do 8 zespołów. Grupa w przypadku mniejszej ilości drużyn może zasięgiem obejmować dwa Podokręgi. O liczbie drużyn w poszczególnej grupie i systemie rozgrywek decydują WG Lubuskiego ZPN i GOZPN.

W rundzie jesiennej zgodnie z opracowanym terminarzem drużyny rozegrają między sobą mecz i rewanż. Po rozegraniu wszystkich meczów najlepsze drużyny z najlepszym bilansem punktowym i bramkowym danego Okręgu uzyskują awans na wiosnę do Okręgowej Ligi Juniorów Młodszych (2 liga). O liczbie awansujących drużyn decyduje dany WG.

RUNDA WIOSENNA

Ilość grup w zależności od ilości zgłoszeń.

Grupa minimum od 6 do 8 zespołów. Grupa w przypadku mniejszej ilości drużyn może zasięgiem obejmować dwa Podokręgi. O liczbie drużyn w poszczególnej grupie i systemie rozgrywek decydują WG Lubuskiego ZPN i GOZPN.

W rundzie wiosennej zgodnie z opracowanym terminarzem drużyny rozegrają między sobą mecz i rewanż po wyzerowaniu tabeli.

Po rozegraniu wszystkich meczów drużyna, która zajmie 1-wsze miejsce w grupie na koniec rundy wiosennej uzyskuje awans do 2 ligi dla swojego klubu na następny sezon.

ROZGRYWKI TRAMPKARZY (C1- C2)

1. W sezonie 2016/2017 system rozgrywek w klasie trampkarzy uzależniony jest od ilości zgłoszonych drużyn do rozgrywek i rozgrywany wg. Terminarza opracowanego przez organ prowadzący rozgrywki.
2. ***W rozgrywkach Trampkarz C-1 i C-2 sezonu 2016/2017 uprawnieni są zawodnicy urodzeni w latach 2002, 2003 i 2004.***
3. ***W przypadku zawodników urodzonych po 31.12.2004 r. mogą oni brać udział w rozgrywkach Trampkarza pod warunkiem posiadania pisemnej zgody rodziców lub opiekunów prawnych oraz uzyskania przez zainteresowany klub pozytywnej opinii przychodni sportowo-lekarskiej.***
4. Czas gry 2 x 35 minut z przerwą do 15 minut.
5. Mecze rozgrywane są piłkami nr 5.
6. Drużyny występują w składach 11 osobowych – 18 zawodników w protokole. W czasie spotkania obowiązuje dowolna ilość zmian, dokonana podczas przerw w grze – ***dopuszczalne są zmiany powrotne.***
7. Zawodnicy rozgrywają mecze na boiskach pełnowymiarowych. (zalecane 100 m x 64 m) minimum 90 m x 60 m,
8. ***Stosuje się kary minutowe 3, 5 i 10 minut oraz wykluczenia do końca meczu (czerwona kartka).***
9. Zawodnicy występują w obuwiu o spodach miękkich (lanki).
10. Każdy zawodnik przystępujący do gry musi posiadać ochraniacze.
11. Mogą grać dziewczęta (max 2 na boisku – 4 w kadrze meczowej)

1/ 1 Liga Okręgowa Trampkarzy (C1-C2)

RUNDA JESIENNA

- **dwie grupy po 8 drużyn w grupie (ogółem 16 drużyn),**
 - 1 liga Okręgowa Południe – 8 drużyn,
 - 1 liga Okręgowa Północ – 8 drużyn,

W rundzie jesiennej zgodnie z opracowanym terminarzem drużyny rozegrają między sobą mecz i rewanż (po 14 spotkań). Po rundzie jesiennej 4-ry najlepsze drużyny z miejsc 1-4 z poszczególnej grupy Okręgowej uzyskują awans do Ligi Wojewódzkiej Trampkarzy.

2/ Wojewódzka Liga Trampkarzy

RUNDA WIOSENNA

- **Jedna grupa – 8 drużyn**

Występuje 8 drużyn po 4 najlepsze drużyny z poszczególnego Okręgu, które uzyskały awans z 1- Ligi Okręgowej. W rundzie wiosennej rozegrają ze sobą mecz i rewanż. Drużyna, która zajmie pierwsze miejsce uzyska tytuł mistrza Wojewódzkiej Ligi Trampkarzy.

3/ 2 liga Okręgowa Trampkarzy (C1-C2)

RUNDA JESIENNA

- **Cztery (4) grupy po 8 drużyn w grupie – (ogółem 32 drużyny),**
 - Okręg Południe – 2 grupy po 8 drużyn (16 drużyn)
 - Okręg Północ – 2 grupy po 8 drużyn (16 drużyn)

W rundzie jesiennej zgodnie z opracowanym terminarzem drużyny rozegrają między sobą mecz i rewanż (po 14 spotkań). Po rundzie jesiennej po dwie (2) najlepsze drużyny z miejsc 1-2 z poszczególnej grupy uzyskują awans do 1 ligi Okręgowej Trampkarzy danego Okręgu.

RUNDA WIOSENNA

- **Cztery (4) grupy po 6 drużyn w grupie (ogółem 24 drużyn),**
 - **Grupa Nr 1 i 2 (Okręg Południe) – 12 drużyn.**
4 drużyny z miejsc 5-8 po rundzie jesiennej oraz 2 najlepsze drużyny z wszystkich grup 3 ligi (terytorialnej) z najlepszym bilansem punktowym i bramkowym.
 - **Grupa Nr 1 i 2 (Okręg Północ) – 8 drużyn**
4 drużyny z miejsc 5-8 po rundzie jesiennej oraz 2 najlepsze drużyny z wszystkich grup 3 ligi (terytorialnej) z najlepszym bilansem punktowym i bramkowym.

4/ 3 liga Terenowa Trampkarzy (C1-C2)

RUNDA JESIENNA

Ilość grup uzależniona od ilości zgłoszeń. Grupa winna liczyć od 6-8 drużyn. W rundzie jesiennej zgodnie z opracowanym terminarzem drużyny rozegrają między sobą mecz i rewanż. Po rozegraniu wszystkich meczów (4) cztery najlepsze drużyny z najlepszym bilansem punktowym i bramkowym z wszystkich grupy 3 Ligi danego Okręgu awansują do terytorialnej Okręgowej (2 ligi) Trampkarzy.

RUNDA WIOSENNA

W rundzie wiosennej zgodnie z opracowanym terminarzem drużyny rozegrają między sobą mecz i rewanż po wyzerowaniu tabeli.

ROZGRYWKI MŁODZIK (D1- D2)

1. W sezonie 2016/2017 system rozgrywek w klasie Młodzik uzależniony będzie od ilości zgłoszonych drużyn do rozgrywek i rozgrywany wg. terminarza opracowanego przez organ prowadzący rozgrywki.

Ilość grup w zależności od ilości zgłoszeń. Grupa składać się będzie nie mniej jak 6 zespołów. Grupa w przypadku mniejszej ilości drużyn może zasięgiem obejmować dwa Podokręgi. O liczbie drużyn w poszczególnej grupie i systemie rozgrywek decydują WG Lubuskiego ZPN i GOZPN.

2. W rozgrywkach kategorii Młodzik w sezonie 2016/2017 występują zawodnicy urodzeni w latach 2004, 2005 i 2006.

3. W przypadku zawodników urodzonych po 31.12.2006 r. mogą oni brać udział w rozgrywkach Młodzika pod warunkiem posiadania pisemnej zgody rodziców lub opiekunów prawnych oraz uzyskania przez zainteresowany klub pozytywnej opinii przychodni sportowo-lekarskiej.

4. Rozgrywki prowadzone będą systemem cztero- rundowym, jesień (mecz i rewanż)-wiosna (mecz i rewanż).

5. Czas trwania spotkania wynosi 2 x 30 minut z 10 minutowa przerwą.

6. Drużyny występują w składach 9 osobowych (8 zawodników w polu + bramkarz) – 18 zawodników w protokole. W czasie spotkania obowiązuje dowolna ilość zmian, dokonana podczas przerw w grze.

Dopuszczalne są zmiany powrotne.

7. Wymiary bramki 5m x 2m ustawione na środku linii pola karnego pełnowymiarowego boiska.

8. Pole karne wyznaczone prostokątem do wysokości 9 metrów od linii bramkowej i po 9 m na zewnątrz – prostokąt o wymiarach 23x9. Rzut karny z odległości 9 metrów.

9. Wymiary boiska: długość od pola karnego do pola karnego pełnowymiarowego boiska (długość ok. 70-75 m), szerokość od 54 m (dopuszcza się przygotowanie linii z niskich płaskich pacholek lub taśm) (przykładowe wymiary boiska stanowi załącznik nr 1 do Regulaminu Rozgrywek),

10. Rzut różny - krótki,

11. Przepis o spalonym – obowiązuje,

12. Mogą grać dziewczęta (max 2 na boisku – 4 w kadrze meczowej)

13. Kary minutowe 3, 5 i 10 minut oraz wykluczenia do końca meczu (czerwona kartka).

14. Zawodnicy występują w obuwiu o spodach miękkich (lanki).

15. Każdy zawodnik przystępujący do gry musi posiadać ochraniacze.

16. Mecze rozgrywane są piłkami nr 4 (350 g)

Rozgrywki prowadzone są przez Wydział Gier Lubuskiego ZPN w Zielonej Górze, GOZPN w Gorzowie Wlkp. i Podokręgi.

1/ 2 liga – Okręgowa Liga Młodzików (D1-D2)

RUNDA JESIENNA

Rozgrywki w rundzie jesiennej prowadzone są:

- Okręg Południe – 4 grupy po 6 drużyn (24 drużyny)
- Okręg Północ – 4 grupy po 6 drużyn (24 drużyny)

W rundzie jesiennej zgodnie z opracowanym terminarzem drużyny rozegrają między sobą mecz i rewanż (10 kolejek). Po rozegraniu wszystkich meczów w rundzie jesiennej, najlepsza drużyna z danej grupy oraz 2 drużyny z drugiego miejsca z wszystkich grup danego Okręgu z najlepszym bilansem punktowym i bramkowych awansują na wiosnę do 1 ligi Młodzików danego Okręgu (**ogółem po 6 drużyn**).

2/ 1 liga - Okręgowa Liga Młodzików (D1-D2)

RUNDA WIOSENNA

- **dwie grupy po 6 drużyn w grupie (ogółem 12 drużyn),**
 - Okręg Południe – 6 drużyn,
 - Okręg Północ -6 drużyn,

Występują drużyny, które w rundzie jesiennej zajęły w swoich grupach 1 miejsce oraz 2 najlepsze drużyny z 2-go miejsca z wszystkich grup z najlepszym bilansem punktowym i bramkowych. Zgodnie z opracowanym terminarzem drużyny rozegrają ze sobą mecz i rewanż (10 kolejek). Drużyna, która zajmie pierwsze miejsce w danej grupie zdobywa tytuł mistrza danego Okręgu.

Mistrzowie Okręgów rozgrywają między sobą baraż (mecz i rewanż) o mistrzostwo Wojewódzkiej Ligi Młodzików. Termin rozegrania tych spotkań zostanie podanym osobnym komunikatem Wydziału Gier Lubuskiego ZPN w Zielonej Górze.

3/ 3 liga - Terenowa Liga Młodzików (D1-D2)

RUNDA JESIENNA

Ilość grup uzależniona od ilości zgłoszeń. Grupa liczyć 6 drużyn. W rundzie jesiennej zgodnie z opracowanym terminarzem drużyny rozegrają między sobą mecz i rewanż. Po rundzie jesiennej 8 najlepszych drużyn z wszystkich grup 3 ligi danego Okręgu uzyskają awans do 2 ligi Okręgowej.

RUNDA WIOSENNA

Okręg Południe

Ilość grup uzależniona od ilości drużyn. Grupa liczy 6 drużyn. Występują drużyny z miejsc 3-6 z Okręgowej Ligi Młodzika oraz drużyny występujące w rundzie jesiennej w 3 Lidze Terenowej. W rundzie wiosennej utworzone będą nowe grupy. Grupa w przypadku mniejszej ilości drużyn może zasięgiem obejmować dwa Podokręgi. O liczbie drużyn w poszczególnej grupie i systemie rozgrywek decyduje WG Lubuskiego ZPN. Rozmieszczenie drużyn w grupie z uwzględnieniem przynależności terytorialnej. W rundzie wiosennej zgodnie z opracowanym terminarzem drużyny rozegrają między sobą mecz i rewanż po wyzerowaniu tabeli.

Okręg Północ

Ilość grup uzależniona od ilości drużyn. Grupa liczy 6 drużyn. Występują drużyny z miejsc 3-6 z Okręgowej Ligi Młodzika oraz drużyny występujące w rundzie jesiennej w Lidze Terenowej. W rundzie wiosennej utworzone będą nowe grupy. Grupa w przypadku mniejszej ilości drużyn może zasięgiem obejmować dwa Podokręgi. O liczbie drużyn w poszczególnej grupie i systemie rozgrywek decyduje WG GOZPN. Rozmieszczenie drużyn w grupie z uwzględnieniem przynależności terytorialnej. W rundzie wiosennej zgodnie z opracowanym terminarzem drużyny rozegrają między sobą mecz i rewanż po wyzerowaniu tabeli.

Klub, który do rozgrywek zgłosił więcej jak jeden zespół w przypadku zakwalifikowania się do 1 ligi Okręgowej danego Okręgu, wystawia tylko jeden zespół. Do tego zespołu może zgłosić najlepszych zawodników swojego klubu w danej kategorii wiekowej. Listę z uprawnionymi zawodnikami należy przesać do Wydziału Gier prowadzącego rozgrywki.

§ 21

Sankcje dyscyplinarne z tytułu wycofania drużyny z rozgrywek

1. W sytuacji, gdy drużyna uczestnicząca w rozgrywkach danej klasy rozgrywkowej wycofa się z rozgrywek w trakcie ich trwania, drużynę tę przesuwają na ostatnie miejsce w tabeli. Drużyna ta musi być przesunięta w następnym cyklu rozgrywek niżej o dwie klasy rozgrywkowe.

2. Niezależnie od sankcji regulaminowych określonych w ust. 1, właściwy Wydział/Komisja Dyscypliny wymierza karę finansową w wysokości:

- w IV lidze 1500 zł
- w klasie okręgowej 800 zł
- w klasie A 500 zł
- w klasie B i C 250 zł
- w 1 lidze Juniorów Starszych i Młodszych – 500 zł
- w 2 i 3 lidze juniorów Starszych i Młodszych – 200 zł
- w pozostałych rozgrywkach młodzieżowych (trampkarz, młodzik, orlik i żak) – 100 zł.

3. Tabele publikowane będą w Komunikatach Lubuskiego Związku Piłki Nożnej, GOZPN i Podokręgów po zakończeniu każdej rundy rozgrywkowej. Wyniki i tabele rozgrywek prowadzonych przez Wydział Gier Lubuskiego ZPN są publikowane na bieżąco na stronie internetowej: www.lubuskizpn.pl w zakładce: **TERMINARZE/WYNIKI/TABELE**.

4. Kluby biorące udział w rozgrywkach przekazują informacje za pomocą poczty elektronicznej. Za skuteczne dostarczenie takiej wiadomości należy uznać pismo, na które klub otrzymał odpowiedź lub

tw. „potwierdzenie dostarczenia wiadomości”. W związku z powyższym zobowiązuje się kluby uczestniczące w rozgrywkach do posiadania i korzystania z elektronicznych skrzynek pocztowych e-mail. Ponadto zobowiązuje się kluby uczestniczące w rozgrywkach prowadzonych przez Lubuski ZPN i GOZPN do śledzenia bieżących komunikatów na stronie Lubuskiego ZPN (www.lubuskizpn.pl) i GOZPN (www.gozpn.net.pl), oraz sprawdzania na bieżąco swoich skrzynek pocztowych e-mail.

§ 22

Ocena wyników - ustalenie kolejności zespołów w tabeli

1. W rozgrywkach kolejność zespołów w tabeli ustala się według ilości zdobytych punktów. W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn, o zajętym miejscu decydują:

1) przy dwóch zespołach:

- a) ilość zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami,
- b) przy równej ilości punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
- c) przy dalszej równości, według obowiązującej reguły UEFA, że bramki strzelone na wyjeździe liczone są podwójnie, korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
- d) przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
- e) przy dalszej równości, większa ilość bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
- f) w przypadku, gdy dwoma zespołami o jednakowej ilości punktów są zespoły zajmujące pierwsze i drugie miejsce w tabeli (lub miejsca decydujące o awansie), a także zespoły których kolejność decyduje o spadku, stosuje się wyłącznie zasady określone w punktach a, b i c, a jeżeli one nie rozstrzygną o kolejności, zarządza się spotkanie barażowe na neutralnym boisku wyznaczonym przez Wydział/Komisję Gier (w przypadku remisu nastąpi dogrywka i ewentualnie rzuty karne).

2) Przy więcej niż dwóch zespołach przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań wyłącznie między zainteresowanymi drużynami, kierując się kolejno zasadami podanymi w ust 1) w punktach a, b, c, d oraz e.

XII. PROTESTY I ODWOŁANIA

§ 23

1. Kapitanowie i kierownicy drużyn mogą wносить zastrzeżenia do zawodów, które są odnotowywane w załączniku do sprawozdania sędziego na następujących zasadach:

a) zastrzeżenia mogą dotyczyć: braku lub spóźnionego zawiadomienia o miejscu i terminie zawodów, spóźnionego przybycia na boisko drużyny przeciwnika, stanu przygotowania i oznaczenia boiska, bramek, piłek, ubiorów zawodników i sędziego, tożsamości zawodników oraz wypełnienia i dostarczenia składu drużyny;

b) zastrzeżenia muszą być wnoszone do sędziego przed rozpoczęciem zawodów, późniejsze zgłoszenia nie będą przyjmowane, chyba że dotyczą spraw zaistniałych w czasie trwania zawodów, protesty muszą być przez sędziego zbadane, a w przypadkach uzasadnionych sędzia musi wyznaczyć kapitanowi drużyny gospodarzy czas na usunięcie ewentualnych usterek. Sędzia musi umieścić w sprawozdaniu z zawodów treść zgłoszonych zastrzeżeń, jak również wydane zarządzenie.

c) zastrzeżenia opisane w załączniku do sprawozdania sędziego muszą być podpisane przez kapitana i kierownika drużyny, są one wolne od opłacenia kaucji.

2. Zastrzeżenia, o których mowa w ust. 1, mogą być także zgłoszone przez klub w drodze pisemnego protestu skierowanego do organu prowadzącego rozgrywkę, wraz z załączonym dowodem wpłacenia kaucji w wysokości – 100 zł.

3. Protesty po zawodach muszą być dostarczone w terminie 48 godzin, przy czym kopie protestów powinny zostać przekazane stronie przeciwnej.

Nieopłacenie kaucji, lub też złożenie protestu po 48 godzinach, powoduje pozostawienie go bez rozpatrzenia. Wszystkie ewentualne koszty związane z przeprowadzeniem postępowania wyjaśniającego dotyczącego złożonego protestu ponosi strona protestująca. W przypadku oddalenia protestu wpłacona kaucja na rzecz organu prowadzącego rozgrywkę nie podlega zwrotowi. Uzasadnienie każdorazowo należy przesać przeciwnikowi.

4. Kapitanowie i kierownicy drużyn podpisują przed rozpoczęciem zawodów sprawozdanie sędziowskie w obecności sędziów, podając imię i nazwisko oraz nazwę klubu, natomiast po zakończeniu zawodów kierownicy drużyn podpisują obie strony załącznika do sprawozdania bez względu na to czy wnoszą zastrzeżenia.

5. Przy zgłaszaniu i rozpatrywaniu zastrzeżeń lub protestów obowiązuje zasada dwuinstancyjności. W rozgrywkach IV ligi i klas niższych, prowadzonych przez Lubuski Związek Piłki Nożnej, GOZPN lub Podokręg, pierwszą instancją jest właściwy w sprawie Wydział/Komisja Gier lub Wydział/Komisja Dyscypliny, a drugą instancją Związkowa Komisja Odwoławcza Lubuskiego ZPN.

6. W sprawach dyscyplinarnych stosuje się postanowienia Regulaminu Dyscyplinarnego PZPN we wszystkich rodzajach rozgrywek.

7. Odwołania od decyzji organów pierwszej instancji mogą być wnoszone do drugiej instancji w terminie 7 dni od daty doręczenia pisemnego uzasadnienia decyzji. Niezachowanie ww. terminu powoduje uprawomocnienie się decyzji pierwszej instancji.

8. Rozpatrzenie odwołania przez Związkową Komisję Odwoławczą Lubuskiego ZPN jest uzależnione od wpłaty kaucji w wysokości:

- w IV lidze 300 zł,
- w klasie okręgowej 250 zł,
- w klasie „A” 200 zł,
- w klasie „B” i „C” 150 zł,
- osoby fizyczne 150 zł.
- kluby młodzieżowe 100 zł

9. Wpłata kaucji w wysokości wskazanej w punkcie 8 musi nastąpić wraz z wniesieniem odwołania.

10. W przypadku nierozstrzygnięcia zastrzeżenia lub protestu w ciągu 1 miesiąca, stronie zainteresowanej przysługuje prawo wniesienia skargi na bezczynność organu pierwszej instancji, składanej bezpośrednio do organu drugiej instancji.

11. Decyzje podjęte przez właściwe organy drugiej instancji są ostateczne.

12. W przypadku uwzględnienia protestu kaucja podlega zwrotowi.

XIII. POSTANOWIENIA FINANSOWE

§ 24

1. Wszystkie umowy między członkami PZPN, w szczególności dotyczące zmiany przynależności klubowej zawodników wszystkich kategorii wiekowych, muszą być zawierane w postaci pisemnego dokumentu podpisanego przez statutowych przedstawicieli obu stron, ujawnionych we właściwych

rejestrach sądowych. Umowy nie mogą być sprzeczne z przepisami państwowymi i związkowymi, obowiązującymi członków PZPN.

2. Rozgrywki mistrzowskie prowadzone są według następujących zasad finansowych:

- gospodarz pokrywa pełne koszty organizacji spotkania, a drużyna przeciwnika - koszty uczestnictwa w meczu.

3. W przypadku gdy wyznaczone lub uzgodnione spotkanie nie odbędzie się, względnie mecz zostanie przerwany przed upływem czasu gry, zobowiązanie finansowe klubów ustala się w następujący sposób:

- a) Zainteresowane kluby nie mogą wzajemnie rościć pretensji finansowych, jeśli przyczyna była od nich niezależna (katastrofy i klęski żywiołowe, itp.). Decyzja odnośnie zakwalifikowania przyczyny należy do organu prowadzącego rozgrywki.
- b) Gospodarz spotkania ma prawo żądania zwrotu poniesionych kosztów organizacji spotkania, jeśli winę ponosi drużyna przeciwnika.
- c) Drużynie przyjezdnej przysługuje zwrot poniesionych kosztów jeśli winę ponosi gospodarz spotkania.

4. Wszystkie spory finansowe klubów, w sprawach dotyczących kosztów wyznaczonych lub uzgodnionych, a nie odbytych spotkań nie uwzględnione w niniejszych postanowieniach, rozstrzyga organ prowadzący rozgrywki.

5. Kluby - członkowie Związku Piłki Nożnej obowiązane są dokonać wpłaty składki członkowskiej w wysokości i terminach określonych przez Zarząd Lubuskiego ZPN (określa Uchwała Nr 6/2015r z dnia 26.01.2015r).

6. Kluby uczestniczące w rozgrywkach IV ligi i klas niższych wpłacają przed rozpoczęciem rozgrywek opłatę (startową) na konto organu prowadzącego za uczestnictwo za sezon rozgrywkowy 2016/2017 w wysokości:

- w IV lidze 1200 zł
- w klasie okręgowej 700 zł
- w klasie A 600 zł
- w klasie B 350 zł
- w klasie C 250 zł
- w 1 lidze Juniorów Starszych i Młodszych 250 zł
- pozostałe kluby młodzieżowe (trampkarz, młodzik, orlik i żak) 100 zł

Opłatę za udział w rozgrywkach dotyczy każdego zespołu z tym, że za zespoły młodzieżowe pobierana jest jedna opłata, za zespół w najwyższej klasie. Opłaty mogą być wpłacane w dwóch ratach po 50 %, w terminie:

- pierwsza rata do dnia 01 sierpnia,
- druga rata do dnia 01 marca danego roku

7. Kluby wypłacają sędziom delegowanym na zawody ekwiwalent według ustalonych przez PZPN stawek na podstawie delegacji wystawionej przez właściwe Kolegium sędziów.

8. Pozostałe opłaty związkowe obowiązujące w Lubuskim Związku Piłki Nożnej publikowane są w Uchwale nr 6 i 7/2015 z dnia 26.01.2015 roku Zarządu Lubuskiego ZPN w Zielonej Górze w sprawie ustalenia wysokości opłat, kar pieniężnych, ryczałtów transferowych, kaucji i opłat licencyjnych.

XIV. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 25

1. Niniejszy regulamin obowiązuje w rozgrywkach IV ligi i klas niższych oraz rozgrywek młodzieżowych Lubuskiego Związku Piłki Nożnej w sezonie 2016/2017.

2. W czasie trwania rozgrywek nie mogą być wprowadzane w Regulaminie żadne zmiany, z wyjątkiem zmian wynikających z Uchwał PZPN oraz zmian finansowych, opłat i kar ustalonych przez Zarząd Lubuskiego ZPN w Zielonej Górze.
3. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje Zarządowi Lubuskiego Związku Piłki Nożnej.
4. Wydziały/Komisje Gier Lubuskiego ZPN, GOZPN i Podokręgów, prowadzące rozgrywki ligowe, publikują swoje komunikaty, terminarze i regulaminy w formie przekazu elektronicznego, bez obowiązku przesyłania ich klubom pocztą. Wydział Gier Lubuskiego ZPN wszelkie tego typu publikacje umieszcza na oficjalnej stronie internetowej Związku: www.lubuskizpn.pl, a na wniosek zainteresowanych klubów przesyła na wskazany adres e-mailowy.
5. Regulamin wchodzi w życie od sezonu 2016/2017.

Zielona Góra, dnia 21 kwiecień 2016r

Za Zarząd Lubuskiego Związku Piłki Nożnej
Prezes
Robert Skowron

.....
pieczęć klubu

ZGŁOSZENIE DO ROZGRYWEK MISTRZOWSKICH I PUCHAROWYCH PROWADZONYCH PRZEZ LUBUSKI ZPN



Klub Sportowy

pełna nazwa klubu

Zgłasza do rozgrywek mistrzowskich w sezonie następujące drużyny:

Zgłasza drużynę do rozgrywek w Pucharze Polski: TAK/NIE (dotyczy Klubów Klasy A i niższych klas rozgrywkowych) – (odpowiednie zakreślić),

Lp.	Klasa rozgrywkowa	Nazwisko trenera, klasa trenerska, forma zatrudnienia, telefon kontaktowy	Numer licencji trenerskiej	Nazwisko kierownika drużyny telefon kontaktowy	Pełny adres boiska, na którym drużyna rozgrywa zawody
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					

Adres korespondencyjny:

Nazwa klubu lub nazwisko i imię osoby upoważnionej, ulica, numer, kod pocztowy, miejscowość

...../
/ Nr telefonu kontaktowego /fax,/
...../

...../
/ nr telefonu komórkowego
...../

...../
adres poczty elektronicznej (e-mail)
...../

.....
Podpis i pieczęć osoby upoważnionej

- W przypadku jakichkolwiek zmian danych podanych w niniejszym formularzu klub ma obowiązek niezwłocznie podać je do wiadomości Lubuskiego ZPN.
- Wypełnić czytelnie, drukowanymi literami

(ODWRÓCIĆ)



.....
Numer postanowienia o wpisie stowarzyszenia (klubu) do Krajowego Rejestru Sądowego

.....
(Nazwa organu wydającego postanowienia)

.....
(data wydania)

Aktualny skład Zarządu (imię i nazwisko, funkcja, telefon):

1.
2.
3.
4.
5.

**Wyrażamy zgodę na otrzymywanie wszelkiej korespondencji z Lubuskiego ZPN drogą elektroniczną
mailem na adres poczty, udostępniony przez Lubuski ZPN**

TAK*

NIE*

*** Niepotrzebne skreślić**

LUBUSKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ

65-514 Zielona Góra ul. Ptasia 2A

Tel. 68-4528201; fax 68-4528201

www. Lubuskizpn.pl

e-mail: wydzial.gier@lubuskizpn.pl

Bank Zachodni WKK S.A. I/O Zielona góra 74 1090 1535 0000 0000 5301 9188

CZŁONEK POLSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ



ZAŁĄCZNIK DO REGULAMINU ROZGRYWEK LUBUSKIEGO ZPN w KATEGORII ORLIK – ŻAK

na sezon 2016/2017

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

Głównym celem rozgrywek jest propagowanie zdrowego trybu życia, integracja dzieci, pogłębianie więzi rodzinnych oraz lokalnych, a także krzewienie kultury fizycznej i sportu poprzez grę w piłkę nożną.

II. ZASADY I SYSTEM ROZGRYWEK

1. Głównymi organizatorami turniejów Orlików i Żaków są:

- a) Lubuski Związek Piłki Nożnej w Zielonej Górze – Wydział Gier i Wydział Szkolenia
- b) Okręgowy Związek Piłki Nożnej w Gorzowie Wlkp. – wydział Gier i Wydział Szkolenia.

2. **Rozgrywki w rundzie jesiennej prowadzone są przez Podokręgi Lubuskiego ZPN w Zielonej Górze i Gorzowie Wlkp.** a w rundzie wiosennej grupy mistrzowskie przez Wydziały Gier na podstawie niniejszego Regulaminu i obowiązujących zasad określonych w przepisach uchwały IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008r Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną, Regulaminu Dyscyplinarnego, Regulaminu Rozgrywek seniorów Lubuskiego ZPN na sezon 2016/2017 oraz Unifikacji systemu współzawodnictwa i organizacji szkolenia dzieci i młodzieży piłkarskiej w Polsce (Uchwała VIII/197 z dnia 10 lipca 2013r Zarządu PZPN).

3. Turnieje Orlików i Żaków rozgrywane są w grupach (z podziałem terytorialnym). Ilość grup jest zależna od ilości zgłoszeń klubów. Systemem rozgrywek dwurundowy **jesień – wiosna**. Ilość turniejów uzależniona od ilości drużyn w grupie. Zaleca się aby grupa liczyła 4 drużyny (maksymalnie 6 drużyn). Terminy turniejów wyznacza Wydział Szkolenia Lubuskiego ZPN.

4. Rozgrywki odbędą się w wybranych terminach spośród sześciu wyznaczonych przez Wydział Gier:

1. 16-19 wrzesień 2016r
2. 23-29 wrzesień 2016r
3. 30 wrzesień -03 październik 2016r
4. 07-10 październik 2016r
5. 14-17 październik 2016r
6. 21-24 październik 2016r

W jednej kolejce może się odbyć tylko jeden turniej w grupie w danej kategorii wiekowej.

5. Organizatorem jednego turnieju jest klub występujący w danej grupie. W przypadku braku zgłoszenia, Wydział Gier/ Komisja Gier w drodze losowania z pozostałych klubów uczestników w danej grupie wyznaczy gospodarzy turnieju.

6. Po zakończeniu wszystkich cykli turniejów po rundzie jesiennej – Przewodniczący Podokręgu prześle do Wydziału Gier i Wydziału Szkolenia Lubuskiego ZPN sprawozdanie, w którym przedstawi tabele końcowe z wszystkich turniejów organizowanych przez Podokręg.

Przypominamy o ważnych punktach w regulaminie rozgrywek Lubuskiego ZPN

§ 1

1. Wszystkie turnieje Orlików i Żaków nie mogą rozpoczynać się wcześniej niż o godzinie 10:00 (soboty, niedziele i święta), natomiast w dni robocze po godzinie 15:00.
2. Czas gry i liczba zawodników na boisku, zgodnie z Unifikacją Organizacji Szkolenia PZPN, wynosi:
 - Orlik (E1-E2) – 80 minut (maksymalny czas gry w czasie całego dnia)
 - Żak (F1-F2) – 80 minut (maksymalny czas gry w czasie całego dnia)
3. Obowiązek rejestracji zawodników w systemie EXTRANET wprowadza się od 7-go roku życia.

4. Zawodnicy wpisani do sprawozdania z zawodów muszą posiadać aktualne badania lekarskie zgodnie z Ustawą o Sporcie, potwierdzone w książeczce zdrowia zawodnika lub zaświadczeniem. Termin ważności badania określa lekarz zgodnie z rozporządzeniem Ministra Zdrowia (...)
5. Osoba sprawiająca opiekę na treningach i meczach nad zawodnikami musi posiadać odpowiednie kwalifikacje zawodowe, zgodnie z Uchwałą nr VI/116 z dnia 24 czerwca 2014r. oraz z Uchwałą nr VII/105 z dnia 08 czerwca 2015 roku Zarządu PZPN w sprawie licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów IV ligi mężczyzn, I ligi kobiet, I ligi Futsalu mężczyzn i kobiet oraz niższych lig i klas rozgrywkowych piłki nożnej seniorów, senierek, młodzieżowych i dziecięcych:(...)
 - Orlik i Żak – minimum UEFA C
- 6. Zawodnik może być potwierdzony i uprawniony do gry jednocześnie tylko w jednym klubie i jednej drużynie danego klubu.**
7. Obowiązek ubezpieczania zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków wynikłych na skutek uprawiania piłki nożnej spoczywa na klubach.
8. Zawodnicy biorący udział w zawodach wszystkich kategorii wiekowych mają obowiązek posiadać ochraniacze na golenie.
9. Przed rozpoczęciem każdego zawodów kierownicy drużyn są zobowiązani do dostarczenia sędziemu zawodów na 30 minut przed rozpoczęciem zawodów:
 - a) Listę zawodników uprawnionych do gry zatwierdzoną przez Wydział Gier Lubuskiego ZPN oraz czytelnie wypełnione sprawozdanie drukowanymi literami z wpisanymi imionami i nazwiskami zawodników (wzór zał.)
 - b) aktualną licencję trenera – oryginał; (...)
 - c) aktualny dokument ze zdjęciem (tylko w przypadku, jeżeli sędzia lub opiekun drużyny przeciwnej będzie miał wątpliwości co do tożsamości zawodnika)
- 10. Trzykrotne nie przystąpienie do zawodów zespołu młodzieżowego spowoduje wycofanie go z rozgrywek. Wycofanie drużyny może skutkować zawieszeniem licencji dla klubu (w przypadku nie posiadania wymaganej ilości drużyn młodzieżowych).**

§ 2

Skrócony regulamin rozgrywek w kategoriach Żak i Orlik w sezonie 2016/2017

1/ Przepisy ogólne:

- W rozgrywkach w kategorii orlik (E1) biorą udział chłopcy i dziewczęta urodzeni w latach 2006-2008. (drużyny mogą być mieszane).
- W rozgrywkach w kategorii żak (F1) biorą udział chłopcy i dziewczęta urodzeni w latach 2008-2010 warunek ukończenia 7 lat. (drużyny mogą być mieszane).

2/ Czas gry: ORLIKI

- Dla 3 zespołów w grupie → 2 x 15 min
- Dla 4 zespołów w grupie → 2 x 12 min
- Dla 5 zespołów w grupie → 2 x 10 min
- Dla 6 zespołów w grupie → 2 x 8 min

3/ Czas gry: ŻAKI

- Dla 3 zespołów w grupie → 2 x 12 min
- Dla 4 zespołów w grupie → 2 x 10 min
- Dla 5 zespołów w grupie → 2 x 8 min
- Dla 6 zespołów w grupie → 2 x 6 min

4/ Ilość zawodników na boisku: kat. Orlik i Żak - 7 (bramkarz + 6-ciu);

5/ Każda z drużyn może wpisać na listę zawodników maksymalnie 14 osób. Zawodnicy muszą posiadać te same numery na koszulkach na czas trwania turnieju.

6/ Boisko:

Mecze turniejów rozgrywane są na boiskach typu ORLIK lub na ¼ dużego boiska piłkarskiego z uwzględnieniem poniższych wymiarów:

- **kat. Orlik** - długość – (50-60 m.) – szerokość (26-35 m.)
- **kat. żak** - długość – (40-46 m.) - szerokość (26-30 m.)

7/ Bramki: 5 m. x 2 m.

8/ Pole karne:

- Orlik - 15 x 9 metrów,
- Żak – 11 x 6 metrów,

9/ Rzut karny:

- 7m (żak),
- 9m (orlik)

10/ Rozmiar piłki: nr 4

11/ Kary minutowe: 1, 2, 3 min. oraz wykluczenie do końca meczu (czerwona kartka)

12/ Ubiór zawodników:

- Zawodnicy biorący udział w zawodach wszystkich kategorii wiekowych mają obowiązek posiadać ochraniacze na golenie
- Zawodnicy występują w obuwiu o spodach miękkich (tzw. „lanki”)
- Kolor ubioru bramkarzy a w szczególności koszulka, musi się wyraźnie odróżniać od siebie oraz od koszulek obydwu drużyn.

13/ Przepisy gry:

- Rzuty wolne:** bramkę można zdobyć bezpośrednio tylko z połowy przeciwnika. Odległość muru 5m.
- Auty:** zawodnik samodzielnie wprowadza piłkę nogą – nie może wcześniej wykonać podania. Odległość przeciwnika 3m. Zawodnik, który wprowadził piłkę nie może zdobyć bramki (musi nastąpić podanie)
- Rzuty różne** wykonuje się z narożnika boiska. Odległość przeciwnika w momencie wykonywania rzutu różnego wynosi 3 metry.
- Piłka zagrana nogą do swojego bramkarza** nie może być złapana w ręce, tylko wybita nogą lub głową. Jeżeli bramkarz takie podanie złapie w ręce, to drużyna przeciwna otrzymuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego.

14/ Gra bramkarza:

- aut bramkowy - bramkarz wprowadza piłkę dowolnie, tylko do połowy (żak);
- aut bramkowy - bramkarz wprowadza piłkę nogą, tylko do połowy (orlik).
- po chwyceniu piłki z akcji bramkarz wprowadza ją dowolnie, tylko do połowy.

Zasady odbywania kary wychowawczej przez bramkarza w rozgrywkach młodzieżowych:

- **Bramkarz, który popełnia przewinienie karane napomnieniem- karą wychowawczą w postaci czasowego wykluczenia z gry, opuszcza boisko, a miejsce w bramce zajmuje odpowiednio ubrany jeden z zawodników z pola.**

15/ Zmiany:

- hokejowe (powrotne), w obrębie własnej połowy.

16/ Inne:

- nie obowiązuje przepis dotyczący pozycji spalonej

17/ Kolejność zespołów w grupie:

- a. ilość zdobytych punktów
- b. przy równej ilości punktów, decydują punkty zdobyte między zainteresowanymi zespołami
- c. korzystniejsza różnica bramek,
- d. w przypadku zdobycia równej ilości punktów przez więcej drużyn – dodatkowa tabela pomiędzy tymi drużynami z uwzględnieniem punktów a, b, c.
- e. gdyby te zasady nie rozstrzygły o kolejności, będą wykonywane rzuty karne wg ogólnie przyjętych zasad po trzy, a następnie na przemian aż do rozstrzygnięcia.

Kryteria uczestnictwa i obowiązki klubów

1. Dopuszczalny jest udział dwóch lub więcej drużyn tego samego klubu.
2. Jeden trener może prowadzić maksymalnie dwa zespoły.
3. W turniejach mogą brać udział jedynie kluby zarejestrowane w Lubuskim Związku Piłki Nożnej.
4. Uczestnicy przyjeżdżają na koszt własny.
5. Uczestnicy ubezpieczają się na koszt własny.
6. Organizator jest zobowiązany do przygotowania boisk (boiska), zapewnienia szatni,
7. Kolejność rozgrywania zawodów w turnieju określa organizator,
8. Organizator nie odpowiada za zagubione rzeczy,
9. Trener lub kierownik każdego zespołu odpowiada za szkody spowodowane przez własnych zawodników.
10. Gospodarz turnieju jest zobowiązany zabezpieczyć w czasie trwania turnieju przedstawiciela służby zdrowia – lekarz, pielęgniarz lub co najmniej osobę przeszkoloną w zakresie udzielania pierwszej pomocy i posiadającej odpowiedni dokument.
11. Organizator turnieju zobowiązany jest przesłać e-mailem do Wydziału Gier/Komisji Gier lub faxem protokołu wraz z załącznikami w ciągu trzech dni od zakończenia turnieju.

Trener prowadzący drużynę podczas turnieju winien posiadać, do wglądu na życzenie sędziego:

1. Licencję trenerską (Osoba sprawująca opiekę na meczach żaków, orlików musi posiadać odpowiednie kwalifikacje zawodowe*, tj. instruktora piłki nożnej, trenera piłki nożnej).
2. Aktualne badania lekarskie zawodników (brak aktualnych badań lekarskich zobowiązuje organizatora i sędziego zawodów do niedopuszczenia zawodnika do gry),
3. Legitymacje szkolne, bądź inny dokument ze zdjęciem stwierdzający tożsamość zawodnika,

Nie posiadanie wszystkich wymaganych dokumentów, skutkuje niedopuszczeniem zespołu do rozgrywek!

Awanse po rundzie jesiennej - Orlik -

Okręg Południe i Północ:

Runda wiosenna

1. Utworzone zostaną 4-ry grupy po 4 drużyny w grupie – ogółem 16 drużyn.
Skład grup – mistrzowie poszczególnych grup z Podokręgów po rundzie jesiennej oraz drużyny z drugiego miejsca z wszystkich grup rozgrywkowych po rundzie jesiennej z najlepszym bilansem punktowym i bramkowym (ogółem 16 drużyn). Rozgrywki nadzoruje WG. Pozostałe drużyny w rundzie wiosennej rozgrywają turnieje w ramach dalszego szkolenia przy Podokręgach.

Grupa Mistrzowska:

1. Jedna grupa – skład 4 drużyny (występują drużyny, które zajęły 1 miejsca w swojej grupie). Rozegrany będzie na terenie Okręgu 1 turniej w składzie 4-ry drużyny. Miejsce rozegrania turnieju podane będzie osobnym komunikatem przez Wydziału Szkolenia. Drużyna, która zajmie 1 i 2 miejsce w turnieju danego Okręgu uzyska awans do rozgrywek na szczeblu

Województwa w kategorii Orlik. Miejsce i data rozegrania turnieju o mistrzostwo województwa zostanie podana przez Wydział Szkolenia osobnym komunikatem.

Klub, który do rozgrywek zgłosił więcej jak jeden zespół w przypadku zakwalifikowania się do dalszej fazy rozgrywek na szczeblu Okręgu bądź województwa może wystawić tylko jeden zespół z najlepszych zawodników swojego klubu w danej kategorii wiekowej. Listę z uprawnionymi zawodnikami należy przesłać do Wydziału Gier prowadzącego rozgrywki.

- Żak -

Okręg Południe i Północ:

Runda wiosenna

2. Utworzone zostaną 4-ry grupy po 4 drużyny w grupie – ogółem 16 drużyn.

Skład grup – mistrzowie poszczególnych grup z Podokręgów po rundzie jesiennej oraz drużyny z drugiego miejsca z wszystkich grup rozgrywkowych po rundzie jesiennej z najlepszym bilansem punktowym i bramkowym (ogółem 16 drużyn). Rozgrywki nadzoruje WG. Pozostałe drużyny w rundzie wiosennej rozgrywają turnieje w ramach dalszego szkolenia przy Podokręgu.

Grupa Mistrzowska:

2. Jedna grupa – skład 4 drużyny (występują drużyny, które zajęły 1 miejsca w swojej grupie). Rozegrany będzie na terenie Okręgu 1 turniej w składzie 4-ry drużyny. Miejsce rozegrania turnieju podane będzie osobnym komunikatem przez Wydział Szkolenia. Drużyna, która zajmie 1 i 2 miejsce w turnieju danego Okręgu uzyska awans do rozgrywek na szczeblu Województwa w kategorii Orlik. Miejsce i data rozegrania turnieju o mistrzostwo województwa zostanie podana przez Wydział Szkolenia osobnym komunikatem.

Klub, który do rozgrywek zgłosił więcej jak jeden zespół w przypadku zakwalifikowania się do dalszej fazy rozgrywek na szczeblu Okręgu bądź województwa może wystawić tylko jeden zespół z najlepszych zawodników swojego klubu w danej kategorii wiekowej. Listę z uprawnionymi zawodnikami należy przesłać do Wydziału Gier prowadzącego rozgrywki.

W sprawach nieuwzględnionych w niniejszym regulaminie, które wynikły w trakcie trwania turnieju, decyduje organizator danego turnieju w oparciu o przepisy zawarte w Regulaminie Rozgrywek Lubuskiego Związku Piłki Nożnej.

§ 3

Postanowienia końcowe

1/ Protesty dotyczące przebiegu zawodów mogą być składane do Wydziału Gier/Komisji Gier w terminie do 48 godzin po turnieju. Do protestu należy dołączyć pokwitowanie o wpłaceniu kaucji na konto Lubuskiego ZPN/ GOZPN protestowej według zasad określonych w Regulaminie Rozgrywek Lubuskiego ZPN na sezon 2016/2017.

2/ Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi Lubuskiego ZPN w Zielonej Górze

3/ Regulamin niniejszy został zatwierdzony przez Zarząd Lubuskiego ZPN Uchwałą Nr 27/2016r z dnia 21 kwiecień 2016r


* Wszelkie sprawy sporne nie ujęte w niniejszym regulaminie rozstrzyga Wydział Gier nadzorujący rozgrywki.

* W sprawach dotyczących przepisów gry, a nie ujętych regulaminem, obowiązują przepisy PZPN.

* Uwaga, Wydział Gier zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie.

PROSIMY ZAPOZNAĆ SIĘ Z AKTUALNYM REGULAMINEM ROZGRYWEK LUBUSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ dla klubów IV ligi i niższych klas rozgrywkowych na sezon 2016/2017.

Za Zarząd Lubuskiego ZPN
Prezes
Robert Skowron

PROTOKÓŁ TURNIEJU	
Kategoria:	Grupa:
Data:	Kolejka:
Miejsce:	
Gospodarz turnieju:	
	Przesłać faxem, dostarczyć osobiście lub na adres e-mail. Organowi prowadzącemu rozgrywki w ciągu 48 godzin po turnieju
opieka medyczna	

	Nazwa Drużyny	1	2	3	4	5	6	Punkty	Bramki
1									
2									
3									
4									
5									
6									

Zestaw par turnieju wg terminarza

	Nazwa drużyny		Nazwa Drużyny	Wynik
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				

Uwagi: dotyczące przebiegu zawodów, kontuzji, zachowania się zawodników, opiekunów i kibiców.

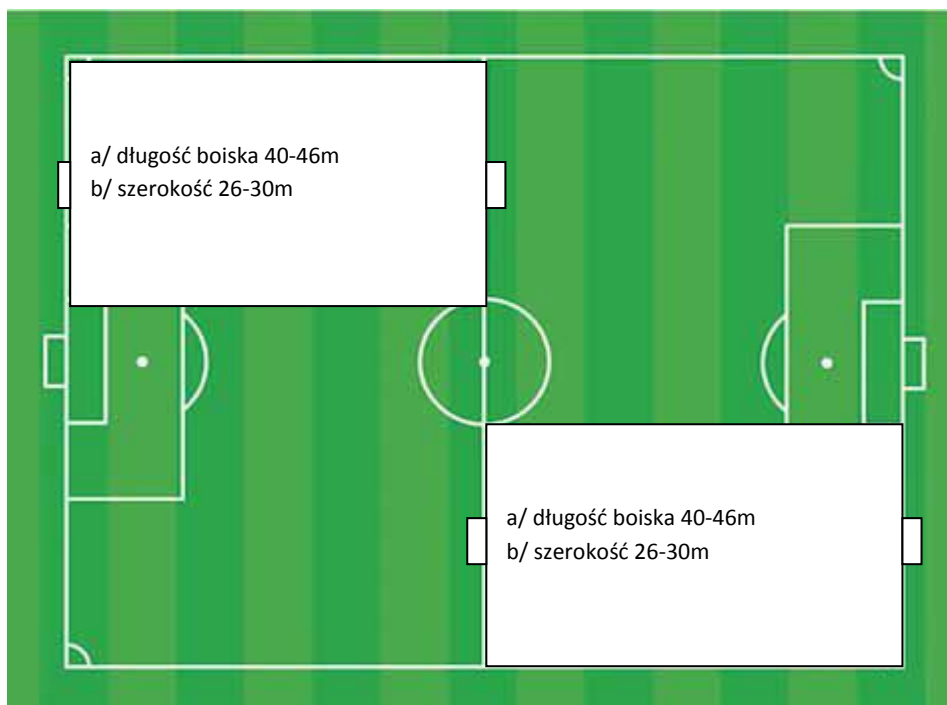
Kolejka	1	2	3	4	5	
Budowa terminarza przy 5-6 zespołach	1-6	6-4	2-6	6-5	3-6	Podpis osoby/gospodarz turnieju
	2-5	5-3	3-1	1-4	4-2	
	3-4	1-2	4-5	2-3	5-1	


LISTA ZAWODNIKÓW w Turnieju z dnia
DRUŻYNA:

l.p	Nazwisko i Imię	Data urodzenia	Numer ewidencyjny w EXTRANET/jeśli posiada/
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			
13.			
14.			
15.			
16.			
17.			
18.			

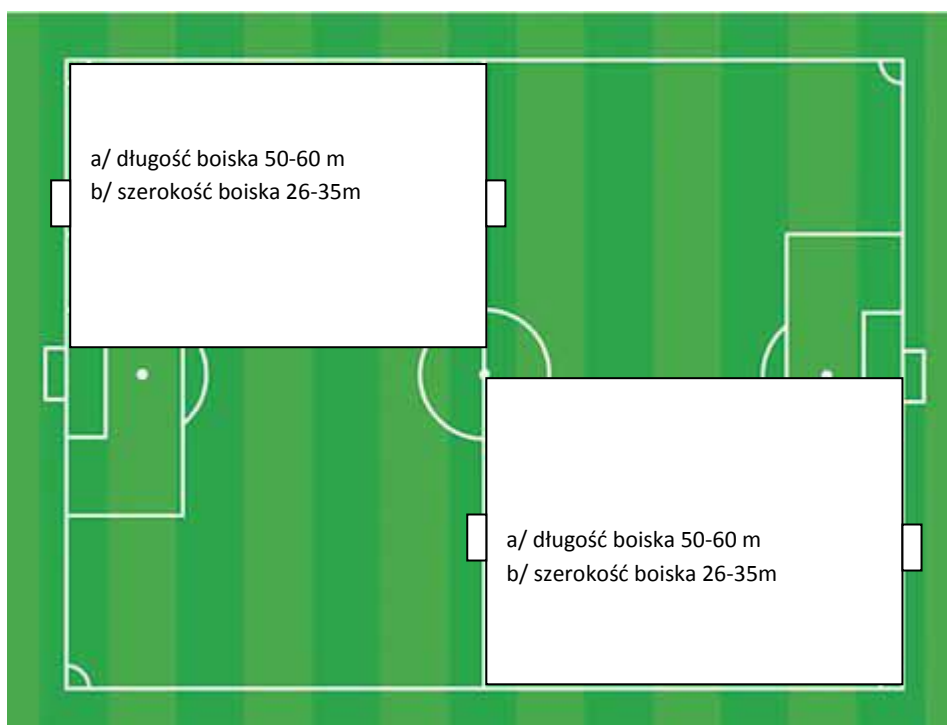
Trener:/Nazwisko/Nr licencji/Podpis:

Przykładowe boiska dla „Żaka” na planie pełnowymiarowego boiska piłkarskiego.



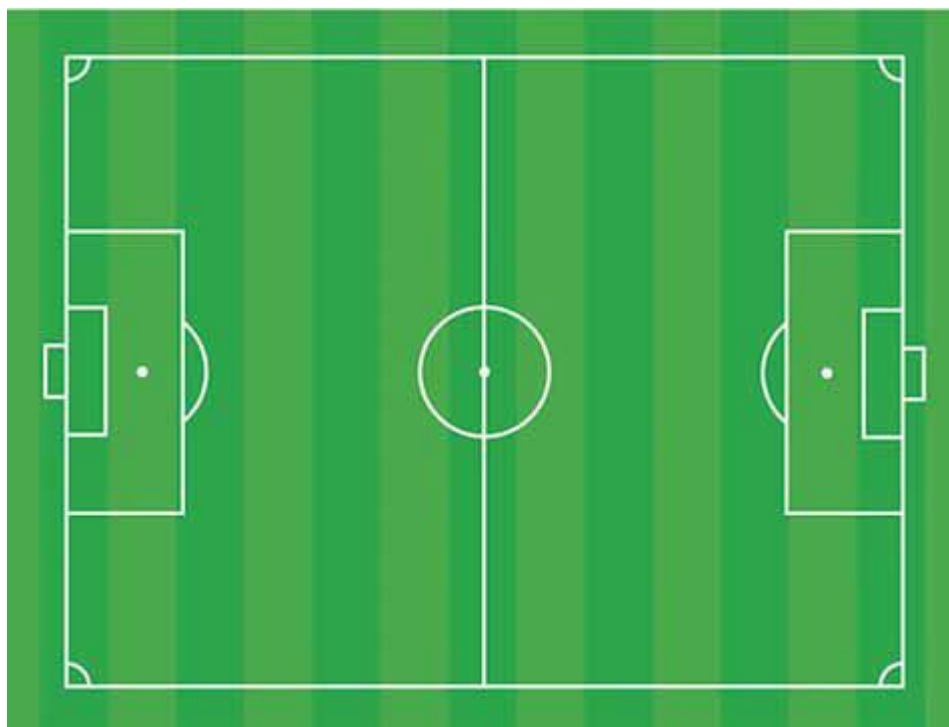
Pole karne 11 x 6 metrów, rzut karny z 7m.

Przykładowe boiska dla kategorii „Orlik” na planie pełnowymiarowego boiska piłkarskiego.



Pole karne – 15 x 9 metrów, rzut karny – z 9 m.

Boisko „ORLIK” - dla rozgrywek w kategorii – Orlika (E1-E2) i Żaka (F1-F2)



Ilość zawodników na boisku - 7x7 (bramkarz + 6)

**Przykładowe wymiary boiska „ORLIK” - dla rozgrywek w kategorii – Żaka (F1-F2).
w przypadku rozgrywek pięcioosobowych / 5 x 5 (bramkarz + 4)/.**

